

المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

قررت المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني تدريس هذه الحقيبة في " مراكز التدريب المهني "

البرنامج: التطبيقات المكتبية

الحقيبة: مقدمة حاسب ونظام التشغيل

الفترات: (الأولى والثانية والثالثة)



جميع الحقوق محفوظة للمؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني

نسخة أولية 1426هـ

المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

مقدمة حاسب ونظام التشغيل

(الفترة الأولى)

مقدمة

الحمد لله وحده، والصلاة والسلام على من لا نبي بعده، محمد وعلى آله وصحبه، وبعد:

تسعى المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني لتأهيل الكوادر الوطنية المدربة القادرة على شغل الوظائف التقنية والفنية والمهنية المتوفرة في سوق العمل، ويأتي هذا الاهتمام نتيجة للتوجهات السديدة من لدن قادة هذا الوطن التي تصب في مجملها نحو إيجاد وطن متكامل يعتمد ذاتياً على موارده وعلى قوة شبابه المسلح بالعلم والإيمان من أجل الاستمرار قدماً في دفع عجلة التقدم التنموي؛ لتصل بعون الله تعالى لمصاف الدول المتقدمة صناعياً.

وقد خطت الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج خطوة إيجابية تتفق مع التجارب الدولية المتقدمة في بناء البرامج التدريبية، وفق أساليب علمية حديثة تحاكي متطلبات سوق العمل بكافة تخصصاته لتلبي متطلباته، وقد تمثلت هذه الخطوة في مشروع إعداد المعايير المهنية الوطنية الذي يمثل الركيزة الأساسية في بناء البرامج التدريبية، إذ تعتمد المعايير في بنائها على تشكيل لجان تخصصية تمثل سوق العمل والمؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني بحيث تتوافق الرؤية العلمية مع الواقع العملي الذي تفرضه متطلبات سوق العمل، لتخرج هذه اللجان في النهاية بنظرة متكاملة لبرنامج تدريبي أكثر التصاقاً بسوق العمل، وأكثر واقعية في تحقيق متطلباته الأساسية.

وتتناول هذه الحقيبة التدريبية " مقدمة حاسب ونظام التشغيل " لمتدربي قسم" التطبيقات المكتبية" لمراكز التدريب المهنى موضوعات حيوية تتناول كيفية اكتساب المهارات اللازمة لهذا التخصص.

والإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج وهي تضع بين يديك هذه الحقيبة التدريبية تأمل من الله عز وجل أن تسهم بشكل مباشر في تأصيل المهارات الضرورية اللازمة، بأسلوب مبسط يخلو من التعقيد، وبالاستعانة بالتطبيقات والأشكال التي تدعم عملية اكتساب هذه المهارات.

والله نسأل أن يوفق القائمين على إعدادها والمستفيدين منها لما يحبه ويرضاه إنه سميع مجيب الدعاء.

الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تعريفك بالعاسب Computer وتعريفه Software. ومكوناته المادية

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1- تعريف الحاسب الآلي.
- 2- تمييز أجيال الحاسبات الآلية.
- 3- تمييز العمليات الرئيسة التي يقوم بها الحاسب.
 - 4- المكونات الرئيسة للحاسب.
 - 5- تحديد وظيفة البرمجيات.
 - 6- معرفة وظائف نظم التشغيل.
 - 7- معرفة نظم التشغيل المشهورة.
 - 8- تمييز وظائف لغات البرمجة.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1- استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2- حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

لا تحتاج إلى أي متطلبات سوى استعدادك الذهني.



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

مقدمة نظام التشغيل (مفهومه و أنواعه)

تعريف الحاسب الآلي

هو جهاز إلكتروني يقوم باستقبال وتخزين البيانات ثم يقوم بمعالجتها بإجراء مجموعة من العمليات الحسابية والمنطقية عليها وفقا لسلسلة من التعليمات (البرامج) المخزنة في ذاكرته، ومن ثم يقوم بإخراج نتائج المعالجة على وحدات الإخراج المختلفة.

نبذة تاريخية

لقد مر الحاسب الآلي الحديث الذي نشاهده ونستخدمه في حياتنا اليومية بعدة مراحل حتى وصل إلى هذا المستوى من الكفاءة والقدرة، فقد استخدم الصينيون منذ عام 2000 قبل الميلاد العداد المسمى الحكوس لإجراء العمليات الحسابية، وهو عبارة عن صفوف من الخرز على أسلاك تسمح بإجراء العمليات الحسابية بسرعة ودقة (لا تزال تستخدم حتى الآن في تعلم العد في الصوف الأولية في المرحلة الابتدائية).

وفي عام 1642م قام العالم الفيزيائي الفرنسي باسكال باختراع أول حاسبة ميكانيكية، وهي عبارة عن مجموعة من التروس تقوم بمعالجة الأرقام، وإجراء العمليات الحسابية، وذلك بدوران الترس الأول فإذا أكمل دورة كاملة يدير الترس الآخر ... الخ، وهو يشبه في طريقة عمله عداد الكيلومترات في السيارة، تستطيع هذه الآلة إجراء عمليات الجمع والطرح فقط، وسميت لغة البرمجة Pascal على اسم هذا المخترع.

وفي عام 1889م كانت إدارة تعداد السكان في الولايات المتحدة الأمريكية تواجه مشكلة في إخراج الإحصائيات السكانية، حيث كان يستغرق إخراجها حوالي سبع سنوات بعد إجراء عملية التعداد، وقد استطاعوا بعد إنتاج أول آلة حاسبة بالبطاقات المثقبة إخراج نتائج التعداد بعد ستة أسابيع.

وفي عام 1944م تم تصميم أول حاسبة أوتوماتيكية رقمية وهي مارك واحد في جامعة Harvard وفي عام 1944م تم تصميم أول حاسبة أوتوماتيكية رقمية وهي مارك واحد في جامعة للمدة بواسطة فريق من الباحثين وبمساعدة مهندسين من شركة IBM حيث قام الفريق بأبحاث علمية لمدة خمس سنوات إلى أن تمكنوا من إنتاج هذا الحاسب.

ما بين عامي 1943 و 1946م قام مهندسان شابان باختراع إينياك ENIAC وهو أول حاسب المحتروني رقمي ، ويتكون من 18000 صمام مفرغ ، ويتطلب ضبطا يدويا للتحكم في البرامج التي يعمل بها إذ لا يستطيع تخزين التعليمات ، وذلك بدعم من الحكومة الأمريكية خلال الحرب العالمية الثانية التي سعت لدعم العديد من مشاريع الأبحاث العلمية التي قد تساعدها في التغلب على المشكلات التي تواجه أسطول الغواصات العامل في البحرية الأمريكية وخصوصا توجيه مسار المقذوفات ، ويزن إينياك ENIAC طنا ، ويحتل مساحة 500م2 وهو أسرع من مارك واحد بمئات المرات.

أجيال الحاسبات الآلية

يمكن تقسيم فترات تطور الحاسبات الآلية بحسب التطوير الذي طرأ على الدوائر الكهربية المكونة للحاسب الآلي وطريقة عمله.

الجيل الأول:

اعتمد الحاسب في الجيل الأول على الإلكترونية المفرغة وأنابيب أشعة المهبط، وأيضا استخدمت لغة الآلة (Machine Language) التي تتكون من حرفين فقط هما (0 و 1) في برمجته وكذلك الشريط الممغنط كوحدة تخزينية سريعة وذات طاقة عالية مع قارئ البطاقات المثقبة كوحدة إدخال وإخراج للحاسب الآلي.

الجيل الثاني:

تم استبدال الترانزيستور بدلا من الصمامات المفرغة، وهو عبارة عن شريحة إلكترونية من أشباه الموصلات يقوم بالتحكم في تدفق التيار الكهربي، وأصبحت البرمجة أقل تعقيدا بعد ظهور لغة التجميع التي تعتبر من لغت المستوى البسيط وتستخدم رموزا ومختصرات لتمثيل البيانات بدلاً من (0 و 1) وأصبح هناك استحداث وتطور في بعض اللغات مثل لغة الفورتران و الكوبول.

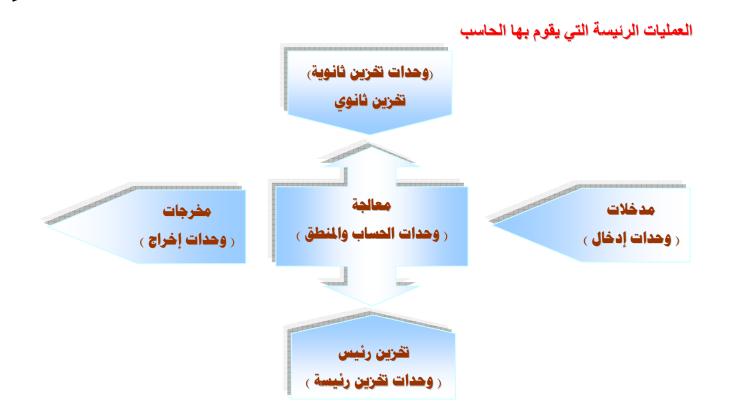
الجيل الثالث:

ظهور الدوائر الكهربية المتكاملة وهي عبارة عن دوائر الكترونية متكاملة على شريحة صغيرة من السيليكون لا يتجاوز حجمها 1سم مربع، وتحتوي على ملايين من المعدات الإلكترونية.

كما ظهر أيضا نظام المشاركة في الوقت Time Sharing وهي عملية تنظيم مهام الحاسب الآلي المختلفة من عمليات إدخال وإخراج ومعالجة للوصول إلى الاستخدام الأمثل لوحدة المعالجة المركزية، مما يساعد على سرعة استجابة الحاسب، ويشعر كل مستخدم بأنه الوحيد الذي يتعامل الحاسب الآلي مع وجود عدد كبير من المستخدمين، كما ظهر أيضا في هذا الجيل شبكات الحاسب الآلي الكلاك المعاسب الآلي مع وجود عدد كبير من المستخدمين، كما ظهر أيضا في هذا الجيل شبكات الحاسب الآلي المعالية المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعالم المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعالم المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعاسب الآلي المعالم المعاسب الآلي المعاسب المعا

الجيل الرابع:

ظهر أول معالج دقيق (صغير) Microprocessor، وأصبح بالإمكان استخدامه في صناعة الأجهزة كالساعات الرقمية، والسيارات، وحاسبات الجيب، والأجهزة المنزلية والحاسبات الشخصية. وفي هذا الجيل تطورت وسائل اختزان البيانات كأقراص الليزر، والأقراص، والأشرطة المغنطة.



يقوم الحاسب بعمليات أساسية هي:

1. المدخلات:

يقصد بعملية الإدخال، قراءة البيانات من وسط تخزين ما وإيصالها إلى ذاكرة الحاسب الرئيسة. أو قد تدخل البيانات مباشرة بواسطة لوحة المفاتيح.

2. العالجة:

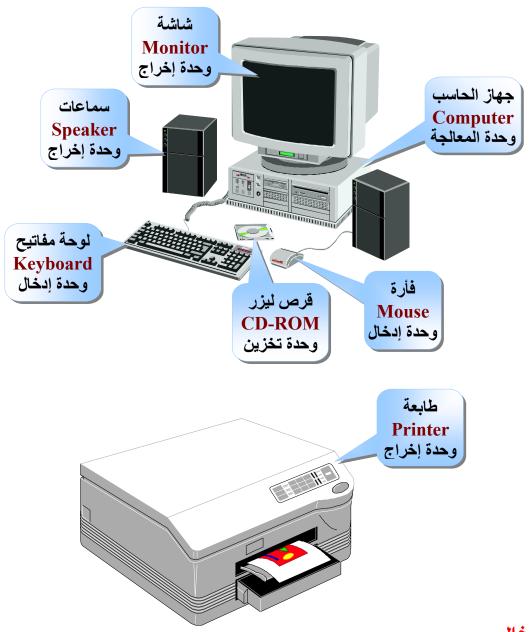
تعتبر عملية المعالجة، العملية الأهم بالنسبة للحاسب، إذا أنها منوطة بوحدة المعالجة التي تمثل الحاسب فعليا، وتتم المعالجة حسب برنامج يعده مبرمجون.

3. المخرجات:

عملية الإخراج هي نقل المعلومات من وحدة الذاكرة الرئيسة من أجل حفظها على إحدى وسائط التخزين المساندة أو طباعتها على الورق أو على الشاشة.

المكونات الرئيسة للحاسب

أولا: العتاد (الأجهزة) Hardware



1. وحدات الإدخال

يمكن مقارنة الخطوات التي يمر بها عمل الحاسب الآلي بالعمل العقلي الذي يقوم به الإنسان. فالوظيفة الأولى من وظائف الحاسب تتمثل في استقبال البيانات عن طريق وحدات الإدخال المختلفة مثل: لوحة المفاتيح أو الفأرة أو الماسح الضوئي. ومثال ذلك أن يتم إدخال درجات المتدربين عن طريق لوحة المفاتيح.

2. وحدة المعالجة المركزية

بعد إدخال البيانات يتم استقبالها وحفظها مؤقتاً داخل الذاكرة العشوائية (RAM) - وهي منطقة تحفظ فيها المعلومات والبيانات لفترة مؤقتة داخل جهاز الكمبيوتر، وتعمل هذه الذاكرة عمل "السبورة" في الفصل الدراسي تكتب عليها ثم تمسح ما كتبت - بعد ذلك يبدأ المعالج في إجراء العمليات الحسابية (مثل تجميع درجات المتدربين) وكذلك العمليات المنطقية (مثل ترتيب المتدربين الناجحين).

وتعتبر وحدة المعالجة المركزية من أهم وحدات الحاسب إذ تعالج الأوامر وتنفذ ملايين العمليات الحسابية والمنطقية في أجزاء من الثانية.

ولذلك فإن أول المميزات التي يسأل عنها المستخدم هي سرعة المعالج والتي تقاس فنياً بوحدة الميرتز وهي سرعة النابض أو الساعة الداخلية داخل المعالج، أما الميزة الثانية التي قد تميز معالجاً عن آخر فهي طول الكلمة وهذا يعني بشكل مبسط عدد خانات الأرقام (Bit) التي يمكن معالجتها وتخزينها في المرة الواحدة.

وقد أُنتج أول معالج للحاسب الشخصي سنة 1982م وبلغت سرعته 4 ميجاهيرتز وطول الكلمة التي يتعامل معها (8 Bit) أما المعالج "بنتيوم 4" الذي انتشر استخدامه منذ سنة 2002 وتبلغ سرعته 3 جيجاهيرتز وطول الكلمة التي يتعامل معها (8 Bit) مما يدل على أن سرعة الحاسب الشخصي قد تضاعفت 100 مرة خلال تلك الفترة.

ولتبسيط مفهوم (طول الكلمة) نقول إن الرقم أو الحرف الواحد يتم تخزينه في بايت (Byte) واحد، ويقسم البايت إلى 8 أجزاء أو 16 أو 32 أو 64 أو أكثر حيث يحتوي كل جزء على صفر أو واحد.

ومن هنا يأتي الاختلاف بين المعالجات فبعضها يتعامل مع البايت على اعتبار أنه 16 جزءا (يسمى الجزء علميا Bit) وبعضها الآخر يتعامل مع البايت على اعتبار أنه 32 جزءا وهكذا، وبالطبع فإن السرعة تزداد وبشكل ملحوظ بزيادة طول الكلمة (8 أو 16 أو 32 أو 64 أو أكثر).



يتكون هذا البايت من 8 بت، وكما هو ملاحظ يحتوي كل منها على صفر أو واحد. ويمكن من خلال تغيير ترتيب الأصفار وأرقام الواحد تمثيل 256 رمز فقط في البايت أعلاه لأنه ذا 8 بت فقط.

3. وحدات الإخراج

تعمل هذه الوحدات على إظهار المعلومات ونتائج عملية المعالجة المختلفة (مثل شهادات المتدربين)، ومن أشهر وحدات الإخراج الطابعة والشاشة.

4. وحدات التخزين الثانوية

تعمل وظائف وحدات الحاسب بشكل متداخل متزامن، وتعتبر وحدات التخزين الثانوية من أبرز دعائم وحدات الحاسب المختلفة (إدخال، معالجة، إخراج)، فعند عملية الإدخال تقوم وحدات التخزين مثل القرص الصلب بحفظ البيانات بشكل دائم ومن ثم يتم تزويد المعالج بالبيانات المطلوبة تماماً أثناء عملية المعالجة.

وأخيراً يتم حفظ النتائج النهائية داخل وحدات التخزين المختلفة مثل القرص الصلب أو القرص المرن أو الأقراص الضوئية وذلك لغرض الرجوع إليها مستقبلاً.

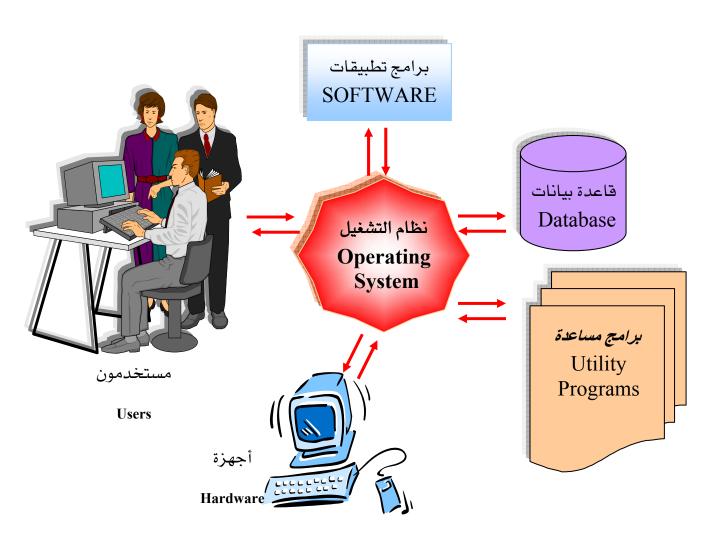


ثانيا: البرمجيات Software

يتكون الحاسب الآلي من شقين أساسيين هما الكيان المادي و الكيان المعنوي، ويقصد بهذا أن الأجهزة المادية المكونة للحاسب لابد لها من برمجيات (كيان معنوي) بحيث تتحكم فيها وتتابع سير عملها من إدخال ومعالجه وإخراج.

ويمكننا تقسيم البرمجيات إلى ثلاثة أنواع رئيسة وهي:

- 1. نظام التشغيل الذي يقوم بالتنظيم والإشراف على وحدات الحاسب من إدخال ومعالجة وإخراج.
- 2. لغات البرمجة التي تمكن مختصي الحاسب من تطوير وبناء البرمجيات (مثل نظام التشغيل).
 - 3. البرامج التطبيقية التي تقدم الخدمات المختلفة للمستخدمين.



أولا: نظام التشغيل

من أجل تسهيل مهمة تشغيل الحاسب الآلي أنشئت نظم التشغيل التي تقوم بدور هام في التحكم في سير البيانات والأوامر بين البرامج التطبيقية وأجزاء الحاسب الآلي ، وتكون وسيطاً بين المستخدم والحاسب الآلي ، فالمستخدم لايفهم لغة الحاسب (لغة الآلة) والحاسب لايفهم لغة الانسان .

وبالرغم من أن لكل نظام من نظم التشغيل وظائفه ومزاياه التي تجعله مناسبا للغرض منه ولمجموعة الآلات المخصص لها إلا أن هناك وظائف مشتركة في معظم نظم التشغيل نورد منها على سبيل المثال:-

- 1. استدعاء البرامج المراد تنفيذها من وحدة التخزين (القرص الصلب على سبيل المثال) إلى الذاكرة الرئيسة ووضعها موضع التنفيذ.
 - 2. مراقبة تنفيذ وظائف الإدخال والإخراج للبرامج المتعددة أثناء تنفيذها.
 - 3. نقل الرسائل المتبادلة بين المشغل والبرامج المنفذة وبين بعضها .
- 4. المحافظة لكل برنامج على حقه في استخدام الوحدات والمساحة من الذاكرة المخصصة له في حالة الحاسبات متعددة المستخدمين والتحكم في نظام أولوية التنفيذ بالنسبة للبرامج المختلفة.
- 5. التحكم في عملية التخزين والنسخ على الأقراص المعنطة وترجمة أوامر التشغيل والبرامج إلى نبضات كهربائية أو حركات ميكانيكية من الصعب أن يباشرها المشغل أو البرنامج فمثلا لو أردنا تخزين ملف بيانات فإن نظام التشغيل هو الذي يبحث له عن حيز من الفراغ على القرص المغنط ويقوم بكتابة اسم الملف وتاريخ ووقت كتابته في فهرس القرص.

ونظام التشغيل عبارة عن برنامج أو برامج متعددة قد تكون مخزنة على الحاسب الآلي ومسجلة على شريحة من نوع (ذاكرة القراءة فقط) وقد تكون محفوظة على القرص الصلب كما هو شائع في الأجهزة الشخصية الحديثة وكثيرا ما يكون نظام التشغيل مكون من جزأين أحدهما أساسى مرتبط بالجهاز مخزن فيه ويسمى (نظام الإدخال والإخراج الأساسى) والآخر على القرص.

وعندما يكون نظام التشغيل كبيرا فقد يقسم إلى أكثر من برنامج ، وتحمَّل أهم هذه البرامج في الذاكرة الرئيسة ويتولى التوصيل بين المشغل والجهاز ويؤدي بعض العمليات التي يُحتاج اليها كثيرا ، ويبقى الجزء الآخر على القرص ليتم استدعاؤه وقت الحاجة ، وتسمى هذه البرامج التي تبقى على القرص لحين الحاجة برامج الخدمات. وتختلف نظم التشغيل من حيث حجمها وقدراتها وأنواع الأجهزة التي تعمل عليها.

أما من حيث الحجم فإن هناك نظم التشغيل صغيرة الحجم وبسيطة تكون غالبا مخزنة في الحاسب إلا أنها ذات أداء وكفاءة متدنيتين وتوجد بعض النظم الضخمة ذات الأداء العالي غير إن هذه النظم تتطلب وجود ذاكرة كبيرة.

وكما تختلف النظم من حيث الحجم فهي أيضا تختلف من حيث الاستخدام فبعضها يعمل على الأجهزة المزودة بمعالجات من ذوات الثمانية بت (8 Bit) بينما تعمل نظم أخرى على الأجهزة المزودة بمعالجات من ذوات 16 أو 32 بت. ولذا يجب عند التفكير في استخدام نظام التشغيل دراسة مدى ملاءمته لاحتياجات المستخدم والأجهزة التي يملكها ، إضافة إلى أنه يجب بحث البرامج الجاهزة ولغات البرمجة المتوفرة التي تعمل مع هذا النظام أو ذاك ، إذ قد تكتشف بعد البداية في استخدام نظام ذي قدرة فائقة ومناسب تماما لاحتياجاتك من حيث تعدد المستخدمين وتعدد البرامج التي يمكن أن تشتغل في نفس الوقت ومطابقته للأجهزة المتوفرة لديك أنه لا يوجد بالسوق ما تحتاج إليه من البرامج التطبيقية التي تحتاج إلى استخدامها والتي تعمل مع النظام الذي تستخدمه.

إضافة إلى ذلك فإن بعض نظم التشغيل تمتاز بالقدرة على استخدام أكثر من معالج في الوقت نفسه (تسمى خاصية تعدد المعالجات) وبالتالي يمكنها التوزيع بمبدأ العمل على أكثر من معالج فعلى سبيل المثال يمكن أن يكون هناك معالج خاص بالرسوم يقوم بمهمة الإشراف على إظهار البيانات والرسوم على الشاشة ومعالج خاص بالأصوات يقوم بالإشراف على إصدار الأصوات عبر سماعة الجهاز إضافة إلى المعالج المركزي، وهناك بعض الأجهزة تستخدم معالجاً رياضياً مساعداً للقيام بمهام العمليات الحسابية المعقدة.

إم إس دوس (MS-DOS)

يتم العمل مع هذا النظام من خلال عرضه سطورا من النص (الكتابة) على الشاشة تمكنك من تنفيذ الوظائف المختلفة بكتابة أوامر مختصرة الكلمات.



ويندوز (Windows)

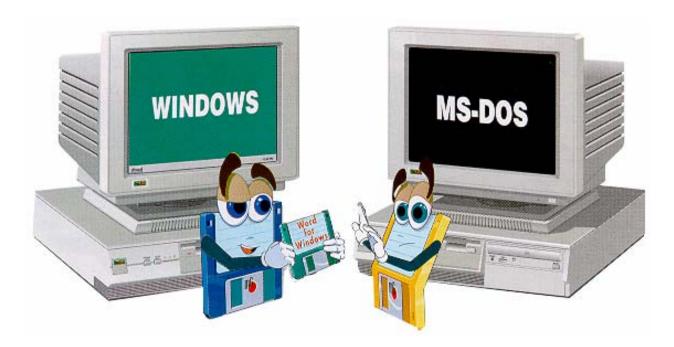
يعرض برنامج نظام التشغيل ويندوز شاشة تشتمل على رسوم ، ويستخدم الفأرة لتنفيذ مختلف الوظائف والأعمال في هذه البيئة باختبار الرسوم والصور بدلا من الأوامر والكلمات لتنفيذ مختلف الوظائف والأعمال التي تريدها من نظام التشغيل وبهذا يصبح هذا النوع من نظام التشغيل أسهل استخداماً عن غيره ، وبشكل عام لا يمكن للبرامج

التي تعمل تـــشغيل في نظـام

فے نظ ام معین أن تعمل آخر.



فعلى سبيل المثال ، لا يمكن استخدام برنامج معالج النصوص "وورد لويندوز إكس بي" في جهاز الحاسب الذي يعمل في بيئة "إم إس دوس".



ثانيا: لغات البرمجة

يجدر بنا قبل أن نحاول تعريف لغات البرمجة أن نحاول التعرف على ماهية البرمجة. إن البرمجة تعني كتابة البرنامج، والبرنامج عبارة عن مجموعة من التعريفات والأوامر المكتوبة برموز خاصة الهدف منها التحكم في عمل الحاسب من أجل أداء عمل معين. وعليه فإن لغة البرمجة تتكون من مجموعة من الرموز والقواعد تستخدم لكتابة الأوامر التي توجه الحاسب لأداء عمل معين وعند إعداد برامج بإحدى لغات البرمجة فإن هذا البرنامج يتم تخزينه على إحدى وسائل التخزين حيث يمكن استرجاعه وتشغيله عند الحاجة إليه.

ونظراً للخلط الذي يحدث أحياناً عند غير المشتغلين في الحاسب الآلي فإنه يجدر بنا هنا أن نشير إلى أن برمجة الحاسب الآلي تختلف عن إدخال البيانات فيه فإذا كان لدينا على سبيل المثال مهمة إعداد فواتير الكهرباء، فإن اسم المشترك ورقم اشتراكه، وكمية الطاقة المستهلكة هي بيانات يقوم مستخدم البرنامج بإدخالها، أما طريقة إدخال البيانات السابقة، وكيفية تخزينها، وحساب قيمة الفاتورة وطباعتها، فهي من مهام المبرمج الذي استخدم إحدى لغات البرمجة لبناء هذا البرنامج.

أهمية لغات البرمجة

إن الاتصال والتعامل مع الحاسب الآلي لا يمكن أن يتم دون وجود وسيلة للتخاطب معه ، ولذا فإنه يلزم وجود لغة مشتركة يتحدثها كل من الحاسب والإنسان على حد سواء ، فكان من الضروري أن نعلم الحاسب لغة البشر وهذا أمر لا يزال صعباً أو أن يتعلم الإنسان لغة الحاسب المعقدة وهذا أمر لا يتيسر لكل إنسان ولذا وجب تطوير لغة وسيطة تكون مفهومة للإنسان بعد دراستها ويمكن نقلها إلى الحاسب مباشرة أو باستخدام وسيلة من وسائل الترجمة ، وهذا يوضح لنا مدى أهمية لغة البرمجة كوسيلة اتصال بين الحاسب والإنسان.

إلا أن هذه الأهمية اليوم تنطبق فقط على المشتغلين في مجال الحاسب الآلي من المهنيين والهواة ، أما المستخدمين فلم تعد للغات البرمجة تلك الأهمية حيث توجد الآن في الأسواق الكثير من البرامج التطبيقية المفيدة التي يستطيع أن يستخدمها المستخدم العادي دون أي حاجة لمعرفة أي من لغات البرمجة.

ثالثاً: البرامج التطبيقية

يتم تصميم هذا النوع من البرمجيات لحل مشاكل معينة في مجالات كثيرة تجارية أو علمية أو إدارية ...، وتستخدمها الشركات والمؤسسات أو الأفراد. ويمكن الحصول على هذه البرمجيات بطريقتين:

- 1. شراؤها جاهزة من محلات بيع الحاسب الآلي ومستلزماته.
 - 2. طلب برمجتها من المتخصصين بتحليل وبرمجة النظم.

وأشهر هذه البرامج تلك التي تستخدم للأعمال المكتبية مثل معالجة الكلمات، والجداول الإلكترونية أو برامج الرسومات. وسوف تتعرف على هذه البرامج خلال دراستك في المنهج العملي.

شراء حاسب شخصي (موضوع ننصحك بمطالعته فقط)

كيف تقوم بشراء حاسب شخصي

عندما ترغب بشراء حاسب شخصي ستجد نفسك أمام الأسئلة التالية:

ما حاجتی لشراء حاسب شخصی ؟

ما هي المواصفات الجيدة ؟

هل هذه المواصفات مناسبة لي ؟

ما هي الشركة الجيدة والمنتجة لمثل تلك المواصفات؟

لماذا هذا التفاوت في السعر بين الشركات ؟

ولكي تتضح لك الإجابة على الأسئلة السابقة ، عليك اتباع الخطوات التالية:

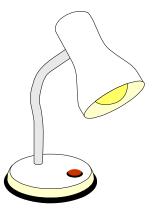
- 1. ضع أهدافك التي تريد أن يحققها لك الحاسب، ماذا تريد أن يقدم لك الحاسب؟
 - کر أعمال مكتبية.
 - ع برامج منزلية وتسلية.
 - ≥ ربط بالشبكات.
 - ک رسومات وعروض فیدیو.
- ك أهداف أخرى ...وأنت بحاجة لترتيب أهدافك حسب الأهمية.
- 2. ما هي مواصفات الجهاز المثلى لتحقيق تلك الأهداف ، و بشكل عام للحاسب الشخصي مكونات قياسية عامة لا تتغير بسرعة ، ولكن مواصفات هذه المكونات تطورت سريعاً جداً ، فالمعالج كلى سبيل المثال تتزايد سرعته على فترات متقاربة جداً وليس دائماً سرعة المعالج تحدد جودته و إنما الشركة المنتجة له، لذلك عليك اختيار الجهاز الأحدث وبالمواصفات التي ستحقق أهدافك السابقة، وبالطبع سيكون اختيارك بمساعدة وباستشارة المختصين .
- 3. تحديد ميزانية الشراء، وستجد نفسك حائرا في اختيار وضبط المواصفات بدقة، لأنك قد تزيد من طموحك لدى سماعك لخصائص مكونات الحاسب الحديثة، إضافة إلى عقبة أخرى ستواجهك في اختيار الشركة المنتجة، لذا عليك وضع حد لميزانية الشراء بحيث تتناسب مع احتياجك.
- 4. اختيار الشركة المنتجة للجهاز، ومن خلال المواصفات التي تم تحديدها، وضمن حدود المبلغ المرصود مسبقا، قم بزيارة لعدد من الشركات واحصل على عروضها، ثم قم بتصميم جدول لقارنة العروض والمواصفات والأسعار وخدمات ما بعد البيع ثم اتخذ قراراك النهائي بمساعدة أحد المتخصصين.

نصائح مهمة لإنجاز عملك بكل أمان

- 1. بإمكانك تقليل إجهاد الرقبة بوضع جهاز العرض في مستوى العين.
- 2. عندما تقوم بالكتابة، احتفظ برسغيك مرفوعين أعلى من أصابعك أو استخدم مسند الرسغ لتقليل الإجهاد.
- 3. حتى في حالة عدم إيقاف تشغيل الحاسب في الليل، بإمكانك إيقاف تشغيل جهاز العرض لتوفير الطاقة.
- 4. أستخدم مقعداً من النوع الذي يمكن تعديل ارتفاعه لإراحة ظهرك، ولا تنحن للأمام أثناء جلوسك.
- عند استخدام لوحة المفاتيح يجب أن يكون مرفقك بمستوى لوحة المفاتيح (بتعديل حامل لوحة المفاتيح).
- 6. بإمكانك إراحة العينين لتجنب إجهادهما أو حدوث صداع، وذلك بتركيز نظرك على شيء بعيد عنك لبرهة من الوقت.
- 7. عند الجلوس لفترة طويلة حاول أن لا تبق ثابت لفترة طويلة، فبين كل ساعة وأخرى يجب أن تقف وتفرد ذراعيك، وساقيك.
- 8. تأكد من أن القدمين في وضع مستو للأرض، وإن لم تصل قدماك إلى الأرض قم بشراء حامل القدمين.
- 9. شدة الإضاءة: تتعكس أشعة الإضاءة المنبعثة من أعلى على الشاشة مما قد يسبب إجهاداً للعين، لذلك ينصح المختصون باستخدام مصباح المكتب والذي لا تسلط أشعته مباشرة إلى الشاشة.









قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة حول أساسيات نظام التشغيل مفهومه و أنواعه.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة حول أساسيات نظام التشغيل مفهومه و أنواعه

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على الأسئلة.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

: 1	نف	الة	ات	طو	÷

. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	
 . ماذا نقصد بالحاسب الآلي؟	2
. ما هي أجيال الحاسبات الآلية؟	3
. ما هي العمليات الرئيسة التي يقوم بها الحاسب؟	4
. ما هي العمليات الرئيسة التي يقوم بها الحاسب.	•

مقدمة حاسب ونظام التشغيل الفترة الأولى

برنامج التطبيقات المكتبية

5. ما هي مكونات الحاسب الرئيسة ؟
6. ما هي وظيفة البرمجيات ؟
 2 1 2 2 4 5 2 4 5 1 7
7. ما هي وظائف نظم التشغيل ؟
8. ما هي نظم التشغيل المشهورة ؟
٥. ما هي نظم انستغيل المستهوره ،
ع م م م م م الم م م الم م م الم م م الم م م
ر. ما هي وطالف لغات البرميد .
9. ما هي وظائف لغات البرمجة ؟

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على تعريف ومكونات الحاسب، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: مقدمة نظام التشغيل (مفهومه و أنواعه)

مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)		ima		
کلیا	جزئيا	¥	غير قابل	العناصــر
	جري		للتطبيق	
				1- تعريف الحاسب الآلي.
				2- معرفة أجيال الحاسبات الآلية.
				3- معرفة العمليات الرئيسة التي يقوم بها الحاسب.
				4- معرفة المكونات الرئيسة للحاسب.
				5- تحديد وظيفة البرمجيات.
				6- معرفة وظائف نظم التشغيل
				7- معرفة نظم التشغيل المشهورة.
				8- تمييز وظائف لغات البرمجة.

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

•••••	•••••	التاريخ:	••••	اسم المتدرب:	
رقم المتدرب:					
				4	
		علامة : .	ال	كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	
وع	10٪ من مجمو	ما يعادل 00	يد الأعلى : م	الحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط.	
				النقاط.	
النقاط(حسب رقم المحاولات)		11	بنود التقييم		
4	3	2	1	بعود العليية	
				9- تعريف الحاسب الآلي.	
				10- معرفة أجيال الحاسبات الآلية.	
				11- معرفة العمليات الرئيسة التي يقوم بها	
				الحاسب.	
				12- معرفة المكونات الرئيسة للحاسب.	
				13- تحديد وظيفة البرمجيات.	
				14- معرفة وظائف نظم التشغيل	
				15- معرفة نظم التشغيل المشهورة.	
				16- تمييز وظائف لغات البرمجة.	
				المجموع	
				ملحوظات:	

الوحدة الأولى	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
مقدمة نظام التشغيل (مفهومه و أنواعه)	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية
]
		توقيع المدرب:



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

مكونات الحاسب الشخصي

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تعريفك بمكونات العاسب الشخصي Computer Personal ووظيفة ومكونات لوحة الفاتيح Keyboard

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1- معرفة مكونات الحاسب الشخصى.
- 2- تمييز الأجزاء الرئيسة للوحة المفاتيح.
- 3- تمييز الأجزاء الرئيسة للفأرة وطريقة إمساكها وكيفية التعامل معها.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: سنة حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1- استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2- حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

لا تحتاج إلى أي متطلبات سوى استعدادك الذهني.

المكونات المادية للحاسب الشخصى

كما سبق و أوضحنا أنه يتكون الحاسب من جزأين أو مكونين رئيسين هما:

العتاد :(hard ware) هو كل ما يتعلق بالحاسب من أجهزة ملموسة و يمكن رؤيتها و كل جهاز أضيف إليه يعتبر من العتاد مثل: لوحة المفاتيح ،الشاشة ،الفأرة ، السماعات ، الماسحة الضوئية...الخ

البرامج: (soft ware) و هي التي توجه الأجهزة و العتاد بالتعليمات التي تأمرها به.

العلاقة بين العتاد و البرامج:

تقوم البرامج بإصدار الأوامر للعتاد بناء على توجيهات المستخدم، و لكن في الحقيقة فإن العملية تكون بأن المستخدم يوجه البرامج بإصدار المعلومات و بواسطة نظام التشغيل (ويندوز مثلا) الذي يكون الوسيط بينما يقوم البرنامج بتوصيل الأوامر إلى العتاد فتظهر بالشكل المطلوب.

المكونات المادية بالتفصيل

أولا : المكونات المادية (Hard Ware) وتنقسم المكونات المادية إلى ثلاثة أقسام وهي :

- 1. وحدات الإدخال: Input Units (أمثلة)
- MOUSE الفأرة
- ☑ لوحة المفاتيح KEY BOARD
 - SCANER الماسح الضوئي
- ☑ الميكروفون MICROPHONE
 - CAMERA الكاميرا
 - 2. وحدات الإخراج: Output Units (أمثلة)
- ☑ الشاشة SCREEN OR MOINTER
 - ☑ الطابعة PRINTER
 - ☑ الراسمة PLOTER
 - ☑ السماعات SPEKERS

3. وحدة النظام SYSTEM UNIT

وهو الصندوق المعدني الذي يحوي تقريبا جميع مكونات الحاسب الأساسية و يحميها من سقوط أشياء ثقيلة على الحاسب فتعمل على تعطيله أو إحداث أي نوع من الخلل فيه، كذلك يعتبر المأوى و المكان لكثير من مكونات الحاسب و منها السواقات و اللوحة الأم التي تركب عليها البطاقات و المودم و الذاكرة العشوائية و غيرها من المكونات التي سنتكلم عنها باختصار. كما توجد التوصيلات الخاصة بلوحة المفاتيح و السماعات و الفأرة و غيرها من التوصيلات المامة لعمل الحاسب.





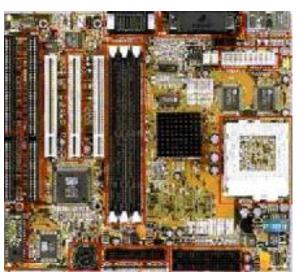
هذه الصورة توضح شكل صندوق النظام فارغا من الداخل.



1. اللوحة الأم MOTHER BOARD

سميت اللوحة الأم بهذا المسمى لأنها القطعة التي توصل إليها جميع القطع الأخرى في الحاسب، و مهمتها هي السماح و التنسيق لجميع الأجهزة بالتعاون و تناقل البيانات و توصيل المعلومات لمختلف أجزائها عبر الناقل المحلي.





نموذج أ نموذج ب

هذه الصورة توضح الشكل العام للوحة الأم و المناطق التي تضع فيها البطاقات باختلاف أنواعها ، مثلا:

كم مكان المعالج هو المربع الأبيض الموجود على يمين اللوحة.

سم مكان الذاكرة RAM هو المستطيلات الثلاثة في المنتصف التي ترى كأنها مستطيل واحد لتلاصقها.

كيفية التواصل بين الأجزاء الأخرى باللوحة الأم:

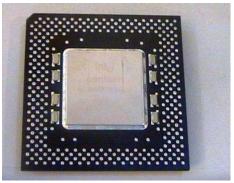
- ☑ جميع البطاقات تركب في مكانها المحدد كبطاقة الفيديو و الصوت و المودم…الخ.
- ☑ الأقراص الصلبة و محرك الأقراص المدمجة توصل و تركب في قنوات خاصة أو في معظم
 الأحيان على بطاقات توسعة من نوع: IDE و SCSI.
 - ☑ المعالج يوصل داخل اللوحة الأم في المكان المخصص له و يسمى مقبس المعالج.
 - ☑ .القرص المرن يوصل في مقبس القرص المرن.

☑ الفأرة توصل في الناقل التسلسلي العام بلوحة الأم، وهكذا لبقية المكونات و من خلال توصيل جميع الأجهزة في مكانها المخصص يتم التواصل بينها و نقل البيانات بالصورة المطلوبة الصحيحة.

2. المالج (CENTERAL PROCESSING UNIT (CPU)

المعالج، هو الجزء الذي يقوم بالعمليات الحسابية جميعها في الحاسب، فالمعالج موصل باللوحة الأم بطريقة خاصة ليقوم باستقبال المعلومات والبيانات من كافة أجزاء الحاسب و معالجتها ثم إرسال النتائج إلى الأجزاء الأخرى التي تعني بالإخراج و التخزين.





كل ما يقوم به الحاسب من عمل يقوم به المعالج بشكل كامل، كما إنه لا يفهم و لا يعقل بل يقوم بالعمل المبرمج له بشكل كامل، و المعالجات تتطور بشكل سريع جدا فخلال شهور تظهر المعديد من المعالجات السريعة، و من أشهر المعالجات توفرا في السوق هي معالجات بنتيوم.

وتتكون من الآتي :

- ☑ وحدة الحساب والمنطق ARITHMERTIC LOGICAL UNIT والمتي تتم داخلها معالجة العمليات الحسابية والمنطقية .
- ☑ وحدة التحكم CONTROL UNIT (CU) وهي تعتبر بمثابة الدماغ بالنسبة للحاسب وحدة التحكم ويمكن من خلالها إصدار الأوامر لجميع أقسام الحاسب والتنسيق فيما بينها من أجل القيام بالوظائف المطلوبة فيما بينها .

الفروق بين المعالجات:

الفرق بين المعالج السريع و البطيء هي السرعة فقط، أما الأداء فتحددها مكونات الحاسب الأخرى، فلن يكون الحاسب سريعا بمجرد وضع معالج سريع، بل يجب أن تكون مكونات الحاسب أيضا سريعة لكى يكون الحاسب بكامله سريعا.

و لكن هذا لا يعني أن المعالج المنخفض الجودة هو الجيد، بل يمكن أن يعطي نتائج عكسية والمعالج السريع يستطيع تشغيل برامج لا يستطيع المعالج البطيء تشغيلها .

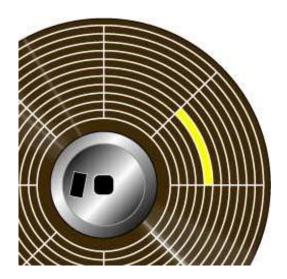
توجد معالجات تستهلك الكثير من الطاقة فتزيد حرارتها مما يؤدي لانخفاض أدائها و جودتها ، ويجب أن تكون اللوحة الأم داعمة لنوعية المعالج الذي تود تركيبه و العكس صحيح.

3. بطاقة الفيديو

بطاقة الفيديو هي من أهم و أكثر وسائل الإخراج في الحاسب ، فهي التي تسمح بإظهار الصورة على شاشة الحاسب و لولاها لما عمل الحاسب و لا يوجد حاسب من غير بطاقة فيديو، كما إن بطاقات الفيديو تختلف عن غيرها من ناحية الجودة و قيمة الصورة.



4. الأقراص المرنة





القرص المرن المسمى ب floppy disk drive و اختصاره هو (FDD) اخترع في سنة 1967 من قبل شركة , BM و كان ذو حجم كبير نسبيا يبلغ 8 أنش ، مما جعل شركة IBM تطوره بعد فترة ليصبح ذا حجم 5.25 أنش و يحمل 360 كيلوبايت فقط من المعلومات مقارنة ب1.44 ميغا بايت مع أقراصنا الحالية ذات 3.5 أنش في حجمها ، التي أثبتت قوتها و قضت على ال5.25 في بداية التسعينات.

إن القرص المرن يشبه شريط المسجل في أشياء كثيرة منها:

- ☑ كلاهما يسجل المعلومات في نفس اللحظة.
- ☑ إمكانية حذف المعلومات و إعادة استعمالها مرات عدة.
 - ☑ رخص الأسعار و سهولة الاستخدام

المشكلة في شريط المسجل هي أنه يتبع نظام الأولوية و الترتيب. بمعنى، أن الشريط له بداية و نهاية ، فيحوي الشريط عدة مقاطع من المواد السمعية المسجلة فيه، و للانتقال من مادة إلى أخرى يجب ضغط زر (الخلف)rewind أو (الأمام) forward للبحث عن المادة المطلوبة ، و أحيانا تأخذ العملية دقائق فقط للبحث عن المادة المطلوبة .

القرص المرن يشبه الشريط بشكل كبير، فهما مصنوعان من قطعة من البلاستيك مغطاة بمادة مغناطيسية من الجهتين، لكن في القرص يكون شكله دائرياً، حتى تكون الحركة من الملف رقم واحد مثلا إلى الملف رقم 13 بسرعة كبيرة مقارنة بالشريط.

و هذه العملية تدعى..direct access storage في الصورة مقطع لقرص مرن يبين المقاطع المقسمة في القرص و توزيعاته.

5. القرص الثابت - الصلب - HARD DISK



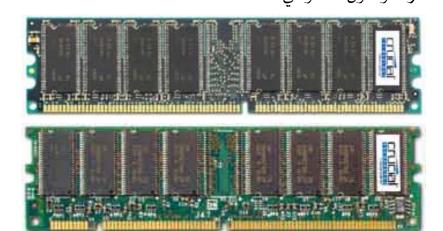




وهو عبارة عن أقراص معدنية مطلية بمادة ممغنطة موضوعة داخل علبة محكمة الإغلاق ومفرغة من الهواء، إذ تخزن المعلومات فيه بشكل دائم مع إمكانية حذفها أو إعادة تخزينها فيه.

ويعتبر القرص الصلب أكبر مخزن للمعلومات في الحاسب وتصل سعة التخزين في هذه الأيام من GB30 إلى حوالي GB120 والـ GBيساوي مليون ميقا بايت، ويمتاز القرص الصلب أيضا بسرعة وصول للبيانات عالية مقارنة ببقية أنواع الأقراص الأخرى.

AM / ROM : MAIN MEMORY .6 الذاكرة الرئيسة RANDOM ACCESS MEMORY RAM كا ذاكرة الوصول العشوائي



تتألف ذاكرة الرام من صف أو صفوف من الرقاقات الإلكترونية تعمل كذاكرة عمل مؤقتة، وتعتبر كطاولة العمل الرئيسة بالنسبة للحاسب حيث توضع فيها كل البيانات والنتائج وتعليمات البرامج للرجوع إليها عند الحاجة، وبدون هذه الذاكرة لا يستطيع الحاسب العمل.

وتحتفظ هذه الذاكرة بكل ما سبق طالما أن الحاسب يعمل، وبمجرد إطفاء الحاسب أو انقطاع التيار عن الحاسب تفقد هذه الذاكرة جميع محتوياتها وتتميز هذه الذاكرة بسرعة وصول عالية، وكلما ازداد حجم هذه الذاكرة كلما كان الحاسب أسرع

☑ الذاكرة المخبأة CACHE MEMORY

وهي ذاكرة إلكترونية خاصة بالمعالج وعادة ما تكون بداخله ، وهي تشبه ذاكرة الرام ولكنها أسرع منها وقت الوصول يصل إلى حوالي 20 - Ns ويستخدمها المعالج في تخزين بعض البيانات الخاصة والمتكرر استخدمها ليسهل الرجوع إليها بسرعة فائقة .

$\mathsf{ROM}: \mathsf{READ}\:\mathsf{ONLY}\:\mathsf{MEMORY}$ الذاكرة المقروءة فقط $oldsymbol{\square}$

وهي عبارة عن ذاكرة إلكترونية لا نستطيع التغيير في محتوياتها، وتحتوي على معلومات موضوعة من قبل الشركة المصنعة للجهاز (أو اللوحة الأم)، تفيد هذه المعلومات في عملية التشغيل الأولية (BOIS) للجهاز والقيام ببعض الوظائف الضرورية الأخرى.

7. مشغل أقراص الليزر LAZER DISK DRIVE -CD- ROM - RAM -DVD





وهو الجهاز الخاص بتشغيل الأقراص الليزرية الخاصة بهذا النوع من المشغلات، وتستخدم هذه المشغلات شعاع الليزر بدلا عن المغنطة لعمليات قراءة وتخزين البيانات من وإلى قرص الليزر، وتتميز أقراص الليزر بالسعة التخزينية الكبيرة والتي تبدأ من MB. 650 وتقاس سرعة قراءة البيانات فيها بالمعيار (X)، وقد تدرجت سرعات مثل هذا النوع من المشغلات، وتوجد منها أنواع حسب القدرة على إعادة الكتابة ونوع البيانات المخزنة كما يلي:

☑ مشغلات أقراص الليزر للقراءة فقط:

COMPACT DISK READ ONLY MEMOERY DRIVE (CD-ROM) وهي المشغلات المنتشرة في جميع الأجهزة المتوفرة الآن وهي تستطيع قراءة أقراص الليزر المقروءة فقط ولا يمكنها إعادة الكتابة أو التخزين على الأقراص، أما السعة التخزينية للأقراص المقروءة تبلغ حوالي 650 MB في معظم الأحوال.

☑ مشغلات أقراص الليزر للقراءة والكتابة:

COMPACT DISK READ &WITE MEMOERY DRIVE -CD-RAM) وهي مشغلات تشبه مشغلات CD-ROM ولكنها تختلف عنها في إمكانية إعادة الكتابة والتخزين على هذه الأقراص.

☑ مشغلات أقراص الليزر للقراءة والكتابة من النوع الرقمي:
DIGITAL VIEDO DISK READ &WrITE MEMOERY DRIVE (DVD-RAM)

وهي مشغلات أقراص ليزر ذات تقنية تخزين عالية وسعات تخزينية كبيرة جدا تبلغ أكثر من GB 2.7 وتستخدم في تخزين أفلام الفيديو وغيرها من البيانات التي تحتاج إلى سعات تخزين كبيرة .

8. نواقل البيانات DATA BUS

عبارة عن الكيبلات الخاصة التي تستخدم في توصيل أجزاء الحاسب الخاصة بالبيانات ومن أشهرها:

- ☑ ناقل بيانات المعالج (لنقل البيانات من وإلى المعالج) ويكون معدل نقله مرتفع جدا .
- ☑ ناقل بيانات الذاكرة لنقل البيانات بين المعالج والذاكرة الرئيسة RAM
- ☑ ناقل المخرجات لاتصال الحاسب بالأطراف التي يتم توصيلها بالحاسب مثل القرص الصلب ومشغلات الأقراص وغيرها ...

9. وحدة الطاقة POWER SUPPLY





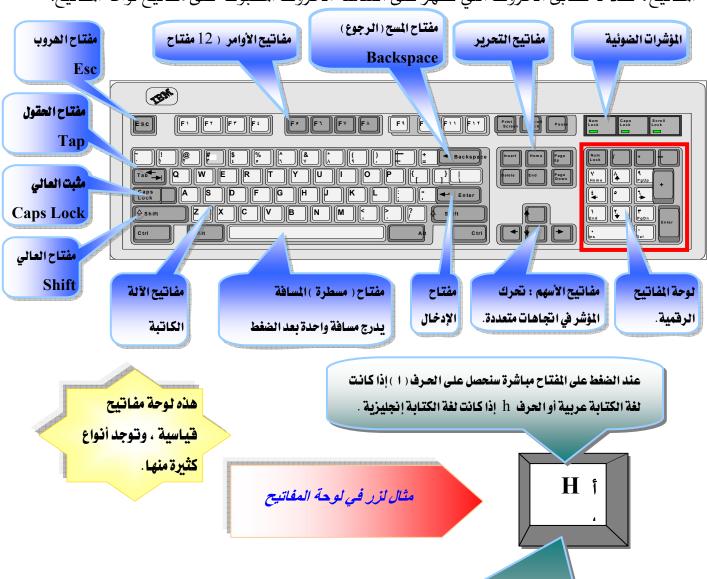
هي الوحدة الخاصة بإمداد التيار الكهربائي اللازم لأجزاء الحاسب بالجهد والأمبير المطلوبين كل حسب حاجته.

10. كروت الأجهزة المادية HARD WARE CARDS

مثل كرت الطابعة والفارة والصوت والفاكس وغيرها.

لوحة المفاتيح 🚟

تتفاوت أنظمة لوحة المفاتيح لتلائم الأحرف والرموز الخاصة المستخدمة في لغات مختلفة و يؤثر هذا على نوعية الحروف التي تظهر عندما تقوم بالضغط على مفاتيح لوحة المفاتيح بعدما تقوم بتغيير نظام لوحة المفاتيح، فقد لا تطابق الحروف التي تظهر على الشاشة الحروف المطبوعة على مفاتيح لوحة المفاتيح.



عند الضغط على مفتاح العالي SHIFT وفي نفس الوقت نضغط على هذا المفتاح سنحصل على (i) إذا كانت لغة الكتابة عربية أما إذا كانت لغة الكتابة إنجليزية فعندما يكون المفتاح CAPSLOCK في وضع فعال وسنحصل على الحرف H عندما يكون المفتاح h حيث يؤثر هذا المفتاح على الحروف الإنجليزية فقط و هذا ينطبق على كافة المفاتيح .



لوحة المفاتيح الرقمية: إذا كان المفتاح Num Lock في وضع فعال (المؤشر مضاء) فيمكنك استخدام مفاتيح الأرقام (0- 9) لإدخال الأرقام، وفي حالة كون المؤشر غير فعال يمنك استخدام تلك المفاتيح لتحريك المؤشر على الشاشة.

المؤشرات الضوئية: تبين إذا كان المفتاح Num Lock أو المفتاح Num Lock أو المفتاح Lock المؤشرات الضوئية المناح للفتاح Lock

مفتاح المسح على يمين المؤشر في حالة النص : Backspace عند الضغط عليه يقوم بمسح حرف من على يمين المؤشر في حالة النص العربي (يسار للإنجليزي).

مفاتيح الأوامر: تخصص هذه المفاتيح لأداء مهام معينة ، مثل F1 يستخدم غالباً لطلب المساعدة .

مثبت العالي Caps Lock : إذا كان المفتاح في وضع فعال سنتم كتابة الحروف الإنجليزية كحروف كبيرة .

مفاتيح التحرير:

- 1. مفتاح Insert للإقحام (الإدراج) وهو إما يكون في حالة تنشيط(فتح) أو تعطيل(غلق).
- 2. مفتاح Delete في بعض المفاتيح (Del) ويقوم بمسح أو حذف حرف من على يسار المؤشر في حالة النص العربي (يمين للإنجليزي).
- 3. مفتاح Home لنقل المؤشر لبداية السطر الحالي وكذلك مفتاح End لنقل المؤشر لنهاية السطر الحالى .
- 4. مفتاح Page Up لنقل المؤشر للصفحة (الشاشة) السابقة و كذلك مفتاح Page Down لنقل المؤشر للصفحة (الشاشة) التالية.
- مفتاح العالي Shift : يعطي الحرف الأعلى من المفتاح وكذلك يعكس أداء المفتاح (في Shift (في المنتاح Shift (في تحرير كتابة الحروف الإنجليزية).



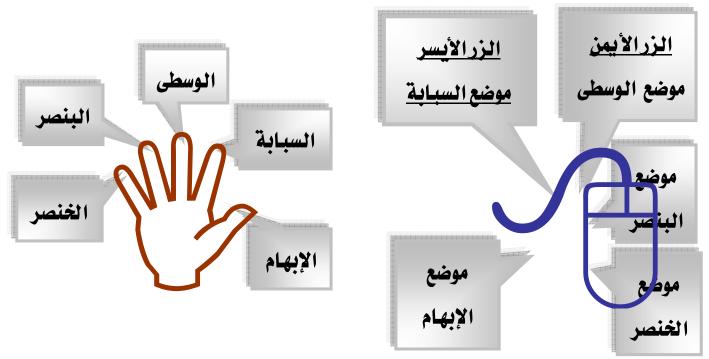
هي أداة تمسك باليد وتمكنك من اختيار وتحريك العناصر الموجودة على شاشتك .

استعمال الفأرة

أمسك الفأرة كما هو مبين بالرسم بحيث تستعمل أصبع الإبهام و الخنصر والبنصر في توجيه الفأرة وتستعمل السبابة والوسطى في الضغط على الزرين الأيسر والأيمن (على التوالي).عندما تحرك الفأرة على مكتبك يتحرك مؤشر الفأرة على شاشتك بنفس الاتجاه ويتخذ مؤشر الفأرة أشكالاً متنوعة تتوقف على موقع المؤشر على الشاشة وعلى المهمة التي تؤديها ومعظم البرامج التي تباع اليوم تحتاج إلى فأرة عند التعامل المثالي معها وهي ضرورية في التعامل مع النوافذ 98 ، وكافة برامج البيئة الرسومية ، ووسادة (مسند) الفأرة ضرورية لتوفير سطح مناسب لحركة الفأرة.

أجزاء الفأرة

الفأرة (القياسية) لها زرًان اثنين ، زر أيسر و زر أيمن ويمكنك استعمال هذين الزرين في اختيار الأوامر وتحديد الخيارات و توجد تحت الفأرة كرة تستشعر أي حركة ولضمان تشغيل الفأرة بسهولة ، يجب تحريك تلك الكرة وتنظيفها بين وقت وآخر .



استخدام الفأرة:

تعد الفأرة أحد الأجزاء الرئيسة المستخدمة في الحاسبات الشخصية فمن خلالها تستطيع القيام بالعديد من المهام، فهي تتيح لك إعطاء الجهاز العديد من الأوامر وبالتالي تمكنك من الاستغناء عن استخدام لوحة المفاتيح في إعطاء الأوامر للجهاز "والتي غالباً ما تتطلب استخدام أكثر من مفتاح لإعطاء أمر واحد في حالة وجود الفأرة" وإليك الطريقة السليمة لكيفية استخدام الفأرة:

أولاً: ضع السهم الظاهر على الشاشة على الرمز المراد فتحه أو التعامل معه.

ثانياً: إذا رغبت في فتح نافذة مغلقة أو رمز، ضع السهم عليه ثم انقر بزر الفأرة الأيسر مع ثبات جسم الفأرة على سطح المكتب (في بعض الأحيان يتطلب الأمر نقرتين متتاليتين سريعتين).

ثالثاً: إذا رغبت في فتح قائمة أو اختيار رمز من رموز أشرطة الأدوات ضع السهم عليه ثم انقر بزر الفأرة الأيسر نقرة واحدة فقط.

رابعاً: إذا أردت تنفيذ أمر عن طريق مربع حوار (مثل التدقيق الإملائي) انقر العبارة أو الكلمة المراد إجراء تنفيذ الأمر عليها نقرة واحدة بزر الفأرة الأيمن ثم اختر الأمر من القائمة التي تظهر.

مصطلحات التعامل مع الفأرة الم

أولاً: النقر اضغط على زر الفأرة الأيسر ثم اترك الزر "حرره".

ثانياً: النقر المزدوج اضغط مرتين بسرعة على زر الفأرة الأيسر ثم اترك الزر "حرره".

ثالثاً : السحب والوضع (يعتمد على وظيفة البرنامج االذي تستخدمه)

عندما يكون مؤشر الفأرة فوق شيء معين على شاشتك، اضغط على زر الفأرة الأيسر واستمر في الضغط مع الاستمرار في ضغط الزر، وجه المؤشر إلى حيث تريد وضع ذلك الشيء ثم اترك الزر " حرره ".

رابعاً : التأشير هو تحريك الفأرة إلى أن يستقر المؤشر على البند الذي اخترته على الشاشة .

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة حول مكونات الحاسب الشخصي.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة حول مكونات الحاسب الشخصي

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على الأسئلة.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	.1
ما هي مكونات الحاسب الشخصي ؟	s .2
ما هي الأجزاء الرئيسة للوحة المفاتيح وما هي وظائفها؟	s .3
ما هي الأجزاء الرئيسة للفأرة وطريقة إمساكها ؟	s .4
ا هي طرق التعامل معها ؟	5. ه
<i>و ک عدم کی ۔ چے د</i>	-

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على مكونات الحاسب ولوحة المفاتيح والفأرة، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: مكونات الحاسب الشخصي ولوحة المفاتيح والفأرة

	ل أتقنت الأداء)	متوى الأداء (۵	ш а	العناصــر
1.15	د د د د د د د د د د د د د د د د د د د	Y	غيرقابل	
کلیا	جزئيا	4	للتطبيق	
				1- معرفة مكونات الحاسب الشخصي.
				2- معرفة الأجزاء الرئيسة للوحة المفاتيح.
				3- معرفة الأجزاء الرئيسة للفارة.
				4- معرفة طريقة إمساك الفارة.

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

اسم المتدرب:							
رقم المتدرب :							
ل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	نقاط.		الـ	ملامة : .	•••••		
د الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الحد	من مجموع النقا	الحد ا	ـ الأعلى : ه	يعادل 00	10٪ من مج	جموع	
باط.							
7771 AAZA		النقاط(حسب رقم المحاولات)					
بنود التقييم		1	2	3	4	4	
- معرفة مكونات الحاسب الشخصي.	ىب الشخص <i>ي</i> .						
- معرفة الأجزاء الرئيسة للوحة المفاتيح.	للوحة المفاتيح.						
- معرفة الأجزاء الرئيسة للفارة.	للفارة.						
- معرفة طريقة إمساك الفارة.	لفارة.						
المجموع		لجموع					
حوظات:							
توقيع المدرب :							



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع النوافذ

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تعريفك بأجزاء

مایکروسوفت ویندوز Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1- معرفة أجزاء النوافذ.
 - 2- فتح أيقونة.
- تكبير أو تصغير إطار ما أو استعادة حجمه السابق. -3
 - 4- تحريك شريط المهام.
 - 5- إغلاق الجهاز.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: سنة حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- استخدامك التعليمات في هذه الوحدة. -1
 - -2 حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

لا تحتاج إلى أي متطلبات سوى استعدادك الذهني.



سطح الكتب في ويندوز إكس بي Microsoft Windows XP.

اصقل مهاراتك المتعلقة بـ وَلِنْدُورُ Windows وتعلم مهارات جديدة، فيما لو كنت مبتدئاً أو مستخدماً متقدماً للحاسب، تأكد من أنك ستجد هذه الوحدات ممتعة، فقد تم إعداد هذه الوحدات مع معلومات سهلة الفهم ومفيدة، وإرشادات واضحة خطوة بخطوة .



سيكون هذا الزر محور عملنا ويطلق عليه: زر /ابدأ

معرفة أجزاء النوافذ

يتكون سطح المكتب من ثلاثة أجزاء تستطيح التحكم فيها وهذه الأجزاء هي:

- 1. أيقونات سطح المكتب (قد تختلف أحيانا من جهاز لآخر).
 - 2. شريط المهام (قد يختلف شكله قليلا من جهاز لآخر)..





فتح أيقونة

يحتوي سطح المكتب على عدد من الأيقونات ، والآن نريد فتح أيقونة جهاز الحاسب على سطح المكتب ، وكما تعلمت في الوحدة الثانية ، فإننا نستخدم الضغط المتتالي مرتين على زر الفأرة الأيسر على كل أيقونة نريد فتحها .

لذا انقر أيقونة جهازالحاسب على سطح المكتب بالضغط المتتالي مرتين على زر الفارة الأيسر.



وستظهر لك نافذة مشابهة لهذه:



عندما نفتح إطاراً مثل رمز " جهاز الحاسب على سطح المكتب سنحصل على مربع أو مستطيل (إطار) ويحتوي على أزرار ويطلق عليه اسم نافذة وكما هو واضح في النافذة فهي تتكون من الأجزاء التالية:

1. شريط العنوان ويتكون من:



- 1.1.مربع التحكم ويتكون من الرموز التالية:
 - 1.1.1 🔀 زر إغلاق النافذة.
- 2.1.1. وهذا الزريتغير إلى زرتصغير على المكتب وهذا الزريتغير إلى زرتصغير على النافذة إلى حجم أصغر من حجم سطح المكتب وهذا الزريتغير إلى ألى النقر نقراً مزدوجاً فوق شريط العنوان للنافذة لتكبيرها أو الاستعادة حجمها السابق.
- 3.1.1. رر تصغير النافذة وتحويلها إلى رمز في شريط المهام ، و لاستعادة الحجم السابق للإطار الذي تم تصغيره، انقر فوق الزر الخاص به على شريط المهام.
 - 2.1. عنوان النافذة عمل الكوبيوتي ويتغير الاسم حسب النافذة المفتوحة.
- 3.1. علامة قائمة التحكم وتوجد في أقصى اليمين من شريط العنوان وهي شبيهة برمز الحاسب العنوان وهي النافذة عند الحاسب العنوان وهي النافذة عند النقر على نوع النافذة فهي مختلفة واستخدم لإغلاق النافذة عند النقر عليها مرتين متتاليتين وعند النقر عليها بزر الفأرة الأيسر نقرة واحدة تظهر قائمة تحتوي على مجموعة من الأوامر.
 - 2. شريط قوائم وظائف البرنامج:

ملف تحرير عرض المف<mark>ضلة أدوات تعليمات</mark>

تحتوي كل قائمة من هذه القوائم على مجموعة من الأوامر تستخدم للتعامل مع النافذة من حيث الحذف والنسخ واللصق والقص، وسنقوم بشرح محتويات بعض هذه القوائم لاحقا.

الوحدة الثالثة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
التعامل مع النوافذ	الفترة الأولى	التطبيقات المكتبية

3. شريط الأدوات: شريط يظهر أسفل شريط القوائم وتعرض فيه أزرار تقوم بالمهام التي تكررها غالباً، وله دور كبير في سرعة إنجاز الأعمال، ويختلف الشريط باختلاف النافذة وسوف نتعرض له بالتفصيل لاحقاً.



4. أشرطة التمرير: أشرطة التمرير تظهر فقط في حالة كون حجم الإطار لا يتسع لإظهار كافة المعلومات التي يحتويها وتمكنك من تصفح المعلومات داخل الإطار وتكون هذه الأشرطة إما أفقية أو رأسية ويمكنك استخدام أزرار التمرير لرؤية بقية البيانات ، فإذا قمنا بتصغير نافذة مثل نافذة " جهاز الحاسب " التي سبق عرضها في الصفحات السابقة إلى حجم أصغر فاننا سنحصل على هذه النافذة:



تحريك شريط المهام

موقع شريط المهام القياسي هو الجانب السفلي لسطح المكتب، ولكن يمكنك تغيير موقعه إلى الجانب الأيمن أو الأيسر أو العلوي لسطح المكتب.

- 1 أشر في مكان فارغ في شريط المهام .
- . وقع الزر الأيسر للفأرة ثم اسحب شريط المهام إلى موقع آخر -2

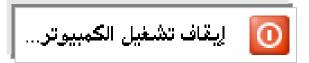


إيقاف تشغيل الجهاز

1. انقرزر "**ابدأ**".



2. ثم انقر " إيقاف تشغيل الكميوتر "



3. اختر " **إيقاف التشغيل** ".



قائمة تمارين الوحدة

- 1. التمرين الأول: الإجابة على أسئلة تتعلق بالمهارة الأساسية للعمل مع النوافذ.
 - 2. التمرين الثاني: تحريك شريط المهام وإيقاف التشغيل.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة تتعلق بالمهارة الأساسية للعمل مع النوافذ

لنشاط المطلوب: قم بالإجابة عن الأسئلة من خلال خبرتك التي اكتسبتها من دراسة هذه الوحدة
لعدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.
لواد الخام: بدون.

	خطوات التنفيذ:
مراءات السلامة أثناء العمل.	1. طبق إج
أجزاء النوافذ الرئيسة ؟	2. ما هي
يتم فتح أيقونة ؟	3. <u>ڪيف</u>
يتم تكبير أو تصغير إطار ما أو استعادة حجمه السابق؟	4. <u>ڪيف</u>
	•••••

التمرين الثاني تحريك شريط المهام وإيقاف التشغيل

النشاط المطلوب: قم بتحريك شريط المهام وإيقاف التشغيل.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

2. تحريك شريط المهام:

- 1. أشر في مكان فارغ في شريط المهام.
- 2. اضغط الزر الأيسر للفأرة ثم اسحب شريط المهام إلى موقع آخر.

3. إيقاف تشغيل الجهاز:

- 1. انقر زر "ابدأ".
- 2. ثم انقر " إيقاف تشغيل الحاسب "
 - 3. اختر " إيقاف التشغيل ".

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على التعامل مع النوافذ، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: التعامل مع النوافذ

	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)							
العناصــر	غير قابل للتطبيق	¥	جزئيا	کلیا				
1. معرفة أجزاء النوافذ .								
2. فتح أيقونة.								
3. تكبير أو تصغير إطار ما أو استعادة حجمه.								
4. تحريك شريط المهام.								
5. إيقاف تشغيل الجهاز.								

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

اسم المتدرب:					••••	
رقم المتدرب: المحاولة: 2 1 3 3						
4						
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	ال	ملامة : .			••••	
الحد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الح	د الأعلى : ه	لا يعادل 00	11٪ من مجه	موع		
النقاط.						
بنود التقييم	النقاط(حسب رقم المحاولات)					
(4	1	2	3	4		
1- معرفة أجزاء النوافذ .						
2- فتح ايقونة.						
3- تكبير أو تصغير إطار ما أو استعادة حجمه.						
4- تحريك شريط المهام.						
5- ايقاف تشغيل الجهاز.						
المجموع						
ملحوظات:						
توقيع المدرب :						



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع قائمة ابدأ وتشغيل البرامج

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على مهارات التعامل مع قائمة ابدأ وتشغيل البرامج في المتعامل مايكروسوفت ويندوز. Microsoft Windows

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. بدء تشغیل برنامج.
- 2. التبديل بين البرامج قيد التشغيل.
- 3. تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ".
 - 4. إظهار التاريخ.
 - 5. تغيير حجم الصوت.
 - 6. تحريك الإطار ، والإطار النشط.
 - 7. التحكم في حجم الإطار يدوياً.
 - 8. ترتيب الإطارات.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

لا تحتاج إلى أي متطلبات سوى استعدادك الذهني.

بدء برنامج

تختلف قائمة البرامج من جهاز لآخر ، إلا بعض البرامج المرفقة مع النوافذ مثل "الدفتر" أو "الرسام".

1. انقرزر "**ابدأ**".





قائمة ابدأ القياسية في ويندوز إكسبي

قائمة ابدأ الكلاسيكية

كما تلاحظ ، يوجد هناك شكلان من قائمة ابدأ قد يظهران لك وهما :

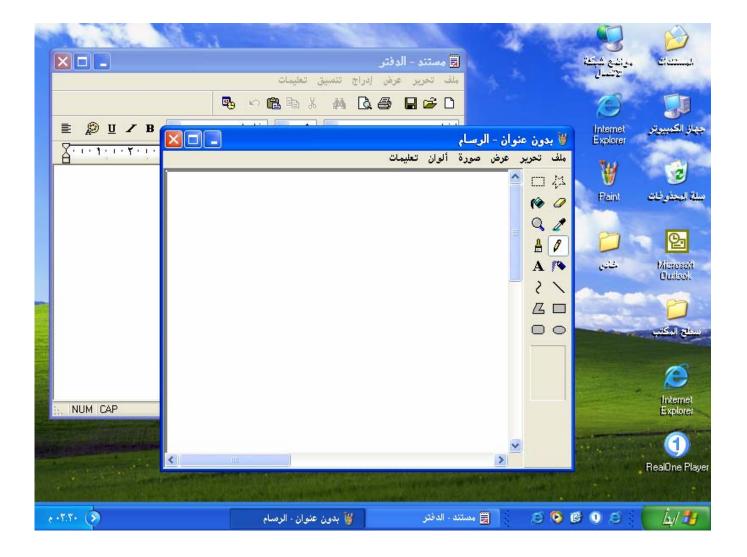
كم قائمة ابدأ الكلاسيكية (كما تظهر لك في الإصدارات القديمة من ويندوز) وهي على اليمين.

كم قائمة ابدأ القياسية (ستظهر لك فقط في الإصدار الحالي من ويندوز إكس بي) وهي على اليسار.

- 2. وأشر إلى "البرامج" في قائمة ابدأ الكلاسيكية أو "كافة البرامج" في قائمة ابدأ القياسية.
- 3. انقر " البرامج الملحقة " (في أحيان كثيرة يتغير موقع البرامج الملحقة في قائمة البرامج وهذا يعتمد على عدد البرامج الموجودة في الجهاز وطريقة ترتيبها ، لذا فموقع البرامج الملحقة مختلف).



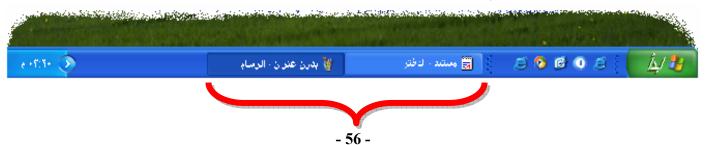
- 4. انقر " **الدفار**".
- 5. كرر الخطوات السابقة (1 إلى 3) ثم انقر " الرسام" (سنتعرف على الدفتر والرسام لاحقاً).
 - 6. سيتحول سطح المكتب إلى الشكل التالى:



التبديل بين برامج قيد التشغيل

بعد بدء برنامج ما، سيظهر زر على شريط المهام يدل على ذلك البرنامج و عندما تفتح أكثر من برنامج وتريد التبديل بين برنامج قيد التشغيل إلى برنامج آخر (لاحظ الصورة في الأعلى):

☑ عن طريق شريط المهام: يعرض شريط المهام زراً لكل إطار مفتوح على شاشتك وللانتقال إلى الشريط المراد استعماله بحيث يكون هو الإطار النشط، وجه مؤشر الفأرة على زره على شريط المهام ثم انقر الزر الأيسر.



برامج قيد التشغيل

☑ عن طريق لوحة المفاتيح: اضغط مفتاح Alt الموجود في لوحة المفاتيح واستمر في الضغط، ثم اضغط مفتاح Tab الموجود في لوحة المفاتيح حتى يبرز اسم الإطار الذي ترغب في استخدامه. ثم اترك (حرر) زرّى Alt و Tab .

تخصيص شريط المهام أو فنائمة "ابدأ"

- 1 انقر زر "ابدأ"، ثم أشر إلى "إعدادات".
 - 2 انقر "**شريط المهام وقائمة ابدأ...**".



3- في علامة التبويب "خيارات شريط المهام" قم بتغيير الإعدادات المطلوبة ثم انقر "موافق".



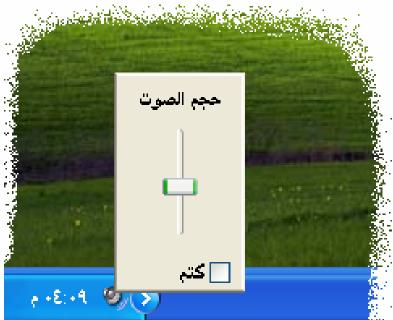
إظهار التاريخ

أشر إلى الساعة على شريط المهام ، ثم انقر الزر الأيسر للفأرة ثم انتظر بضع ثوان وسوف يظهر التاريخ (سنوضح لاحقا طريقة تعديل الوقت والتاريخ).



تغيير حجم الصوت

أشر إلى السماعة على شريط المهام، ثم انقر الزر الأيسر للفأرة ، قم بتغيير الإعدادات حسب الحاحة .





يمكن التعامل مع إطار واحد فقط ليكون في مقدمة كل الإطارات ويعرف بالإطار النشط ولتصغير كافة الإطارات المفتوحة ومربعات الحوار:



انقر فوق وق على شريط المهام، تظهر الإطارات التي تم تصغيرها كأزرار على شريط المهام، لكن لا تظهر مربعات الحوار كذلك، انقر فوق ومربعات الحوار بحجمها السابق.

- 1. وجه المؤشر فوق حافة الإطار الخاص بالإطار المطلوب تغيير حجمه يدوياً حتى يتحول مؤشر الفأرة إلى الشكل $\sqrt{\underline{\underline{\underline{S}}}}$ الحافة الفأرة إلى الشكل $\sqrt{\underline{\underline{\underline{S}}}}$ الحافة اليمنى أو الحافة اليسرى) أو إلى أسهم ($\underline{\underline{\underline{S}}}$ حافة إحدى زوايا الإطار).
- 2. اضغط الزر الأيسر واستمر في الضغط مع سحب المؤشر حتى يظهر الإطار في الحجم المطلوب.
 - 3. ستتحرك الحدود المطلوبة للإطار إلى حجمه الجديد .
 - 4. أطلق الزر (حرره) وسوف يتحول الإطار إلى الحجم الجديد.

ترتيب الإطارات

إذا كان هناك عدة إطارات مفتوحة فقد يكون بعضها محجوباً عن الرؤية ويتيح لك أمر تتالي عرض الإطارات المفتوحة فوق الإطارات الأخرى (ستظهر الإطارات متتالية وراء بعضها) كما يمكنك أمر تجانب الاطلاع على محتويات كافة الإطارات المفتوحة.



2. وجه مؤشر الفأرة إلى أي مساحة خالية على شريط المهام ثم انقر الزر الأيمن ، ستظهر قائمة .



- 3. اختر " تتالى الإطارات " لتظهر الإطارات متتالية وراء بعضها.
- 4. اختر " تجانب الإطارات أفقيا " لتظهر الإطارات متجانبة أفقياً مع بعضها .
- 5. اختر " تجانب الإطارات عمودياً " لتظهر الإطارات متجانبة عمودياً مع بعضها.
- 6. اختر " اظهار سطح المكتب " لتصغير كافة الإطارات لتظهر كعناوين على شريط المهام.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: بدء تشغيل برنامج والتبديل بين برامج قيد التشغيل.

التمرين الثانى: تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ" وإظهار التاريخ وتغيير حجم الصوت.

التمرين الثالث: تحريك إطار والإطار النشط والتحكم في حجم الإطار يدوياً.

التمرين الرابع: ترتيب الإطارات.

التمرين الخامس: الإجابة عن أسئلة عن أساسيات بدء تشغيل برنامج والتبديل بين برامج قيد التشغيل.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول

بدء تشغيل برنامج والتبديل بين برامج قيد التشغيل

النشاط المطلوب: قم ببدء تشغيل برنامج والتبديل بين برامج قيد التشغيل.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. بدء تشغیل برنامج:
 - 3. انقرزر "ابدأ".
- 4. وأشر إلى "البرامج" في قائمة ابدأ الكلاسيكية أو "كافة البرامج" في قائمة ابدأ القياسية.
 - 5. انقر " البرامج الملحقة ".
 - 6. انقر "الدفتر".
 - 7. كرر الخطوات السابقة (1 إلى 3) ثم انقر " الرسام" .
 - 3. التبديل بين برامج قيد التشغيل:
- 8. عن طريق شريط المهام: يعرض شريط المهام زراً لكل إطار مفتوح على شاشتك وللانتقال إلى الشريط المراد استعماله بحيث يكون هو الإطار النشط، وجه مؤشر الفأرة على زره على شريط المهام ثم انقر الزر الأيسر.
- 9. عن طريق لوحة المفاتيح: اضغط مفتاح Alt الموجود في لوحة المفاتيح واستمر في الضغط، ثم اضغط مفتاح Tab الموجود في لوحة المفاتيح حتى يبرز اسم الإطار الذي ترغب في استخدامه. ثم اترك (حرر) زرِّي Alt و Tab و Tab

التمرين الثاني

تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ" وإظهار التاريخ وتغيير حجم الصوت

النشاط المطلوب: قم بتخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ" وإظهار التاريخ وتغيير حجم الصوت.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ":
- 1. انقر زر "ابدأ"، ثم أشر إلى "إعدادات".
 - 2. انقر "شريط المهام وقائمة ابدأ...".
- 3. في علامة التبويب "خيارات شريط المهام" قم بتغيير الإعدادات المطلوبة ثم انقر "موافق".

3. إظهار التاريخ:

أشر إلى الساعة على شريط المهام ، ثم انقر الزر الأيسر للفأرة ثم انتظر بضع ثوان وسوف يظهر التاريخ (سنوضح لاحقا طريقة تعديل الوقت والتاريخ).

4. تغيير حجم الصوت:

أشر إلى السماعة على شريط المهام، ثم انقر الزر الأيسر للفأرة، قم بتغيير الإعدادات حسب الحاجة.

التمرين الثالث

تصغير كافة الإطارات لإظهار سطح المكتب والتحكم في حجم الإطاريدوياً

النشاط المطلوب: قم بتصغير كافة الإطارات لإظهار سطح المكتب والتحكم في حجم الإطار يدوياً.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. تصغير كافة الاطارات لاظهار سطح المكتب:

انقر فوق على شريط المهام، تظهر الإطارات التي تم تصغيرها كأزرار على شريط المهام، لكن لا تظهر مربعات الحوار كذلك، انقر فوق مرة أخرى لاستعادة كافة الإطارات ومربعات الحوار بحجمها السابق.

3. التحكم في حجم الإطار يدوياً:

- وجه المؤشر فوق حافة الإطار الخاص بالإطار المطلوب تغيير حجمه يدوياً حتى يتحول مؤشر الفأرة إلى الشكل · (في الحافة السفلية أو الحافة العليا) أو إلى الشكل √ (في الحافة اليمنى أو الحافة اليسرى) أو إلى أسهم (في حافة إحدى زوايا الإطار).
- 2. اضغط الزر الأيسر واستمر في الضغط مع سحب المؤشر حتى يظهر الإطار في الحجم المطلوب.
 - 3. ستتحرك الحدود المطلوبة للإطار إلى حجمه الجديد .
 - 4. أطلق الزر (حرره) وسوف يتحول الإطار إلى الحجم الجديد .

التمرين الرابع ترتيب الإطارات

النشاط المطلوب: قم بترتيب الإطارات.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

2. ترتيب الاطارات:

- 1. وجه مؤشر الفأرة إلى أي مساحة خالية على شريط المهام ثم انقر الزر الأيمن ، ستظهر قائمة .
 - 2. اختر " تتالى الإطارات " لتظهر الإطارات متتالية وراء بعضها.
 - 3. اختر " تجانب الإطارات أفقيا " لتظهر الإطارات متجانبة أفقياً مع بعضها .
 - 4. اختر " تجانب الإطارات عمودياً " لتظهر الإطارات متجانبة عمودياً مع بعضها.
- 5. اختر " إظهار سطح المكتب " لتصغير كافة الإطارات لتظهر كعناوين على شريط المهام.

التمرين الخامس

الإجابة عن أسئلة عن أساسيات بدء تشغيل برنامج والتبديل بين برامج قيد التشغيل

النشاط المطلوب: قم بالإجابة عن أسئلة عن أساسيات بدء تشغيل برنامج والتبديل بين برامج قيد التشغيل.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

غطوات التنفيذ:
1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
2. كيف يتم بدء تشغيل برنامج ؟
3. كيف يتم التبديل بين برامج قيد التشغيل ؟
4. كيف يتم تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ" ؟
5. كيف يتم إظهار التاريخ ؟
6. كيف يتم تغيير حجم الصوت ؟
7. كيف يتم تحريك الإطار ، والإطار النشط ؟
8. كيف يتم التحكم في حجم الإطار يدوياً ؟
9. كيف يتم ترتيب الإطارات ؟

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على المهارات المتقدمة للتعامل مع النوافذ، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه : مهارات متقدمة للتعامل مع النوافذ

	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)				
العناصــر	غير قابل للتطبيق	צ	جزئيا	کلیا	
 بدء تشغیل برنامج. 					
2. التبديل بين برامج قيد التشغيل.					
أ. تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ".					
4. إظهار التاريخ.					
 تغيير حجم الصوت. 					
). تحريك الإطار ، والإطار النشط.					
 التحكم في حجم الإطار يدوياً . 					
 الإطارات . 					

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

التاريخ :				اسم المتدرب :	
المحاولة: 3 2 1			•••••	رقم المتدرب:	
				4	
العلامة : العلامة العلامة			ال	كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	
د الأعلى : ما يعادل 100٪ من مجموع			د الأعلى : د	الحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الح	
لنقاط.					
	رقم المحاولات)	نقاط(حسب ر	ול	بنود التقييم	
4	3	2	1	- (distingual) aldusia	
				1. بدء تشغيل برنامج.	
				2. التبديل بين برامج قيد التشغيل.	
				3. تخصيص شريط المهام أو قائمة "ابدأ".	
				4. إظهار التاريخ.	
				5. تغيير حجم الصوت.	
				6. تحريك الإطار، والإطار النشط.	
				7. التحكم في حجم الإطار يدوياً.	
				8. ترتيب الإطارات .	
				المجموع	
ملحوظات:					
	توقيع المدرب :				



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على خيارات العرض وخصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت في مايكروسوفت ويندوز Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. تغيير تاريخ الحاسب
- 2. تغيير وقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به
 - 3. تعيين أو تغيير شاشة توقف
- 4. حماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف
 - 5. تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب.
- 6. تعيين أو تغيير مظهر كل عنصر من عناصر سطح المكتب على حدة.
 - 7. تغيير سمات سطح المكتب

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

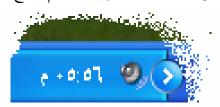
متطلبات المهارة:

إتقان مهارات الوحدات التدريبية السابقة بكفاءة مع استعدادك البدني وحضورك الذهني.

تغيير تاريخ الحاسب

يستخدم ويندوز إعداد التاريخ لتعريف التاريخ الذي تم فيه إنشاء الملفات أو تعديلها.

1. انقر مرتين متتاليتين على الساعة في شريط المهام لفتح نافذة التاريخ/الوقت.





- 2. في التبويب التاريخ والوقت، حدد العنصر الذي تريد تغييره.
- ✓ لتغيير الشهر، انقر فوق قائمة الأشهر، ثم انقر فوق الشهر الصحيح.
 - ✓ لتغيير السنة، انقر فوق الأسهم في قائمة السنين.
 - ✓ لتغيير اليوم، انقر فوق اليوم الصحيح على التقويم.

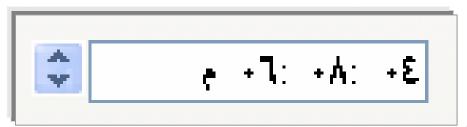
تغيير وقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة بك

يستخدم ويندوز إعداد الوقت لتعريف الوقت الذي تم فيه إنشاء الملفات أو تعديلها.

1. انقر مرتين متتاليتين على الساعة في شريط المهام لفتح نافذة التاريخ/الوقت.



2. على علامة التبويب التاريخ والوقت، حدد العنصر الذي تريد تغييره.



- ✓ لتغيير الساعة ، انقرها ، ثم انقر فوق الأسهم لزيادة قيمتها أو لإنقاصها.
- ✓ لتغيير الدقائق، انقرها، ثم انقر فوق الأسهم لزيادة قيمتها أو لإنقاصها.
 - ✓ لتغيير الثواني، انقرها، ثم انقر فوق الأسهم لزيادتها أو لإنقاصها.
 - ✓ لتغيير المؤشر ص/م، حدده، ثم انقر فوق الأسهم.

3. على علامة التبويب المنطقة الزمنية، انقر فوق المنطقة الزمنية الحالية في المربع الموجود أعلى الخريطة.





إذا أردت أن يتم ضبط ساعة الحاسب تلقائياً مع وقت انترنت، عند تغيير التوقيت، تحقق من تحديد خانة تزامن تلقائي مع ملقم انترنت خاص بالوقت.



فوائد استخدام طرق العرض المختلفة

تستخدم طرق العرض المختلفة لتخصيص سطح المكتب وإعدادات العرض، وتتحكم هذه الإعدادات بطريقة ظهور سطح المكتب وبالطريقة التي يعرض بها جهاز العرض المعلومات.

ويمكنك بشكلٍ كامل تخصيص الألوان والخطوط المستخدمة على الشاشة، ويمكنك أيضاً تعيين صورة، أو نقش، أو مستند HTML ك خلفية للشاشة، أو إعداد شاشة توقف مع كلمة مرور لحماية العمل الخاص بك، وتتوفر التأثيرات المرئية لمجانسة الخطوط أو لتحسين مظهر القوائم وأوامر الملفات عند فتحها وإغلاقها.

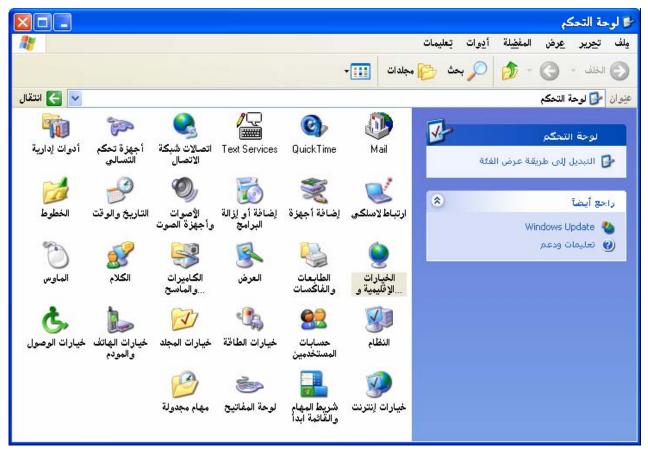
وبواسطة العرض، يمكنك أيضاً تغيير دقة الشاشة، إن الميزة "سطح المكتب النشط" تجعل سطح المكتب النشط ليتم سطح المكتب النشط ليتم عرضها على الشاشة، أو للعمل من دون اتصال.

تعيين أو تغيير شاشة توقف

1. اضغط زر ابدأ ثم اختر إعدادات.

2. اختر لوحة التحكم.





3. افتح **العرض**.



خصائص سطح المكتب والتاريخ و الوقت

4. في التبويب شاشة التوقف، تحت شاشة التوقف، انقر فوق شاشة توقف ما في القائمة.



الميحات الميحات

- ◄ بعد تحديد شاشة توقف، سيتم تشغيلها تلقائياً عند خمول الحاسب بمقدار عدد الدقائق المعين في الانتظار.
- ◄ لمسح شاشة التوقف بعد بدء تشغيلها، حرّك الفأرة أو اضغط أي مفتاح، أو في حال تعيين كلمة مرور لشاشة التوقف، اكتب كلمة مرور تسجيل الدخول.
- ◄ لعرض الخيارات المحكنة للإعداد من أجل شاشة توقف معينة ، انقر فوق الإعدادات
 ـ في التبويب شاشة التوقف.
- ☑ انقر فوق معاينة لمشاهدة كيف ستظهر شاشة التوقف المحددة على جهاز العرض، حرّك الفأرة أو اضغط أى زر لإنهاء المعاينة.

حماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف

- 1. افتح العرض في لوحة التحكم (سبق توضيحها في الفقرة السابقة).
- 2. في التبويب شاشة التوقف تحت شاشة التوقف، اختر شاشة التوقف من القائمة.
 - 3. حدد خانة الاختيار حماية بكلمة مرور.

الحماية بكلمة المرور عند الاستئناف



المبحات المبحات

يؤدي تحديد خانة الاختيار حماية بكلمة مرور إلى تأمين جهازك (محطة العمل الخاصة بك) عند تنشيط شاشة التوقف، عند البدء ثانية بالعمل ستتم مطالبتك بكتابة كلمة المرور لفك التأمين.

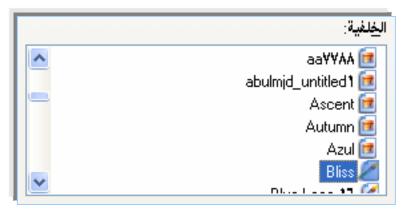
تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب

1. افتح العرض في لوحة التحكم (سبق توضيحها في الفقرة السابقة).

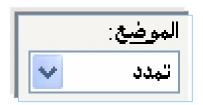


2. في التبويب الخلفية، قم بواحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

✓ حدد صورة الخلفية من القائمة الخلفية.

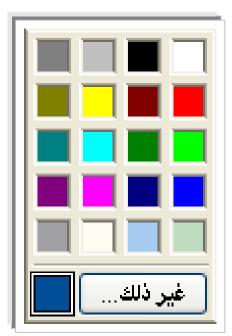


✓ فوق توسيط، أو تجانب، أو تمدد.



✓ انقر فوق اللون لفتح مربع الألوان ثم انقر فوق اللون المطلوب أو اختر غير ذلك للمزيد منها.





تعيين مظهر كل عنصر من عناصر سطح المكتب على حدة أو تغييره

- 1. افتح العرض في لوحة التحكم (سبق توضيحها في الفقرة السابقة).
 - 2. اختر التبويب المظهر.



3. لمزيد من التحكم من الألوان انقر على زر خيارات متقدمة.



4. في القائمة العنصر، انقر فوق العنصر الذي تريد تغييره، مثل إطار، أو قائمة، أو شريط التمرير، ثم اضبط الإعدادات المناسبة، مثل اللون، أو الخط، أو حجم الخط.



الميحات الميحات

- ▼ تسمح لك الإعدادات في التبويب المظهر بتغيير الألوان والخطوط في الإطارات التي تعرض المعلومات والبرامج على الشاشة.
 - 🗷 لتحديد نظام معرّف مسبقاً للألوان والخطوط، انقر فوق أحد الخيارات في القائمة النظام.
 - ◙ لن تكون ناحية الخط متاحة من أجل العناصر الموجودة في القائمة العنصر والتي لا تعرض نصاً.

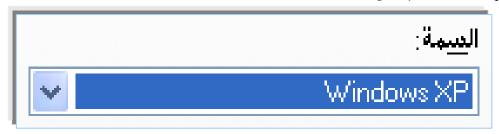
يتم فيه سرد سمات سطح المكتب المتوفرة وتحدد السمة المظهر الشامل لسطح المكتب بتوفير مجموعة معرفة مسبقاً من الرموز، والخطوط، والألوان، ومؤشرات الفأرة، والأصوات، والصور الخلفية، وشاشات التوقف، وعناصر أخرى للإطارات وإذا قمت بتعديل سمة معرفة مسبقاً بتغيير أي ميزة فردية لها، فستتحوّل تلقائياً إلى سمة مخصصة.

1. افتح العرض في لوحة التحكم (سبق توضيحها في الفقرة السابقة).

2.اختر التبويب سمات.



3. اختر السمة المناسبة من القائمة السمة.



قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: تغيير تاريخ الحاسب ووقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به

التمرين الثانى: تعيين أو تغيير شاشة توقف وحماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف.

التمرين الثالث: تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب ومظهر كل عنصر من عناصر سطح المكتب على حدة وتغيير سمات سطح المكتب.

التمرين الرابع: الإجابة على أسئلة عن أساسيات التعامل مع خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول

تغيير تاريخ الحاسب ووقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به

النشاط المطلوب: تغيير تاريخ الحاسب ووقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. تغييرتاريخ الحاسب:
- 1. انقر مرتين متتاليتين على الساعة في شريط المهام لفتح نافذة التاريخ/الوقت.
 - 2. في التبويب التاريخ والوقت، حدد العنصر الذي تريد تغييره.
 - ✓ لتغيير الشهر، انقر فوق قائمة الأشهر، ثم انقر فوق الشهر الصحيح.
 - ✓ لتغيير السنة، انقر فوق الأسهم في قائمة السنين.
 - ✓ لتغيير اليوم، انقر فوق اليوم الصحيح على التقويم.

3. تغيير وقت الحاسب:

- 1. انقر مرتين متتاليتين على الساعة في شريط المهام لفتح نافذة التاريخ/الوقت.
 - 2. في التبويب التاريخ والوقت، حدد العنصر الذي تريد تغييره.
 - ✓ لتغيير المؤشر ص/م، حدده، ثم انقر فوق الأسهم.
- ✓ لتغيير الثواني، انقرها، ثم انقر فوق الأسهم لزيادتها أو لإنقاصها.
- ✓ لتغيير الدقائق، انقرها، ثم انقر فوق الأسهم لزيادة قيمتها أو لإنقاصها.
- ✓ لتغيير الساعة، انقرها، ثم انقر فوق الأسهم لزيادة قيمتها أو لإنقاصها.

4. تغيير المنطقة الزمنية الخاصة بالجهاز:

- 1. انقر مرتين متتاليتين على الساعة في شريط المهام لفتح نافذة التاريخ/الوقت.
- 2. على علامة التبويب المنطقة الزمنية، انقر فوق المنطقة الزمنية الحالية في المربع الموجود أعلى الخريطة.

التمرين الثاني

تعيين أو تغيير شاشة توقف وحماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف

النشاط المطلوب: تعيين أو تغيير شاشة توقف وحماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1- طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2- تغيير تعيين أو تغيير شاشة توقف:
 - 1. اضغط زر ابدأ ثم اختر أعدادات.
 - 2. اختر لوحة التحكم.
 - 3. افتح العرض.
- 4. في التبويب شاشة التوقف، تحت شاشة التوقف، انقر فوق شاشة توقف ما من القائمة.
 - -3 حماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف:
 - 1. افتح العرض في لوحة التحكم.
 - 2. في التبويب شاشة التوقف تحت شاشة التوقف، اختر شاشة التوقف من القائمة.
 - 3. حدد خانة الاختيار حماية بكلمة مرور.

التمرين الثالث

تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب ومظهر كل عنصر من عناصر ه على حدة وتغيير سماته

النشاط المطلوب: تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب ومظهر كل عنصر من عناصره على حدة وتغيير سماته.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب:
 - 1. افتح العرض في لوحة التحكم.
- 2. في التبويب الخلفية، قم بواحد أو أكثر من الإجراءات التالية:
 - ✓ حدد صورة الخلفية من القائمة الخلفية.
 - ✓ في القائمة الموضع، انقر فوق توسيط، أو تجانب، أو تمدد.
- ✓ انقر فوق اللون لفتح مربع الألوان ثم انقر فوق اللون المطلوب أو اختر غير ذلك للمزيد منها.
 - 3. تعيين أو تغيير مظهر كل عنصر من عناصر سطح المكتب على حدة:
 - 1. افتح العرض في لوحة التحكم ثم اختر التبويب المظهر.
 - 2. لمزيد من التحكم من الألوان انقر على زر خيارات متقدمة.
- 3. في القائمة العنصر، انقر فوق العنصر الذي تريد تغييره، مثل إطار، أو قائمة، أو شريط التمرير، ثم اضبط الإعدادات المناسبة، مثل اللون، أو الخط، أو حجم الخط.
 - 4. تعيين أو تغيير سمات سطح المكتب:
 - 1. افتح العرض في لوحة التحكم.
 - 2. اختر التبويب سمات.
 - 3. اختر السمة المناسبة من القائمة السهة.

التمرين الرابع

الإجابة عن أسئلة عن أساسيات التعامل مع خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت

النشاط المطلوب: قم بالإجابة عن أسئلة عن أساسيات التعامل مع خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت. العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

: agar
1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
2. كيف يتم تغيير تاريخ الحاسب ؟
3. كيف يتم تغيير وقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به ؟
4. كيف يتم تعيين أو تغيير شاشة توقف ؟
5. كيف تتم حماية الملفات باستخدام كلمة مرور شاشة التوقف ؟
6. كيف يتم تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب؟
7. كيف يتم تعيين أو تغيير مظهر كل عنصر من عناصر سطح المكتب على حدة ؟
8. كيف يتم تغيير سمات سطح المكتب ؟

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت

	ل أتقنت الأداء)	توى الأداء (۵	<u></u>		
1.16	1.5* ~	¥	غيرقابل	العناصر	
كليا	جزئيا	7	للتطبيق		
				تغيير تاريخ الحاسب .	-1
				تغيير وقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به.	-2
				تعيين أو تغيير شاشة توقف	-3
				استخدام كلمة مرور شاشة التوقف	-4
				تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب.	-5
				تعيين أو تغيير مظهر كل عنصر من عناصر	-6
				سطح المكتب على حدة.	
				تغيير سمات سطح المكتب	-7

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

التاريخ:				المتدرب:	اسم	
3 2	ئــة: 1	المحاوا	م المتدرب:	رق		
	4					
العلامة : العلامة				، بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	ڪل	
الحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الحد الأعلى: ما يعادل 100٪ من مجموع					الحد	
				ط.	النقا	
	رقم المحاولات)	نقاط(حسب	11	*****		
4	3	2	1	بنود التقييم		
				تغيير تاريخ الحاسب .	-1	
				تغيير وقت الحاسب والمنطقة الزمنية الخاصة به.	-2	
				تعيين أو تغيير شاشة توقف	-3	
				استخدام كلمة مرور شاشة التوقف	-4	
				تعيين أو تغيير خلفية سطح المكتب.	-5	
				تعيين أو تغيير مظهر كل عنصر من عناصر	-6	
				سطح المكتب على حدة.		
				تغيير سمات سطح المكتب	-7	
				المجموع		
ملحوظات:						
				ع المدرب :	توقي	



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

العمل مع البرامج

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على البرامج في مايكروسوفت ويندوز Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1- تشغيل برنامج.
- 2- إنهاء برنامج.
- 3- استخدام الحاسبة
- 4- استخدام مسجل الصوت
- -5 إضافة برنامج من القرص المضغوط أو من القرص المرن.
 - -6 تغيير برنامج ما أو إزالته
 - تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل -7

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: سته حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدرب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدرب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

العمل مع البرامج

مقدمة للعمل مع البرامج

إن فهم بعض المهارات الأساسية التي تحتاج إليها عند استخدام البرامج في ويندوز يساعد في إنجاز المهام بسرعة ويحسن الفعالية بشكل عام، وبفهمك لكيفية إحضار البرامج للأوامر وكيفية اتصالها مع برامج أخرى، يكون بمقدورك إنجاز مهام متعددة مرة واحدة ومشاركة المعلومات بين البرامج.

يمكنك استخدام إضافة /إزالة البرامج لإضافة برامج جديدة بسهولة أو إزالة القديمة منها والتي تستهلك مساحة ضرورية، بعد تثبيت البرامج، هناك طرق عديدة لتشغيلها، ويمكنك تخزين اختصارات للبرامج في مواقع مناسبة.

إن إطارات البرامج سهلة الترتيب، وتغيير الحجم، والنقل في الشاشة، يمكنك نسخ المعلومات ولصقها من برنامج إلى آخر، أو ربط المعلومات بحيث يتم تحديث المعلومات في البرنامج المرتبط عند تحديث الملف في البرنامج الآخر، ويندوز يجعل من السهل استخدام الحاسب لتشغيل برامج متعددة بشكل متزامن.



الوحدة السادسة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
العمل مع البرامج	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية

تشغيل برنامج

انقر فوق ابدأ ، وأشر إلى البرامج ، وحدد موقع البرنامج الذي تريد تشغيله ، ثم انقر فوقه ، مثلما عملنا في تشغيل برنامج كما تدرينا في الوحدات السابقة.



الميحات الميحات

- ◄ بعد تشغيل البرنامج، يظهر الزر الذي يمثل البرنامج على شريط المهام، و للتبديل من برنامج قيد التشغيل إلى آخر، انقر فوق الزر الخاص به على شريط المهام.
- ☑ إذا لم يظهر البرنامج في القائمة البرامج أو في أحد قوائمها الفرعية، يمكنك إنجاز البحث عنه، وإنشاء اختصار له، ثم سحب الاختصار إلى ابدأ أو إلى القائمة البرامج.

الوحدة السادسة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
العمل مع البرامج	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية

إنهاء برنامج ما

1. في القائمة ملف للبرنامج الذي تستخدمه، انقر فوق إنهاء (نضع هنا قائمة ملف من برنامج الدفتر).



2. يمكنك أيضاً إنهاء برنامج ما بالنقر فوق زر إغلاق النافذة. 🔀 من شريط العنوان.

استخدام الحاسبة

يمكنك استخدام الحاسبة لإنجاز أي من العمليات الحسابية العادية التي عادة ما تستخدم الحاسبة اليدوية من أجلها وتنجز الحاسبة الحساب الأساسي، مثل الإضافة والطرح، بالإضافة إلى الوظائف الموجودة في الحاسبة العلمية، مثل اللوغاريتمات وعوامل الضرب، ويمكنك استخدام الحاسبة في نمط العرض "قياسي" لإجراء عمليات حسابية بسيطة، أو في نمط العرض "علمي" لإجراء عمليات حسابية بسيطة، أو في نمط العرض "علمي" لإجراء عمليات حسابية علمية وإحصائية متقدمة ولفتح "الحاسبة":

انقر فوق ابدأ، وأشر إلى البرامج، وأشر إلى البرامج المحقة، ومن ثم انقر فوق الحاسبة.







إنجاز عملية حسابية بسيطة

يمكنك استخدام لوحة المفاتيح الرقمية لكتابة الأرقام وعوامل التشغيل بالضغط على المفتاح NUM LOCK على لوحة المفاتيح بحيث يكون في وضع فعال (مضاء).

- 1.أدخل العدد الأول في العملية الحسابية.
- 2. انقر فوق + للإضافة، أو فوق للطرح، أو فوق * للضرب، أو فوق / للتقسيم.
 - 3.أدخل العدد التالى في العملية الحسابية.
 - 4.أدخل أية عوامل وأرقام متبقية.
 - 5.انقر فوق =.

استخدام مسجل الصوت

يمكنك استخدام مسجل الصوت لتسجيل الأصوات، وخلطها، وقراءتها، وتحريرها. يمكنك أيضاً ربط الأصوات أو إدراجها ضمن مستند ولفتح "مسجل الصوت":

- 1. انقر فوق ابدأ، وأشر إلى البرامج، وأشر إلى البرامج الملحقة.
 - 2. أشر إلى ترفيه، ومن ثم انقر فوق مسجل الصوت.



ملحوظة: الستخدام مسجل الصوت، يجب أن يكون لديك بطاقة صوت ومكبرات صوت مثبتة على الجهاز، إذا كنت ترغب بتسجيل الصوت، فأنت بحاجة إلى ميكروفون أيضاً.



إضافة برنامج من القرص المضغوط أو من القرص المرن

- 1.انقر زر ابدأ.
- 2. اختر اعدادت.
- 3. اختر لوحة التحكم.
- 4. افتح إضافة/إزالة برامج.



5. انقر فوق إضافة أو إزالة البرامج.





6. انقر فوق إضافة برامج جديدة.





7. ثم انقر فوق قرص مضغوط أو قرص مرن.

قرص مضغوط أو مرن

8. اتبع الإرشادات الموجودة على الشاشة حيث سيظهر لك معالج سيقودك في كل خطوة تنفذها.

الميحات الميحات

- عند استخدام إزالة/إضافة برامج تثبيت البرامج التي تمت كتابتها لأنظمة تشغيل ويندوز فقط.
- عند فتح برنامج ما، أو عند محاولة تأدية مهمة ضمن برنامج، فقد تشاهد مربع حوار يشير إلى أن البرنامج يتم تثبيته أو تحديثه من قبل مثبّت ويندوز، يمكن أن يحدث هذا إذا قام المسؤول لديك بإعداد البرنامج للتثبيت بهذه الطريقة، إذا تم حذف أو تلف ملفات البرنامج، أو إذا حاولت استخدام ميزة البرنامج التي تم تثبيتها أثناء الإعداد، إذا تم تثبيت البرنامج من القرص المضغوط، أو إذا لم تعد متصلاً بعد الآن بالشبكة، فقد يطلب منك مثبّت ويندوز القرص المضغوط، عند انتهاء مثبّت ويندوز ، يبدأ تشغيل البرنامج أو الميزة التي تحاول استخدامها.

تغيير برنامج ما أو إزالته

- 1. افتح إضافة/إزالة برامج في لوحة التحكم.
- 2. انقر فوق تغيير البرامج أو إزالتها، ثم انقر فوق البرنامج الذي تريد تغييره أو إزالته.



3. انقر فوق الزر المناسب:

- ✓ لتغيير برنامج ما، انقر فوق تغيير/إزالة أو فوق تغيير.
- ✓ لإزالة برنامج ما، انقر فوق تغيير/إزالة أو فوق إزالة.



عند النقر فوق تغيير البرامج أو إزالتها، قد تتم إزالة بعض البرامج دون مطالبتك بالموافقة فيما بعد فكن حذراً.

الميحات الميحات

- عند استخدام "إضافة/إزالة برامج"، يمكنك إزالة البرامج التي تمت كتابتها لأنظمة تشغيل ويندوز فقط، وبالنسبة للبرامج الأخرى، تحقق من الوثائق لمعرفة ما إذا كان يجب إزالة ملفات أخرى (مثل ملفات أنا).
- عند فتح برنامج ما، أو عند محاولة تأدية مهمة ضمن برنامج، فقد تشاهد مربع حوار يشير إلى أن البرنامج يتم تثبيته أو تحديثه من قبل مثبّت ويندوز، يمكن أن يحدث هذا إذا قام المسؤول لديك بإعداد البرنامج للتثبيت بهذه الطريقة، في حال تم حذف أو تلف ملفات البرنامج، أو إذا كنت تحاول استخدام ميزة للبرنامج التي لم يتم تثبيتها أثناء الإعداد، وإذا تم تثبيت البرنامج من القرص المضغوط، أو إذا لم تعد متصلاً بالشبكة بعد الآن، فقد يطلب منك مثبت ويندوز القرص المضغوط وعند انتهاء مثبت ويندوز، يبدأ تشغيل البرنامج أو الميزة التي تحاول استخدامها.
 - 🗷 يمكنك فرز البرامج بتحديد خيارات مختلفة في الفرز حسب.

~	الاس	الفرز <u>ح</u> سب:
----------	------	--------------------

تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل

1. انقر فوق ابدأ ، ثم انقر فوق تشغيل.





- 2. في فتح، اكتب مسار العنصر الذي تريد فتحه.
 - 3.أو انقر فوق استعراض لتحديد موقعه.



الميحات الميحات

- على يسرد المربع فتح العناصر التي تم فتحها مؤخراً ، انقر فوق عنصر ما في القائمة، ثم انقر فوق موافق لفتحه.
- ☑ يمكنك فتح ملف أو مجلد أو الاتصال بحاسب مشترك وذلك بكتابة المسار الخاص به في المربع فتح ، يمكنك أيضاً الاتصال بإنترنت؛ على سبيل المثال، للوصول إلى موقع www.microsoft.com فتح.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: استخدام الحاسبة ومسجل الصوت.

التمرين الثانى: إضافة برنامج من القرص المضغوط أو من القرص المرن.

التمرين الثالث: تغيير برنامج ما أو إزالته.

التمرين الرابع: تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل.

التمرين الخامس: الإجابة عن أسئلة عن أساسيات التعامل مع البرامج.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول استخدام الحاسبة ومسجل الصوت

النشاط الطلوب: قم باستخدام الحاسبة ومسجل الصوت.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. استخدام الحاسبة لحساب نتيجة : 5 / 8 ♦ 150 285 115 + 285 . 2
- 1. انقر فوق ابدأ ، وأشر إلى البرامج، وأشر إلى البرامج الملحقة ثم انقر الحاسبة.
 - 2.أدخل العدد الأول في العملية الحسابية. (115)
 - 3. انقر فوق + للجمع ثم أدخل العدد الثاني (285)
 - 4. انقر فوق للطرح ثم أدخل العدد الثالث (150)
 - 5.، انقر فوق * للضرب ثم أدخل العدد الرابع (8)
 - 6. ، انقر فوق / للتقسيم ثم أدخل العدد الخامس (5).
 - 7.انقر فوق =
 - 8.النتيحة 500
 - 9.أدخل الأعداد التالية واحسب النتيجة 5 /500 ♦ 5 + 295 \$

3. استخدام مسجل الصوت:

- 10. انقر فوق ابدأ، وأشر إلى البرامج، وأشر إلى البرامج الملحقة.
 - 11. أشر إلى ترفيه، ومن ثم انقر فوق مسجل الصوت.
 - 12. سجل مقطعاً صوتياً تقرأ فيه خطوات تشغيل المسجل.

الوحدة السادسة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
العمل مع البرامج	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية

التمرين الثاني إضافة برنامج من القرص المرن.

النشاط المطلوب: قم بإضافة برنامج من القرص المضغوط أو من القرص المرن..

العدد والأدوات:

- 1. جهاز حاسب مع ملحقاته.
- 2. قرص مرن أو مضغوط يحتوي على برنامج يمكن إضافته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. إضافة برنامج من القرص المضغوط أو من القرص المرن:
- 1. انقر زر ابدأ ثم اختر اعدادت ثم اختر لوحة التحكم.
 - 2. افتح إضافة/إزالة برامج.
 - 3. انقر فوق إضافة أو إزالة البرامج.
 - 4. انقر فوق إضافة برامج جديدة.
 - 5. ثم انقر فوق قرص مضغوط أو قرص مرن.
 - 6. ثم انقر فوق القرص المحدد.
- 7. اتبع الإرشادات الموجودة على الشاشة حيث سيظهر لك معالج سيقودك في كل خطوة تنفذها.

التمرين الثالث تغيير برنامج ما أو إزالته

النشاط المطلوب: قم بتغيير برنامج ما أو إزالته.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. تغيير برنامج ما أو إزالته:
- 1.افتح إضافة/إزالة برامج في لوحة التحكم.
- 2. انقر فوق تغيير البرامج أو إزالتها ، ثم انقر فوق البرنامج الذي تريد تغييره أو إزالته.
 - 3. انقر فوق الزر المناسب:
 - ✓ لتغيير برنامج ما، انقر فوق تغيير.
 - ✓ لإزالة برنامج ما، انقر فوق إزالة.

التمرين الرابع تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل

النشاط المطلوب: قم بتشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل.

العدد والأدوات:

- 1. جهاز حاسب مع ملحقاته.
- 2. قرص مرن أو مضغوط يحتوي على برنامج يمكن تشغيله.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل:
- 1. انقر فوق ابدأ، ثم انقر فوق تشغيل.
- 2. في فتح، اكتب مسار العنصر الذي تريد فتحه.
 - 3.أو انقر فوق استعراض لتحديد موقعه.
 - 4. انقر البرنامج الذي تريد تشغيله.

التمرين الخامس الإجابة عن أسئلة عن أساسيات التعامل مع البرامج

النشاط المطلوب: قم بالإجابة عن أسئلة عن أساسيات التعامل مع البرامج.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

: 1	ف	171	11	ات	طه	ځ
* 67			,,,	•		•

نفيذ: 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل. 2. كيف يتم تشغيل برنامج ؟	ائتنا
3. كيف يتم إنهاء برنامج ؟	
4. كيف يتم استخدام الحاسبة ؟	
5. كيف تتم استخدام مسجل الصوت ؟	
6. كيف يتم إضافة برنامج من القرص المضغوط أو من القرص المرن ؟	
7. كيف يتم تغيير برنامج ما أو إزالته ؟	
8. كيف يتم تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل ؟	

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على تشغيل البرامج، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: تشغيل البرامج

مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)			ima	
كليا	جزئيا	¥	غير قابل للتطبيق	العناصــر
				1. تشغيل برنامج.
				2. إنهاء برنامج.
				3. استخدام الحاسبة
				4. استخدام مسجل الصوت
				5. إضافة برنامج من القرص
				المضغوط أو المرن.
				6. تغيير برنامج ما أو إزالته
				7. تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر
				تشغيل

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

اسم	المتدرب :	••••	التاريخ :	•••••	•••••
رقــه	المتدرب:		المحاول	ئــة: 1	3 2
4					
ڪل	بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	11	علامة :		
الحد	الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الحا	د الأعلى :	ما يعادل 100	11٪ من مجم	بوع
النقاه	ط.				
	بنود التقييم	1	لنقاط(حسب رق	قم المحاولات)	(
	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	1	2	3	4
-1	تشغيل برنامج.				
-2	إنهاء برنامج.				
-3	استخدام الحاسبة				
-4	استخدام مسجل الصوت				
-5	إضافة برنامج من القرص المضغوط أو المرن.				
-6	تغيير برنامج ما أو إزالته				
-7	تشغيل برنامج ما باستخدام الأمر تشغيل				
	المجموع				
ملح	موظات:				
		••••••	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	••••••	••••••
توقي	م المدرب :				



الملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية برنامج الدفتر

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تعريفك بوظيفة برنامج اللفتر و أجزاء البرنامج وطريقة تشغيله وإنهائه وبطرق تحرير النصوص وتسيقها في مايكروسوفت وينلوز Microsoft

Windows.

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات ، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على :

- 1- تحديد وظيفته وتشغيله ومعرفة طرق التعامل معه.
 - 2- إنشاء مستند جديد .
 - -3 حفظ المستند
 - 4- فتح مستند موجود .
- 5- إظهار أو إخفاء الأشرطة والمسطرة وشريط التنسيق وشريط الأدوات المعلومات.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدرب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدرب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

وظيفة برنامج الدفتر

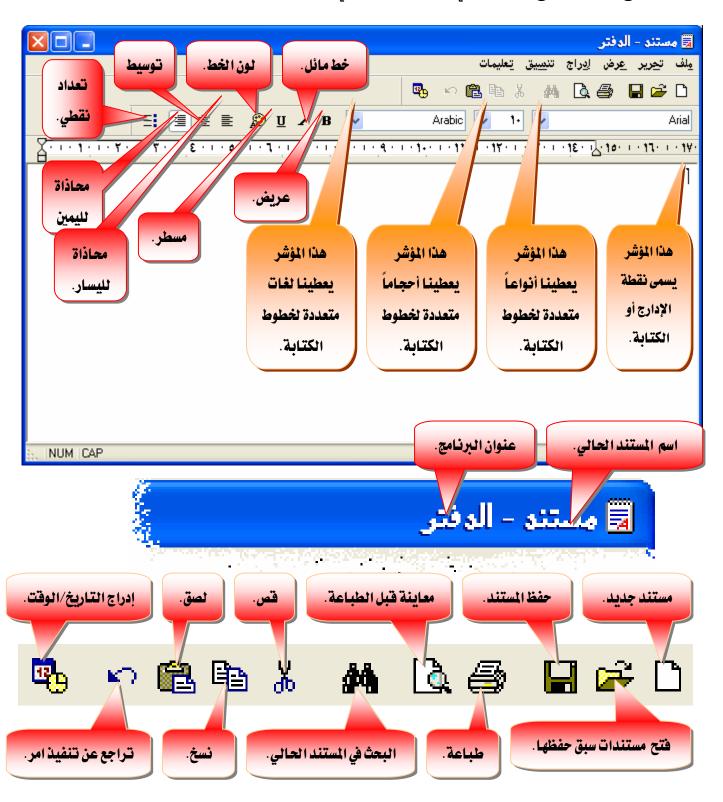
الدفتر هو محرّر نصي لمستندات قصيرة ويمكنك تنسيق المستندات في الدفتر بخطوط وأنماط فقرات عديدة ويعينك على إنشاء مستندات تتميز بالشكل المتقن ، مثل كتابة خطاب ، رسالة دراسة ، بحث ، سيرة ذاتية ، مشروع ميزانية

تشغيل برنامج الدفتر

- 1 انقر زر "ابدأ" وأشر إلى "البرامج".
 - 2 أشر إلى "البرامج المحقة".
- 3 انقر "الدفتر" 📝 الدفتر Microsoft Visual SourceSafe 🛗 WinZip Internet Explorer 🛚 🧰 الوصول 📻 البرامج الملحقة Microsoft Word 🛅 اتصالات Paltalk 🧰 ترفیه Microsoft Excel 📻 أدوات النظام Microsoft FrontPage 🕟 Windows Update المفكرة Microsoft Outlook (C) 🚮 نشرة Windows جولة في Windows XP Microsoft Publisher 🚺 دفتر العناوين Microsoft PowerPoint G البرامج الحاسبة Microsoft Access 🥬 مستكشف Windows !Microsoft Plus المستندات 🟧 موجه الأوامر Microsoft Visual Basic 1,+ 🍖 إعدادات Windows Movie Maker 🖚 MSN Explorer 💓 🕈 📝 الدفتر Outlook Express 🗐 🥡 الرسام PC-Ling 🏥 🧓 تزامن RealOne Player (1) معالج توافق البرامج Windows Media Player 🕑 🖅 تشغیل... المساعدة عن بُعد Windows Messenger 🔏 تسجيل خروج اsu... QuickTime Real **FIN** إيقاف تشغيل الكمبيوتر... Paint 🚻 ×

الوحدة السابعة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
برنامج الدفتر	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية

3 – ستفتح نافذة برنامج الدفتر والتي تتكون من التالي:.



طرق التعامل مع برنامج الدفتر

- 1. يطلق على المؤشر الذي يومض على الشاشة في المستند اسم نقطة الإدراج ، وهو يوضح المكان الذي سيظهر فيه النص الذي تكتبه .
- 2. عند كتابة نص متواصل داخل مستندك ، لا تحتاج إلى ضغط مفتاح الإدخال Enter في نهاية السطر و يقوم الدفتر تلقائياً بنقل الكتابة إلى السطر التالى .
 - 3. لبدء فقرة جديدة ، اضغط مفتاح الإدخال Enter مرة واحدة .
- 4. يتعين عليك حفظ مستندك حتى تخزنه للاستخدام المستقبلي وبذلك تتمكن فيما بعد من استرجاعه عن طريق فتح بهدف المراجعة أو التعديل ولتفادي ضياع مجهوداتك يتعين عليك أن تحفظ مستندك مرة كل 5 أو عشر دقائق.
- 5. يسمح لك الدفتر بالتعامل مع إطار واحد في كل مرة ، فإذا كنت تتعامل مع مستند فعليك حفظ المستند قبل فتح غيره .
- 6. تعرض قائمة ملف أسماء الأربعة مستندات الأخيرة التي فتحتها و لمعاودة فتح أحد هذه المستندات ، من قائمة ملف أشر إلى المستند المراد فتحه ثم انقر الزر الأيسر .
 - 7. لتبديل لغة الكتابة استخدم المفاتيح Alt-Shift الأيمن(عربي)وAlt-Shiftالأيسر(إنجليزي).
 - 8. لتغيير ترتيب القراءة والمحاذاة ، استخدم المفاتيح Ctrl-Shift الأيمن وCtrl-Shift الأيسر.

إنشاء مستند جديد

1- انقر "جديد" في قائمة "ملف".



2- انقر نوع الملف الذي تريد إنشاءه ومن ثم ابدأ الكتابة.



ارشادات لتسمية الملفات

لتسهيل عملية العثور على ملفاتك، يمكنك استخدام أسماء وصفية وطويلة للملفات وبإمكان المسار الكامل للملف، (بما فيه حرف محرك الأقراص، واسم الملقم، ومسار المجلد، واسم الملف، وملحق اسم الملف المكون من 3 أحرف)، أن يتألف من 218 حرفاً كحد أقصى.

ولا يمكن لأسماء الملفات أن تتضمن أي حرف من الأحرف التالية: خط مائل (/)، خط مائل عكسي (/)، علامة الأكبر من (>)، علامة الأصغر من (<)، العلامة النجمية (*)، علامة الاستفهام (؟)، علامات الاقتباس (" ")، الرمز الناقل (|)، علامة النقطتين (:)، أو الفاصلة المنقوطة (؛).

حفظ ملف باسم أو تنسيق مختلف

1 - انقر "حفظ باسم" في قائمة "ملف".

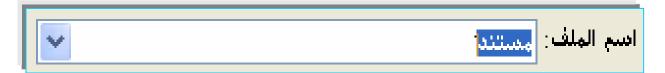




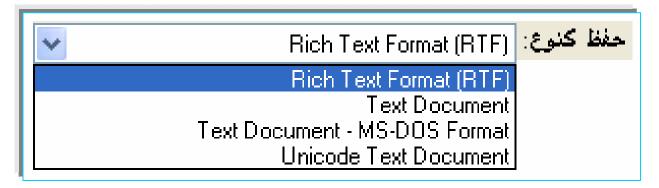
2 - حدّد مكان حفظ الملف في مستطيل " حفظ في ".



3 - اكتب اسم الملف في مستطيل " اسم الملف ".



4 - حدّد التنسيق الذي تريد حفظ الملف فيه باستخدام القائمة " حفظ كنوع".



3 – انقر زر "حفظ ".



فتح مستند 👼

1- انقر "فتح" في قائمة "ملف".





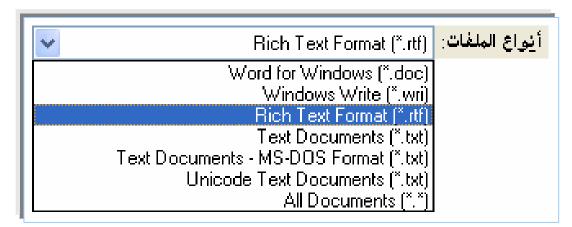
2- في مربع "بعث في"، انقر محرك الأقراص الذي يحتوي على المستند الذي تريد فتحه.



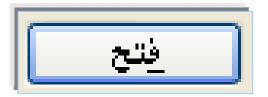
- 3- في أسفل مربع "بحث في"، انقر المجلد الذي يحتوي على المستند الذي تريد فتحه.
 - 4- انقر اسم المستند، أو اكتبه في مربع "اسم المف".



5- إذا لم ترما تبحث عنه، انقر نوع ملف مختلف في قائمة "أنواع الملفات".



6- انقرزر "فتح".



7- لفتح مستند قمت بفتحه حديثا ، انقر اسمه بأسفل قائمة "ملف".



الوحدة السابعة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
برنامج الدفتر	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية

إظهارأو إخفاء الأشرطة





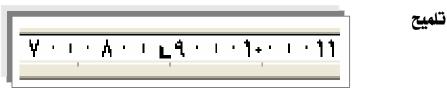
2.عند وجود علامة ✔ أمام الأمر، فهذا يدّل على تشغيل الشريط المطلوب.

الإخفاء شريط تظهر أمامه علامة ✓ ، فقط انقر ذلك الشريط في القائمة "عرض".



1.انقر "المسطرة" في قائمة "عرض".

2.تظهر علامة ✔ عندما تكون المسطرة واضحة(ظاهرة).



الم التعيين علامات الجدولة باستخدام المسطرة، انقر المسطرة عند كل تزايد حيث تريد علامة جدولة.

كمولحذف علامات الجدولة من المسطرة، قم بسحبها منها.

الغرض من شريط التنسيق (سبق توضيح وظيفة كل منها في الصفحات السابقة من هذه الوحدة)



- 1. الأزرار على شريط التنسيق هي اختصارات لتنسيق نص، على سبيل المثال تغيير النص إلى أسود عريض أو مسطر، أو تغيير نمط الفقرة.
 - 2. لتنسيق نص، حدده ثم انقر الزر المناسب على شريط التنسيق.
 - 3. بإمكانك سحب شريط التنسيق وشريط الأدوات إلى أي موقع في الإطار.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة حول أساسيات التعامل مع برنامج الدفتر.

التمرين الثاني: استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (1).

التمرين الثالث: استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (2).

التمرين الرابع: استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (3).

اجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. الحفاظ على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة حول أساسيات التعامل مع برنامج الدفتر

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على الأسئلة.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

التنفيذ:	خطوات
----------	-------

	وات التنفيذ:
بق إجراءات السلامة أثناء العمل.	1. ط
عیف یتم إنشاء مستند جدید ؟	= .2
كيف يتم حفظ المستند ؟	= .3
کیف یتم فتح مستند موجود؟	5 .4
كيف يتم إظهار أو إخفاء الأشرطة والمسطرة وشريط التنسيق وشريط الأدوات والمعلوما	= .5
	ş
هو الغرض من أشرطة المسطرة و التنسيق و الأدوات والمعلومات ؟	6. ما

التمرين الثاني استخدام الدفتر لتنسيق النصوص ($\,1\,$)

النشاط المطلوب: قم باستخدام الدفتر لتنسيق النصوص.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

2. اكتب النص التالي:

الخطوط العربية

تحتوي كافة الخطوط المضمنة مع الإصدار العربي نوافذ إكس بي أحرف عربية وإنجليزية ، ويمكنك إدخال نص إنجليزي باستعمال أحد الخطوط العربية وكذلك إدخال نص عربي باستعمال أحد الخطوط الإنجليزية .

3. احفظ المستند.

التمرين الثالث التخدام الدفتر لتنسيق النصوص (2)

النشاط المطلوب: قم باستخدام الدفتر لتنسيق النصوص.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

2. اكتب النص التالي:

. ATTENTION!

Icons can contain MULTIPLE IMAGES that support a SINGLE ICON.

3. احفظ المستند.

التمرين الرابع الدفتر لتنسيق النصوص (3)

النشاط المطلوب: قم باستخدام الدفتر لتنسيق النصوص.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. اكتب النص التالى:

الخطوط العربية

تحتوي كافة الخطوط المضمّنة مع الإصدار العربي نوافذ إكس بي أحرف عربية وإنجليزية ، ويمكنك إدخال نص إنجليزي باستعمال أحد الخطوط العربية وكذلك إدخال نص عربي باستعمال أحد الخطوط الإنجليزية .

. ATTENTION!

Icons can contain MULTIPLE IMAGES that support a SINGLE ICON.

3. احفظ المستند.

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على برنامج الدفتر، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: برنامج الدفتر

	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)				
العناصــر	غير قابل للتطبيق	¥	جزئيا	کلیا	
1. تحديد وظيفته وتشغيله ومعرفة طرق التعامل معه.					
2. إنشاء مستند جديد .					
3. حفظ المستند .					
4. فتح مستند موجود .					
 إظهار أو إخفاء الأشرطة والمسطرة وشريط التنسيق وشريط الأدوات والمعلومات. 					

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

	•••••	التاريخ :	••••	اسم المتدرب:
3 2	ئـة: 1	المحاوا		رقم المتدرب:
				4
		. د علامة	ال	كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.
وع	10٪ من مجم	ما يعادل 00	ند الأعلى : ه	الحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الح
				النقاط.
	رقم المحاولات)	نقاط(حسب ر	11	*****
4		2	1	بنود التقييم
				1. تحديد وظيفته وتشغيله ومعرفة طرق التعامل معه.
				2. إنشاء مستند جديد .
				3. حفظ المستند .
				4. فتح مستند موجود .
				5. إظهار أو إخفاء الأشرطة والمسطرة وشريط
				التنسيق وشريط الأدوات والمعلومات.
				المجموع
				ملحوظات:
		•••••		
				توقيع المدرب :



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

مهارات إضافية لبرنامج الدفتر



تهدف هذه الوحدة إلى تعريفك مهارات إضافية لبرنامج الدفتر برنامج الدفتر وبطرق تحرير النصوص وتنسيقها في مايكروسوفت Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات ، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على :

- 1. إضافة نص أو حذفه والتراجع عن التغييرات.
- 2. معرفة طرق الاختيار (التحديد) وحذف نص.
- 3. البحث عن نص والبحث عن نص واستبداله.
- 4. تنسيق بتغيير نوع الخط ونمطه وحجمه وتنسيق فقرة.
- 5. مشاهدة كيفية ظهور المستند قبل القيام بطباعته ثم طباعة المستند.
 - 6. ضبط هوامش الصفحة.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدرب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدرب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

- 1. تستطيع بسهولة إضافة نص جديد لمستندك أو حذف نص لم تعد في حاجة إليه .
- 2. حرك مؤشر الفأرة ليشير إلى حيث تريد إدراج النص الجديد ثم انقر الزر الأيسر.
 - 3. اكتب النص المطلوب إدراجه.
 - 4. لإدراج مسافة خالية ، اضغط مسطرة المسافات.

تلميح:

الكلمات الموجودة بعد النص المدرج يتم دفعها للأمام على أن يكون مفتاح الإقحام Insert في حالة إغلاق.

التراجع عن التغييرات

1. في قائمة "تحرير"، انقر "تراجع".



- 2. للتراجع عن التغييرات السابقة، انقر "تراجع" مرة أخرى.
 - 3. يمكنك التراجع عن ثلاثة تغييرات كحد أقصى.
- 4. يمكنك استخدام 🔼 في شريط الأدوات للتراجع عن التغييرات.

طرق الاختيار (التحديد)

قبل إجراء الكثير من عمليات التنسيق على النص فإننا نحتاج في الغالب إلى اختيار (تحديد) ذلك النص ، وعملية اختيار (تحديد) النص تكون على ثلاثة أشكال وهي :

1. لاختيار كلمة – تحديدها - :

حرك مؤشر الفأرة ليشير إلى أي موضع في الكلمة المراد اختيارها ثم انقر الزر الأيسر مرتين وبسرعة.

حند **لنص** الذي تريد حنفه لإزالة النص بحبث بمكتك

لاختيار أى جزء من النص – تحديده - :

حرك مؤشر الفأرة ليشير إلى الحرف الأول من النص المراد اختياره ثم انقر الزر الأيسر واستمر في الضغط مع سحب المؤشر فوق النص المراد اختياره ثم أطلق الزر (حرره).

حدد النص الدي نربد حنفه. الإزالة النص <mark>بحبت بمكنك وضعه</mark>في جزء أو ، لإزالة النص بشكل كامل من المسن

3. لاختيار كامل النص (تحديده):

من قائمة تحرير اختر تحديد الكل أو اضغط على مفتاحي $\operatorname{Ctrl} + \operatorname{A}$.

حدد النص الذي نريد حنفه. لإزالة النص بحبت بمكنك وضعه في جزء أو ، لإزالة النص بشكل كامل من المست

تلميح:

لإلغاء عملية الاختيار وجه المؤشر إلى أي مكان في المنطقة المحددة ثم انقر الزر الأيسر.

حذف نص

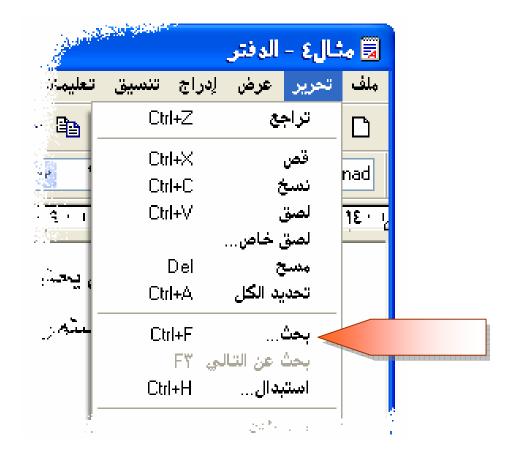
- 1- حدد النص الذي تريد حذفه.
- 2- الإزالة النص حتى يمكن وضعه في مكان آخر في المستند ، انقر قائمة "تعرير"، ومن ثم انقر قص الله النقر قص الله انقر قص الله النقر قص النقر قص الله النقر قص النقر قص الله النقر قص النقر قص الله النقر قص الله النقر قص الله النقر قص الله النقر قص النقر قص النقر قص النقر قص النقر قص الن
 - 3- لإزالة نص بشكل كامل من المستند، اضغط مفتاح Del أو Delete (حذف).

تلميح

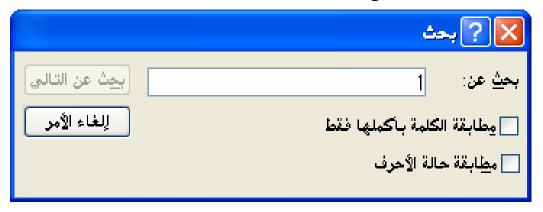
لتحديد نص يحتوي على لغات ممزوجة (مثل العربية والإنجليزية)، قم بالضغط المستمر على مفتاح Shift، ومن ثم استخدم المفاتيح السهمية.

البحث عن نص

- 1. انقر حيث تريد بدء البحث في المستند.
 - 2. من قائمة "تحرير"، انقر "بحث".



3. أدخل نص البحث في مربع " بحث عن: ".



- 4. في مربع بحث عن، أدخل النص الذي تريد البحث عنه، ثم انقر فوق بحث عن التالي.
 - 5. للبحث عن تواجد إضافي للنص نفسه، تابع النقر فوق بحث عن التالى.
 - 6. عندالانتهاء من البحث ستظهر رسالة تبين انتهاء البحث.



تلميح

للبحث عن المزيد من الأمثلة من نفس النص بعد إغلاق مربع الحوار "بحث"، اضغط F3

البحث عن نص واستبداله

- 1- انقرفي المستند حيث تريد بدء استبدال النص.
 - 2- من قائمة "تحرير"، انقر "استبدال".



3 - قم بإدخال النص الذي تريد البحث عنه والنص الذي تريد استبداله به.



4- لاستبدال كافة الجزئيات في النص، انقر "استبدال الكل".

تلميح : لاستبدال كل جزء من النص بمفرده، انقر "**بحث عن التالي** " ، ومن ثم انقر "**استبدال**"

الغرض من تنسيق الخط

يمكنك تكبير أو تصغير حجم النص داخل مستندك وذلك لعدة أسباب ومنها ما يلي:

- النص الأكبر حجماً أسهل في قراءته .
- النص الأصغر حجماً يتيح لك أن تضع مزيداً من المعلومات في صفحة واحدة .
- يمكنك تحسين شكل المستند من خلال تغيير تصميم الحروف داخله تغيير نوع الخط-



تغيير نوع الخط ونمطه وحجمه

- 1- حدد النص الذي تريد تنسيقه.
 - 2- انقر "**خط**" في قائمة "تنسيق".



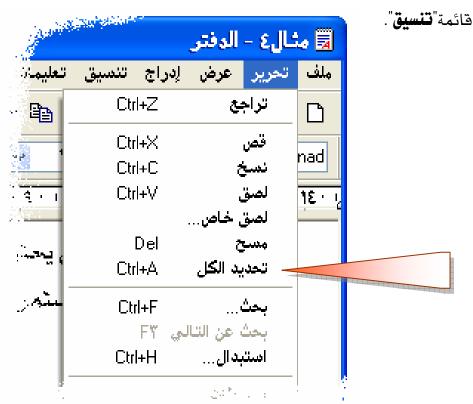
3- انقر الخيارات التي تريدها.



4- انقر **موافق**.

تلميح

- 1. عود نفسك على استخدام شريط التنسيق لتكون عملية التنسيق أسهل.
- 2. بإمكانك تحديد الخط لنص جديد بتغيير إعدادات الخط قبل بدء الكتابة.
- 3. لتغيير الخط للمستند بأكمله، انقر قائمة "تحرير"، ومن ثم انقر "تحديد الكل" قبل نقر



تنسيق فقرة

- 1- انقر داخل الفقرة التي تريد تنسيقها.
 - 2- فِقائمة "تنسيق"، انقر "فقرة".





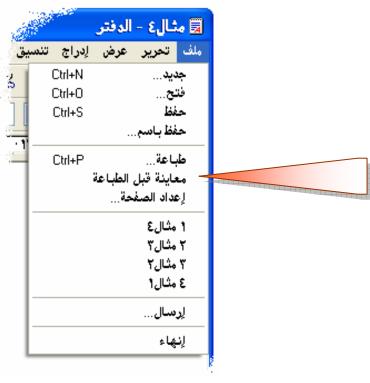
3 - قم باختيار المحاذاة والمسافات البادئة التي تريدها.

تلميح

لتعريف تنسيق فقرة لمستند جديد، قم بتغيير إعدادات التنسيق قبل بدء الكتابة.

مشاهدة كيفية ظهور المستند قبل القيام بطباعته

انقر "معاينة قبل الطباعة" في قائمة "ملف".



تلميح

للعودة إلى العرض السابق لـ"معاينة قبل الطباعة"، انقر زر"إغلاق".



3. حدد خياراتك ثم اختر طباعة.



4. إذا لم يكن المستند مفتوحاً، اسحب المستند إلى الطابعة بمجلد الطابعات.

تلميح:

يظهر رمز الطباعة بجانب الساعة في شريط المهام عندما يكون هناك مستند قيد الطباعة و

يدّل اختفاء هذا الرمز على إنهاء الطباعة.





الوحدة الثامنة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
مهارات إضافية لبرنامج الدفتر	الفترة الأولى	التطبيقات الكتبية

- 2- لتغيير حجم الورق أو اتجاه الورق أو الهوامش قم بتغيير الإعدادات هنا.
- 3 انقر "طابعة" لتغيير الطابعات، ومن ثم انقر طابعة من "قائمة الأسماء".

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة حول أساسيات التعامل مع برنامج الدفتر.

التمرين الثاني: استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (1).

التمرين الثالث: استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (2).

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- قحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
- 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة حول أساسيات التعامل مع برنامج الدفتر

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على الأسئلة.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

: 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل. 2. كيف تتم إضافة نص أو حذفه ؟
3. كيف يتم التراجع عن التغييرات ؟
4. كيف يتم الاختيار (التحديد) ؟
5. كيف يتم البحث عن نص ؟
6. كيف يتم البحث عن نص واستبداله ؟
7. كيف يتم تغيير نوع الخط ونمطه وحجمه وتنسيق فقرة ؟
8. كيف تتم مشاهدة كيفية ظهور المستند قبل القيام بطباعته ؟
9. كيف تتم طباعة المستند ؟
10. كيف يتم ضبط هوامش الصفحة ؟

التمرين الثاني استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (1)

النشاط المطلوب: قم باستخدام الدفتر لتنسيق النصوص.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. اكتب النص التالي ونسقه ثم احفظ المستند باسمك.

الخطوط العربية

وإذا كان عملك يتطلب استعمال العلامات الصوتية المميّزة، فإنه عليك استعمال الخطوط Simplified Arabic أو Traditional Arabic أو Transparent و لقد تم رفع قاعدة الحروف العربية لتأخذ بعض المساحة المخصّصة عادةً للعلامات الصوتية المميّزة ويتسبّب هذا في تداخل العلامات الصوتية المميّزة وعدم ظهورها بالكلية.

This *document* will provide a <u>good</u> foundation to begin with the online Help will provide you with much <u>more information</u> and tips to make your work <u>easier</u>.

التمرين الثالث

استخدام الدفتر لتنسيق النصوص (2)

النشاط المطلوب: قم باستخدام الدفتر لتنسيق النصوص.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. اكتب النص التالي ونسقه كما هو ظاهر ثم اضبط هوامش الصفحة ثم احفظ المستند باسمك.
- 3. قم بالبحث عن كلمة " تطبيقاتك " باستخدام بحث واستبدال ثم استبدلها بالكلمة " برامجك "
 - 4. قم بطباعة النص.

الأسماء الطويلة للملفات

يعد استعمال الأسماء الطويلة للملفات أحد تحسينات قابلية الاستعمال التي توفّرها نوافذ إكس بي ويسمح الإصدار العربي لنوافذ إكس بي باستعمال الأسماء الطويلة للملفات ولكن لسوء الحظ تقوم بعض التطبيقات القديمة بمنع استعمال الأسماء الطويلة للملفات في اللغة الإنجليزية والعربية معاً.

ولهذا عليك اختبار إمكانية تطبيقاتك في استعمال الأسماء الطويلة للملفات بالإنجليزية والعربية قبل المخاطرة بعملك وتسمح لك بعض الإصدارات القديمة بإنشاء وحفظ ملفات ذات أسماء طويلة ولكنها تخفق في فتحها.

ولهذا السبب تأكد من أن تطبيقاتك تسمم لك بحفظ وفتم الملفات ذات الأسماء الطويلة قبل القيام باستعمالها.

مع تحيات أخصائي البرامج

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على مهارات اظافية لبرنامج الدفتر، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذى أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: مهارات اظافية لبرنامج الدفتر

	ل أتقنت الأداء)	نوي الأداء (ها	نسم	العناصــر	
کلیا	جزئيا	¥	غير قابل للتطبيق		
				1. إضافة نص أو حذفه والتراجع عن التغييرات.	
				2. معرفة طرق الاختيار (التحديد) وحذف نص.	
				3. البحث عن نص والبحث عن نص واستبداله.	
				4. تغيير نوع الخط ونمطه وحجمه وتنسيق فقرة.	
				5. معاينة المستند قبل الطباعة ثم طباعة المستند.	
				6. ضبط هوامش الصفحة.	

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

		التاريخ:		اسم المتدرب:	
3 2	رقم المتدرب: المحاولة: 1 2 3				
				4	
		ىل امة : .	اك	كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	
ع	11٪ من مجمو	ا يعادل 00	د الأعلى : م	الحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الح	
				النقاط.	
	قِم المحاولات)	۔ نقاط(حسب ر	ال ال	****	
4	3	2	1	بنود التقييم	
				1- إضافة نص أو حذفه والتراجع عن التغييرات.	
				2- معرفة طرق الاختيار (التحديد) وحذف نص.	
				3- البحث عن نص والبحث عن نص واستبداله.	
				4- تغيير نوع الخط ونمطه وحجمه وتنسيق فقرة.	
				5- معاينة المستند قبل الطباعة ثم طباعة المستند.	
				6- ضبط هوامش الصفحة.	
				المجموع	
				ملحوظات:	
	•••••	•••••			
				توقيع المدرب :	

المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

نظام التشغيل (2)

(الفترة الثانية)

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تعريفك بوظيفة برنامج الرسام و أجزاء البرنامج وطريقة تشغيله وإنهائه وبطرق إعداد الرسوم وتنسيقها في مايكروسوئت ويندوز Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. معرفة الغرض من البرنامج وتشغيله.
- 2. إظهار أو إخفاء "مربع الأدوات" أو " مربع الألوان ".
 - 3. تصغير أو تكبير رسم.
 - 4. استخدام أدوات الرسم.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.



الملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية برنامج الرسام

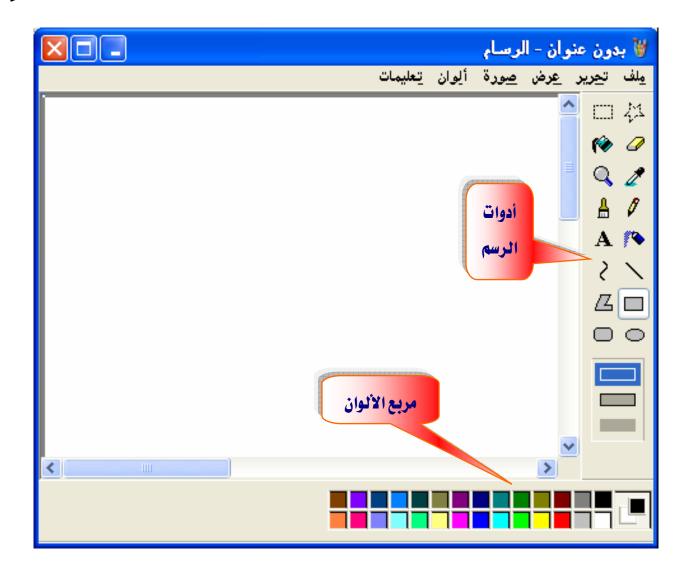
لماذا استخدم برنامج الرسام؟

بإمكانك إنشاء رسومات أو تعديلها أو عرضها باستخدام" الرسام" ويحتوي" الرسام" على عدة ميزات، تتضمن مربع أدوات متحرك ومربع ألوان، ومعاينة قبل الطباعة.

تشغيل برنامج الرسام

- 1 انقر زر "ابدأ" وأشر إلى "البرامج".
 - 2 أشر إلى "البرامج الملحقة".
 - 3 انقر على "الرسام".





إظهار أو إخفاء "مربع الأدوات" أو " مربع الألوان ":

1. إن وجود ✓ على يمين الخيار المطلوب في قائمة "عرض"، يعني أن الشريط ظاهر أمامك.

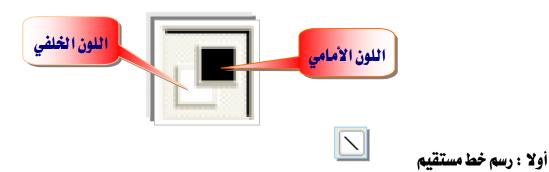
2.من قائمة "عرض"، أشر إلى "مربع الأدوات".

3.من قائمة "عرض"، أشر إلى مربع الألوان ".



أدوات الرسم

استخدم زر الفأرة الأيسر للرسم باللون الأمامي أو زر الفأرة الأيمن للرسم باللون الخلفي ، ولتغيير اللون اختر اللون المناسب من لوح الألوان بالضغط بالرز الأيسر لتغيير اللون الأمامي و بالضغط بالرز الأيمن لتغيير اللون الخلفي.



- 1. انقر \ في مربع الأدوات.
- 2. لاختيار العرض الذي سيكون عليه الخط، انقر عرض خط في أسفل مربع الأدوات.



3. لاختيار اللون الذي سيكون عليه الخط، انقر لوناً من لوح الألوان.



4. لرسم الخط، اسحب مؤشر الفأرة.

لرسم خط أفقي أو عمودي أو خط قطري بزاوية 45 درجة اضغط باستمرار على Shift بينما تقوم بسحب مؤشر الفأرة.



ثانياً: رسم خط بشكل حر

1. انقر 🌈 في مربع الأدوات، ثم انقر لوناً مناسبا في لوح الألوان.



2. لرسم الخط، اسحب مؤشر الفأرة.



ثالثاً: رسم منحني

- 1. انقر 🎖 في مربع الأدوات.
- 2. لاختيار العرض الذي سيكون عليه المنحنى، انقر عرض خط في أسفل مربع الأدوات.



3. لاختيار اللون الذي سيكون عليه المنحنى، انقر لونا مناسب.



4. ارسم خطأ مستقيماً وذلك بسحب مؤشر الفأرة.

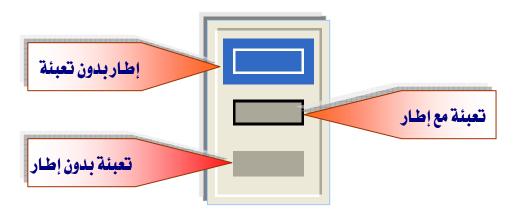
- 5. انقر الموقع الذي تريد أن يكون فيه قوس المنحنى، ثم اسحب مؤشر الفأرة لضبط المنحنى.
 - 6. يجب أن يكون لكل منحنى قوس واحد على الأقل وليس أكثر من اثنين.
 - 7. أعد هذه الخطوة للقوس الثاني.

رابعاً: رسم قطع ناقص أو دائرة

- 1. انقر 🗅 في مربع الأدوات.
- 2. انقر لوناً في مربع اللون لمعالم الشكل.



3. لتعبئة الشكل بلون ما، انقر لونا باستخدام زر الفأرة الأيمن، ومن ثم انقر أحد أنماط التعبئة في أسفل مربع الأدوات.



- 4. لرسم قطع ناقص، اسحب مؤشر الفأرة بشكل قطري.
- 5. لرسم دائرة مضبوطة، اضغط باستمرار على SHIFT بينما تقوم بسحب مؤشر الفأرة.

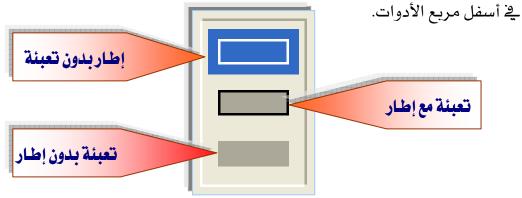
خامساً: رسم مستطيل أو مربع

- 1. انقر الإنشاء شكل قائم الزوايا ،أو انقر الإنشاء شكل مستدير الزوايا.
 - 2. انقر لوناً في لوح اللون لمعالم الشكل.



الوحدة التاسعة	مقدمة حاسب ونظام التشغيل	برنامج
برنامج الرسام	الفترة الثانية	التطبيقات المكتبية

3. لتعبئة الشكل بلون ما، انقر لونا باستخدام زر الفأرة الأيمن، ومن ثم انقر أحد أنماط التعبئة



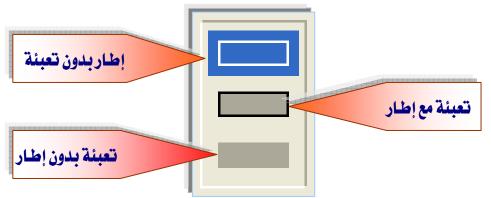
- 4. لرسم مستطيل، اسحب مؤشر الفأرة.
- 5. لرسم مربع، اضغط باستمرار على SHIFT بينما تقوم بسحب مؤشر الفأرة.

سادساً : رسم مضلع

- 1. انقر] ومن ثم انقر لوناً لمعالم المضلع.
- 2. لتعبئة الشكل بلون ما، انقر لونا باستخدام زر الفأرة الأيمن.



3. من ثم انقر أحد أنماط التعبئة في أسفل مربع الأدوات.



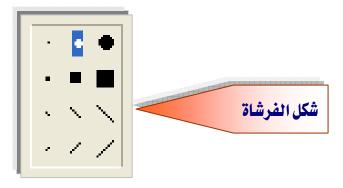
4. لرسم المضلع، اسحب مؤشر الفأرة وانقر عند كل زاوية من زواياه ثم انقر نقراً مزدوجا بعد تنفيذ هذه المهمة.

5. لاستخدام زوایا ذات 45 و 90درجة فقط، اضغط باستمرار علىSHIFT بینما تقوم بسحب مؤشر الفأرة.



سابعاً: الرسم بالفرشاة

1. انقر 🖁 ومن ثم اختر شكل الفرشاة في أسفل مربع الأدوات.



2. انقر لونا في مربع اللون.



3. للقيام بعملية الرسم، اسحب مؤشر الفأرة.



ثامناً: تعبئة ناحية الرسم أو كائن ما بلون

1. انقرم ومن ثم انقر لوناً في مربع اللون.



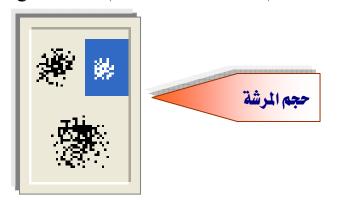
- 2. انقر الناحية أو الكائن الذي تريد تعبئته.
- 3. لتعبئة الناحية باللون الأمامي، انقرها باستخدام زر الفأرة الأيسر.
- 4. لتعبئة الناحية باللون الخلفي، انقرها باستخدام زر الفأرة الأيمن.

تلميح

- 1. إذا كانت هناك فتحات بحدود الشكل الذي تريد تعبئته، فإن لون التعبئة سوف يتسرب إلى كافة ناحية الرسم.
 - للعثور على الفتحة وإغلاقها، انقر "عرض"، وأشر إلى "تكبير/تصغير"، ومن ثم انقر "حجم كبير"
 أو "مخصص".

تاسعاً: إنشاء تأثير للمرشة (بخاخ)

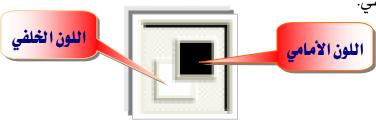
- 1. انقر 🣭 في مربع الأدوات.
- 2. لتغيير حجم ناحية الرش، انقر حجم المرشة (بخاخ) في أسفل مربع الأدوات.



3. لاختيار لون الرش، انقر لونا ما.



- 4. للقيام بعملية الرش، اسحب مؤشر الفأرة مع ضغط الزر (أيسر أو أيمن).
- 5. استخدم زر الفأرة الأيسر للرش باستخدام اللون الأمامي، أو زر الفأرة الأيمن للرش باستخدام اللون الخلفي.

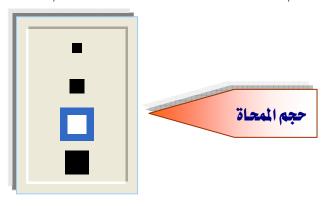


6. لتغيير لون سطر ما موجود من قبل ضع مؤشر الرسام في موضع ملائم بحيث يلامس السطر، ثم قم بالنقر وللتأكد من تغيير لون السطر فقط وليس الناحية المحيطة به، قم بتكبير الرسم إلى حجم أكبر وإذا كان السطر جزءًا من شكل ما، فإنه سيتم تغيير أية أسطر متصلة به أفقياً أو عمودياً إلى اللون الجديد.

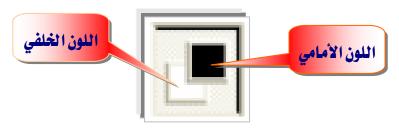


الأداة العاشرة : محو ناحية صغيرة

- 1. انقر 🕢 في مربع الأدوات.
- 2. لاستخدام ممحاة أصغر أو أكبر، انقر أحجام المحاة في أسفل مربع الأدوات.



- 3. يُظهر لون الخلفية المحدد اللون الذي تتركه المحاة.
- 4. لتغيير لون الخلفية، انقر لونا باستخدام زر الفأرة الأيمن.



5. اسحب مؤشر الفأرة فوق الناحية التي تريد محوها.

تلهيح

لتغيير لون معين (ولا شيء آخر)، قم بتغيير اللون الأمامي إلى اللون الذي تريد محوه وتغيير اللون الخلفي إلى اللون الذي تريد استبداله به ، انقر المحاة، ثم استخدم زر الفأرة الأيمن لتغيير اللون.

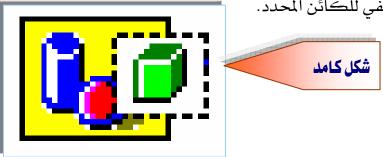
الأداة الحادية عشرة: لتحديد جزء من الرسم

- 1. لتحديد ناحية مستطيلة، انقر عنه الأدوات ثم اسحب المؤشر قطريا عبر الناحية.
- 2. لتحديد ناحية ذات شكل غير عادي، انقر لله على الأدوات، ثم اسحب المؤشر حول الناحية.

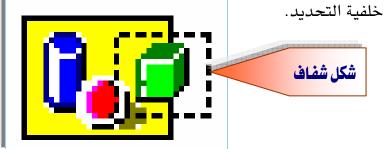
تلميح : لإزالة مربع التحديد، انقر خارج المربع.

الأداة الثانية عشرة: نسخ جزء من الرسم

- 1. حدد الناحية التي تريد نسخها بنقر أو الله عنه مربع الأدوات.
 - 2. اسحب المؤشر لتعريف الناحية.
- 3. يمكن استخدامه كشكل " كاهل " تغطية التحديد للرسم الموجود، باستخدام اللون الأمامي واللون الخلفي للكائن المحدد.



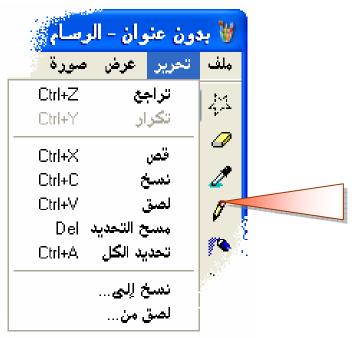
4. يمكن استخدامه كشكل " شفاف " إظهار الرسم الموجود خلال التحديد، وعدم عرض لون خلفية التحديد.





فائمة "تحرير"، انقر "نسخ".

6. في قائمة "تحرير" ، انقر "لصق".



- 7. اسحب التحديد حيث تريد إجراءه.
- 8. لإزالة مربع التحديد، انقر خارجه.

تلميح

- 1. للصق نسخ متعددة لكائن، اضغط باستمرار على Ctrl في الوقت الذي تقوم فيه بسحب الكائن الذي تم لصقه إلى موقع جديد ثم أعد العملية بحسب الحاجة.
 - 2. لا يمكنك لصق رسومات عندما تكون أداة النص محددة.



الأداة الثالثة عشرة: نسخ لون من ناحية أو كائن إلى ناحية أو كائن آخر

- 1. انقر 💋 في مربع الأدوات.
- 2. انقر الكائن الذي تريد نسخ لونه.
- 3. انقر الكائن أو الناحية حيث تريد أن يكون هذا اللون.

تلهيح

لاستخدام لون كلون خلفي، أو للقيام بعملية المحو باستخدام لون غير موجود في مربع اللون، انقر اللون الموجود بالرسم باستخدام زر الفأرة الأيمن.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: إظهار أو إخفاء "مربع الأدوات" أو " مربع الألوان " التمرين الثاني: استخدام أدوات الرسم.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول إظهار أو إخفاء "مربع الأدوات" أو " مربع الألوان "

النشاط المطلوب: قم بإظهار أو إخفاء "مربع الأدوات " أو " مربع الألوان ".

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. لإظهار أو إخفاء "مربع الأدوات" أو " مربع الألوان ":
- 1. إن وجود ✓ على يمين الخيار المطلوب في قائمة "عرض"، يعنى أن الشريط ظاهر أمامك.
 - 2.من قائمة "عرض"، أشر إلى مربع الأدوات ".
 - 3.من قائمة "عرض"، أشر إلى مربع الألوان ".

التمرين الثاني استخدام أدوات الرسم

النشاط المطلوب: قم باستخدام أدوات الرسم.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

4- طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

استخدام أدوات الرسم لرسم الأشكال التالية:

<u>شكل 1 :</u>

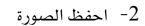


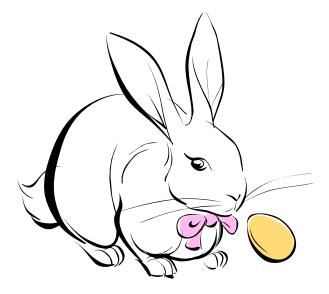
<u>شكل 2:</u>



شكل 3:

1- ارسم الشكل التالي:





<u>شكل 4:</u>

1- ارسم الشكل التالي:

2- احفظ الصورة



نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على برنامج الرسام، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: برنامج الرسام

(ل أتقنت الأداء	متوى الأداء (۵	44	العناصــر	
کلیا	جزئيا	¥	غير قابل للتطبيق		
				1. معرفة الغرض من البرنامج وتشغيله	
				2. إظهار أو إخفاء مربع " الأدوات " أو " الألوان ".	
				3. تصغير أو تكبير رسم.	
				4. استخدام أدوات الرسم.	

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

اسم المتدرب :	•••••	•	•••••			
رقـم المتـدرب :		المحاول	اـــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	3 2	3	
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	ال	ى لامة :			••	
	د الأعلى : ه	يعادل 00	11٪ من مجم	موع		
النقاط.						
بنود التقييم		النقاط(حسب رقم المحاولات)				
, -9	1	2	3	4		
1. معرفة الغرض من البرنامج وتشغيله						
2. إظهار أو إخفاء مربع " الأدوات " أو " الألوان ".						
3. تصغير أو تكبير رسم.						
4. استخدام أدوات الرسم.						
المجموع						
ملحوظات:						
	••••••	•••••	•••••	•••••	••••	
					•••	
	•••••	•••••	•••••	•••••	•••	
توقيع المدرب :						



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

مهارات إضافية لبرنامج الرسام

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على مهارات

وندوز .Microsoft Windows

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. تصغيراو تكبيررسم.
- 2. عكس كافة الألوان في الرسم
- 3. حفظ جزء من الرسم داخل ملف صور نقطية آخر
 - 4. إنشاء ألوان مخصصة
 - 5. استخدام الأسود والأبيض بدلاً من الألوان
 - 6. تغيير حجم الرسم (السمات)
- 7. مشاهدة كيفية ظهور المستند قبل القيام بطباعته
 - 8. ضبط هوامش الصفحة

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

تصغير أو تكبير رسم

- 1. في قائمة "عرض"، أشر إلى "تكبير/تصفير".
- 2. انقر "حجم عادى " أو "حجم كبير" أو "مخصص".



عكس كافة الألوان في الرسم

انقر "عكس الألوان" في قائمة "صورة".



تلميح

- 1.يتم استبدال كل لون باللون المكمل له.
- 2. على سبيل المثال: يصبح اللون الأبيض أسود واللون الأحمر أزرق.

حفظ جزء من الرسم داخل ملف صور نقطية آخر

يفيد في حفظ الجزء المطلوب فقط بالإضافة إلى تقليل حجم الملف.

- 1. حدد الناحية التي تريد حفظها بنقر الله أوراد في مربع الأدوات.
 - 2. اسحب المؤشر لتعريف الناحية.
 - 3. في قائمة "تحرير"، انقر "نسخ إلى".



4. حدد اسم ملف وموقعه.



إنشاء ألوان مخصصة

1. في مربع اللون، انقر اللون الذي تريد تغييره.



2. فِ قائمة "ألوان"، انقر "تعرير الألوان...".



3. انقر "تعريف ألوان مخصصة"،



4. انقر "تعريف الألوان المخصصة".

5. انقر "إضافة إلى الألوان المخصصة".



استخدام الأسود والأبيض بدلاً من الألوان

1- انقر "السمات" في قائمة "صورة".



2- انقر "أ**سود وأبيض**".



تحدير

إذا قمت بتغيير رسم ملون إلى رسم بالأسود والأبيض، فإنه لا يمكنك إعادته إلى رسم ملون مرة أخرى وإذا قمت بالتغيير إلى رسم ملون، فإن العمل الجديد وحده هو الذي سيظهر ملوناً.

تغيير حجم الرسم

1- انقر "سمات" في قائمة "صورة".



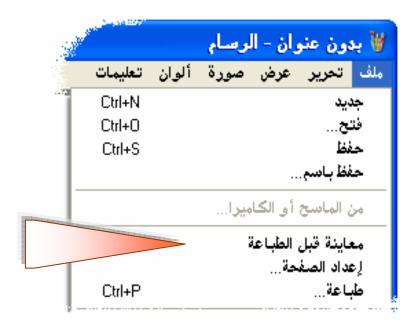
- 2- انقر وحدة القياس التي تريد استخدامها للعرض والارتفاع.
 - 3- اكتب العرض والارتفاع.

تلميح

سوف يتم تغيير حجم الرسم الحالي إذا كان الرسم الحالي أكبر من الحجم الجديد، وسيتم قطعه من الجانب الأيمن ومن الأسفل حتى يتلاءم مع المساحة الصغيرة.

مشاهدة كيفية ظهور المستند قبل القيام بطباعته

انقر "معاينة قبل الطباعة" في قائمة "ملف".



تلميح

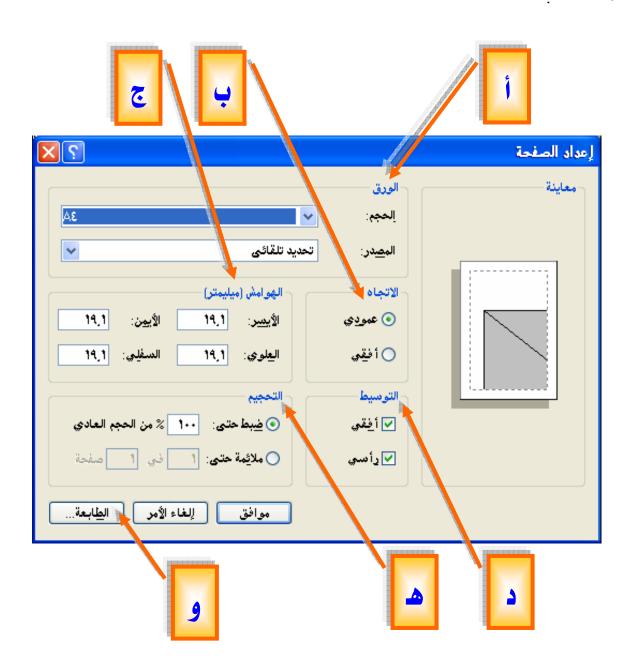
للعودة إلى العرض السابق لـ"معاينة قبل الطباعة"، انقر زر"إغلاق".

ضبط هوامش الصفحة

1. انقر "إعداد الصفحة" في قائمة "ملف".



- 2. ومن ثم أدخل قيماً جديدة لتغيير:
 - أ- حجم ومصدر الورق.
 - ب- اتجاه الطباعة.
 - ج- الهوامش.
- د- التوسيط (الموقع) في الورقة.
 - ه التحجيم.
 - ٥- الطابعة.



قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة تختبر المهارات الإظافية لبرنامج الرسام.

التمرين الثاني: استخدام أدوات الرسم.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة تختبر المهارات الإظافية لبرنامج الرسام

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تختبر المهارات الإظافية لبرنامج الرسام.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

: 7	نف	الت	ات	طوا	ذ

ات التنفيذ:	طوا
1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	
2. كيف يتم تصغير أو تكبير رسم ؟	
3. كيف يتم عكس كافة الألوان في الرسم ؟	
4. كيف يتم حفظ جزء من الرسم داخل ملف صور نقطية آخر ؟	
5. كيف يتم إنشاء ألوان مخصصة ؟	
6. كيف يتم استخدام الأسود والأبيض بدلاً من الألوان ؟	
7. كيف يتم تغيير حجم الرسم (السمات) ؟	
8. كيف تتم مشاهدة كيفية ظهور المستند قبل القيام بطباعته ؟	
9. كيف يتم ضبط هوامش الصفحة ؟	

التمرين الثاني استخدام أدوات الرسم

النشاط المطلوب: قم باستخدام أدوات الرسم.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. استخدام أدوات الرسم لرسم الشكل التالي ثم احفظ الصورة ثم استخدم الرسمة في التمرين كخلفية للشاشة (موسط).



3. ارسم الشكل التالي ثم احفظ الصورة.



نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على مهارات اضافية لبرنامج الرسام، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: مهارات إضافية لبرنامج الرسام

	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)					
العناصــر		¥	جزئيا	کلیا		
تصغير أو تكبير رسم.						
عكس كافة الألوان في الرسم.						
حفظ جزء من الرسم داخل ملف صو						
إنشاء ألوان مخصصة.						
استخدام الأسود والأبيض بدلاً من الا						
تغيير حجم الرسم (السمات).						
مشاهدة الرسمة قبل القيام بطباعتها						
ضبط هوامش الصفحة.						

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

اسم المتدرب:								
رقم المتدرب :								
4								
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	11	ى لامة : .						
الحد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الـ	د الأعلى : د	ما يعادل 00	11٪ من مجم	موع				
النقاط.								
بنود التقييم		نقاط(حسب	رقم المحاولات)	(
	1	2	3	4				
1- تصغير أو تكبير رسم.								
2- عكس كافة الألوان في الرسم.								
3- حفظ جزء من الرسم داخل ملف صور نقطية.								
4- إنشاء ألوان مخصصة.								
5- استخدام الأسود والأبيض بدلاً من الألوان.								
6- تغيير حجم الرسم (السمات).								
7- مشاهدة الرسمة قبل القيام بطباعتها.								
8- ضبط هوامش الصفحة.								
المجموع								
ملحوظات:								
توقيع المدرب :								



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الوذي الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

مهارات متقدمة لبرنامج الرسام

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على مهارات متقدمة البريامج الرسام في مايكروسوفت الرسام في مايكروسوفت وندوز . Microsoft Windows

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. تمديد أو انحراف بند ما.
- 2. إجراء انعكاس أو استدارة لرسم أو كائن ما .
 - 3. استخدام رسم كخلفية لسطح المكتب
 - 4. كتابة النص وتنسيقه

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

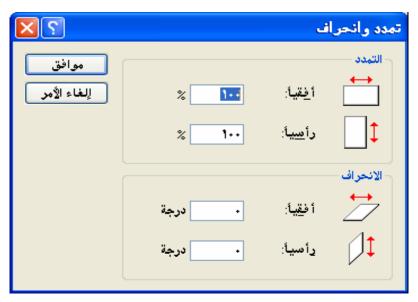
التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

تمديد أو انحراف بند ما

- 1. انقر على الأدوات ثم اسحب مربعاً حول البند الذي تريد تغييره.
 - 2. في قائمة "صورة"، انقر "تمدد/انحراف".



3. انقر خيار التمدد أو الانحراف الذي تريده، ثم اكتب المقدار.



4. انقر في أسفل مربع الأدوات لتمديد أو انحراف شكل كامد.

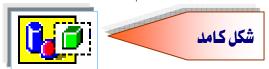


5. انقر في أسفل مربع الأدوات لتمديد أو انحراف شكل شفاف.

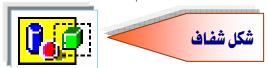


انعكاس أو استدارة رسم أو كائن ما

- انقر على الأدوات ثم قم بسحب مربع حول الكائن أو الناحية التي تريد انعكاسها أو استدارتها.
 - 2. لانعكاس أو استدارة رسم كامد انقر في أسفل مربع الأدوات.



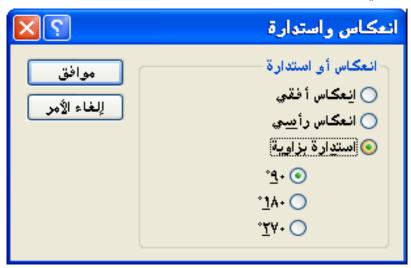
3. لانعكاس أو استدارة رسم شفاف انقر في أسفل مربع الأدوات.



4. فِي قائمة "صورة"، انقر "انعكاس/استدارة".



5. انقر الخيار الذي تريده.



استخدام رسم كخلفية لسطح المكتب

- 1. ارسم الشكل المطلوب استخدامه كخلفية لسطح المكتب
- 2. لتغطية الشاشة بتكرارات الصورة النقطية، انقر قائمة "ملف"، ثم انقر "تعيين كخلفية الشاشة (تجانب)".
- 3. لوضع الصورة النقطية في وسط الشاشة، انقر قائمة "ملف"، ثم انقر "تعيين كخلفية الشاشة (توسيط)".



تلهيح

يجب أن تقوم بحفظ الرسم قبل أن تتمكن من استخدامه كخلفية للشاشة.

كتابة النص وتنسيقه

- 1. انقر فوق 🛕 ي مربع الأدوات.
- 2. لإنشاء إطار نص، اسحب المؤشر قطرياً إلى الحجم الذي تريده وسيظهر شريط أدوات النص آلياً.
 - 3. انقر فوق الخط، والحجم، والنمط الذي تريده للنص وذلك على شريط أدوات النص.



- 4. انقر ضمن إطار النص، واكتب النص، ثم قم بأى من الإجراءات التالية حسب الحاجة:
 - ☑ تحريك إطار النص أو تكبيره.
 - ☑ النقر فوق لون معين لتغيير لون النص.
- ☑ النقر فوق مربع الأدوات لإدراج النص بخلفية ملونة، ثم انقر بزر الفأرة الأيمن فوق مربع الألوان لتغيير اللون الخلفي.

تلميح

- 1. يمكنك إدخال نص في صورة في العرض العادي فقط.
- 2. يمكنك إدراج النصفي الصورة بالنقر خارج إطار النص.
- 3. يمكنك عند تحديد أداة النص لصق نص فقط، ولا يمكنك لصق رسومات.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة تختبر المهارات الإظافية لبرنامج الرسام.

التمرين الثاني: استخدام أدوات الرسم.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة تختبر المهارات الإظافية لبرنامج الرسام

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تختبر المهارات الإظافية لبرنامج الرسام.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوا

	ت التنفيذ:
طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	.1
كيف يتم تمديد أو انحراف بند ما ؟	.2
كيف يتم إجراء انعكاس أو استدارة لرسم أو كائن ما ؟	≤ .3
	•
	•
	•
	- 1
كيف يتم استخدام رسم كخلفية لسطح المكتب ؟	- .4
	•
	•
هي أدوات تنسيق النص ؟	5. ما

التمرين الثاني استخدام أدوات الرسم

النشاط المطلوب: قم باستخدام أدوات الرسم.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

2. ارسم الشكل التالي ثم احفظ الصورة باسمك.



3. ارسم الشكل التالي ثم احفظ الصورة.



نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على مهارات متقدمة لبرنامج الرسام، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: مهارات متقدمة لبرنامج الرسام

	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)					
العناصــر	غير قابل للتطبيق	¥	جزئيا	کلیا		
1. تمدید أو انحراف بند ما.						
2. إجراء انعكاس أو استدارة لرسم أو كائن ما.						
3. استخدام رسم كخلفية لسطح المكتب.						
4. كتابة النص وتنسيقه.						

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

سم المتدرب :									
رقـم المتـدرب :									
4									
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	ال	.			••				
لحد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. ال	ند الأعلى : ه	ما يعادل 00	11٪ من مجم	موع					
النقاط.									
بنود التقييم	ונ	نقاط(حسب ر	رقم المحاولات)	(
(distingen) milesia	1	2	3	4					
1. تمديد أو انحراف بند ما.									
2. إجراء انعكاس أو استدارة لرسم أو كائن ما.									
3. استخدام رسم كخلفية لسطح المكتب.									
4. كتابة النص وتنسيقه.									
المجموع									
ملحوظات:									
		•••••							
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	••••••		••••••	••••				
نوقيع المدرب :									



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

الربط بين الرسام والدفتر

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على طريقة الربط بين الرسام و الدفتر في مايكروسوات Vindows Xp وندوز . Microsoft Windows

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. نقل المعلومات بين المستندات.
- 2. تمييز الفرق بين الربط والتضمين.
 - 3. ربط المعلومات بين المستندات.
 - 4. تضمن أو ربط كائن.

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

نقل المعلومات بين المستندات

شغل البرنامج المطلوب (مثل برنامج الدفتر أو الرسام) وافتح المستند الذي يحتوي على المعلومات التى تريد نقلها واتبع التالى:

- 1 حدد المعلومات المطلوب نقلها وذلك بتمييزها (تحديدها).
 - 2 انقر "قص أو نسخ" في قائمة "تحرير".
- 3 افتح المستند الذي تريد ظهور المعلومات فيه ثم انقر المكان حيث تريد وضع المعلومات.
 - 4 انقر "لصق" في قائمة "تحرير".

تلميح

- 1. قص: ستتم إزالة المعلومات من المستند الأصلي ووضعها في موقعها الجديد.
- 2. نسخ: ستبقى المعلومات في المستند الأصلى حتى بعد وضعها في موقعها الجديد.
 - 3. لصق : يمكنك لصق المعلومات عدة مرات.

الفرق بين الربط والتضمين

الربط: عندما تكون المعلومات مرتبطة، يتم تحديث المستند الجديد تلقائياً إذا تغيرت المعلومات في المستند الأصلي وإذا أردت تحرير المعلومات المرتبطة، انقر نقراً مزدوجاً فوقها وستظهر أشرطة الأدوات والقوائم من البرنامج الأصلي، وإذا كان المستند الأصلي على جهاز الحاسب لديك، ستظهر التغييرات التي تدخلها على المعلومات المرتبطة في المستند الأصلي أيضاً.

التضمين: عندما تكون المعلومات مضمنة، يمكنك تحرير المعلومات في المستند الجديد باستخدام أشرطة الأدوات والقوائم من البرنامج الأصلي ولتحرير المعلومات المضمنة، انقر نقراً مزدوجاً فوقها وستظهر أشرطة الأدوات والقوائم من البرنامج المستخدم لإنشاء المعلومات والمعلومات المضمنة غير مرتبطة بالمعلومات الأصلية فإذا قمت بتغيير المعلومات في موضع واحد، لن يتم تحديثها في الموضع الآخر.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: استخدام أدوات الرسام والدفتر والربط بين الرسام والدفتر. التمرين الثاني: الإجابة على أسئلة حول مهارات الربط بين الرسام والدفتر.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول استخدام أدوات الرسام والدفتر والربط بين الرسام والدفتر

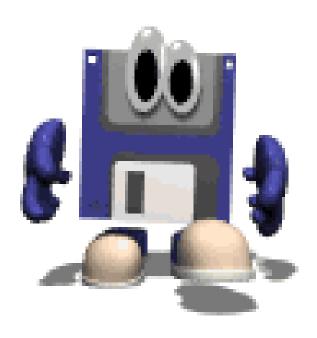
النشاط المطلوب: قم باستخدام أدوات الرسام والدفتر والربط بين الرسام والدفتر

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. ارسم الشكل التالي باستخدام برنامج الرسام.
 - 3. احفظ الصورة باسم " القرصنة "



4. اكتب النص التالي باستخدام برنامج الدفتر ثم احفظ النص باسم " القرصنة " .

قرصنة البرامج

ما المقصود بقرصنة البرامج؟ولماذا يجب الاهتمام بهذا الأمر؟

المقصود بقرصنة البرامج هو القيام غير القانوني بنسخ أو إعادة إنتاج أو استعمال أو تصنيع البرامج المحمية بموجب حقوق النسخ المحلية والدولية وكمستوى متوسط فإنه توجد نسخة غير قانونية أو "مقرصنة "مقابل كل نسخة قانونية لبرامج الحاسب المتداولة وفي بعض الدول يتم إجراء 99 نسخة غير قانونية تقريباً مقابل كل نسخة قانونية .

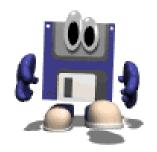
وتُلحق قرصنة البرامج أضرارا بكافة الشركات المصنعة للبرامج وفي الأخير أنت كمستخدم للبرامج، وينشأ عن القرصنة ارتفاع الأسعار وتقليص مستوى الدعم والتأخير في تمويل وتطوير منتجات جديدة وتلحق القرصنة أضرارا بكافة ناشري البرامج وذلك لأنهم يقضون سنوات عديدة لتطوير البرامج لاستعمال العموم.

وكل ريال يُصرف لشراء برامج أصلية يستعمل في البحث والتطوير لإنتاج برامج أفضل وأكثر تطوراً ولكن عند شراء برامج مُقرصنة فإن ماتدفعه من نقود يذهب مباشرة إلى جيوب قراصنة البرامج بدلاً من المطورين.

تُلحق قرصنة البرامج أضراراً بالاقتصاد المحلي والوطني أيضاً وينتج عن بيع برامج قانونية قليلة فقدان دخل المنتجين والمسوقين وتقليص فرص العمل وتعوق قرصنة البرامج نمو الجماعات المحلية التي تهتم بالبرامج وإذا لم يتمكن ناشرو البرامج من بيع منتجاتهم في السوق القانونية فلن يكونوا متحفذت لماصلة تطوي الدامج

5. افتح المستند " القرصنة " من خلال برنامج الدفتر ثم اتبع الخطوات اللازمة لإخراج النص القرصنة " بالشكل التالي: (الإطار المحدد)

قرصنة البرامج



ما المقصود بقرصنة البرامج؟ ولماذا بجب الاهتمام بهذا الأمر؟

المقصود بقرصنة البرامج هو القيام غير القانوني بنسخ أو إعادة إنتاج أو استعمال أو تصنيع البرامج المحمية بموجب حقوق النسخ المحلية والدولية وكمستوى متوسط فإنه توجد نسخة غير قانونية أو "مقرصنة "مقابل كل نسخة قانونية لبرامج الحاسب المتداولة وفي بعض الدول يتم إجراء 99 نسخة غير قانونية تقريباً مقابل كل نسخة قانونية .

وتُلحق قرصنة البرامج أضرارا بكافة الشركات المصنعة للبرامج وفي الأخير أنت كمستخدم للبرامج، وينشأ عن القرصنة ارتفاع الأسعار وتقليص مستوى الدعم والتأخير في تمويل وتطوير منتجات جديدة وتلحق القرصنة أضرارا بكافة ناشري البرامج وذلك لأنهم يقضون سنوات عديدة لتطوير البرامج لاستعمال العموم.

وكل ريال يُصرف لشراء برامج أصلية يستعمل في البحث والتطوير لإنتاج برامج أفضل وأكثر تطوراً ولكن عند شراء برامج مُقرصنة فإن ماتدفعه من نقود يذهب مباشرة إلى جيوب قراصنة البرامج بدلاً من المطورينتُلحق قرصنة البرامج أضراراً بالاقتصاد المحلي والوطني أيضاً وينتج عن بيع برامج قانونية قليلة فقدان دخل المنتجين والمسوقين وتقليص فرص العمل وتعوق قرصنة البرامج نمو الجماعات المحلية التي تهتم بالبرامج وإذا لم يتمكن ناشرو البرامج من بيع منتجاتهم في السوق القانونية فلن

6. احفظ المستند " القرصنة " باسم خاص بك أنت ثم اطبع المستند الجديد.

مقدمة حاسب ونظام التشغيل الفترة الثانية

برنامج التطبيقات المكتبية

التمرين الثاني الإجابة على أسئلة حول مهارات الربط بين الرسام والدفتر

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة حول مهارات الربط بين الرسام والدفتر.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

	: Tie	ے الک
إجراءات السلامة أثناء العمل.	طبق	.1
ت يتم نقل المعلومات بين المستندات ؟	ڪيف	.2
	•	
و الفرق بين الربط والتضمين ؟	ماھ	.3
	•	
	•	
ت يتم ربط المعلومات بين المستندات ؟	كية	.4
	•	
ب يتم تضمين أو ربط كائن ؟ 	کیه	.5

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أى نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على الربط بين الرسام والدفتر، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: الربط بين الرسام والدفتر

	ل أتقنت الأداء)	توى الأداء (۵		العناصــر
کلیا	جزئيا	צ	غير قابل للتطبيق	
				1. نقل المعلومات بين المستندات.
				2. تمييز الفرق بين الربط والتضمين.
				3. ربط المعلومات بين المستندات.
				4. تضمين أو ربط كائن .

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلى أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

سم المندرب:	•••••	الباريح : .	•••••		••••	
قِـم المتـدرب:	•••••	المحاوا	لة: 1	2	3	
2						
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	العلامة : العلامة					
لحد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الـ	حد الأعلى : ه	ما يعادل 00)1٪ من مجم	موع		
لنقاط.						
	ונ	نقاط(حسب ر	رقم المحاولات)	(
بنود التقييم	1	2	3	4		
1- نقل المعلومات بين المستندات .						
2- تمييز الفرق بين الربط والتضمين.						
3- ربط المعلومات بين المستندات.						
4- تضمين أو ربط كائن .						
المجموع						
ملحوظات:						
					••••	
					••••	
	••••••	••••••	••••••	••••••	•••••	
	•••••	••••••	***************************************	•••••	•••••	
وقيع المدرب :						

المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

نظام تشغیل (3)

(الفترة الثالثة)

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على اكتساب

من خلال مستكشف Windows في مايكروسوفت

ونندوز . Microsoft Windows

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. تمييز وظائف الملفات والمجلدات
- 2. معرفة وظيفة مستكشف Windows وتشغيله
 - 3. فتح ملف أو مجلد
- 4. تغيير طريقة العرض في مستكشف Windows
 - 5. حفظ ملف ما
 - 6. إنشاء مجلد جديد
 - 7. نسخ أو نقل ملف أو مجلد
 - 8. نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن
 - 9. تغيير اسم الملف أو المجلد
 - 10. حذف ملف أو مجلد

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ثمان حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع المستكشف (الجزء الأول)

الملفات والمجلدات

نظرة عامة حول الملفات والمجلدات

تعمل تقريباً كافة مهام ويندوز مع الملفات والمجلدات، ويقع العمل الذي تقوم به مع الملفات والمجلدات ضمن ثلاث فئات:

1. تنظيم الملفات والمجلدات وإدارتها

يمكنك إنجاز مهام المجلدات والملفات الأساسية، مثل إنشائها، وحذفها، ونسخها، ومهام متقدمة أخرى، مثل تغيير خصائصها وإدارة المجلدات المشتركة.

2. البحث عن الملفات والمجلدات

يمكنك تضييق تركيز عمليات البحث عن ملف أو مجلد بتضمين معايير بحث إضافية، مثل التاريخ، والنوع، وحجم الملف، أو التحسس بحالة الأحرف، ويمكنك أيضاً توسيع نطاق البحث باستخدام أحرف البدل، وتعيين نص حرفي أو تعابير عادية.

3. تأمين الملفات والمجلدات

يمكنك جعل الملفات والمجلدات آمنة باستخدام ميزات أمان ويندوز للمحترفين، مثل حسابات المستخدمين والمجموعات، ونهج المجموعة، وأذونات المجلدات والطابعات المشتركة، والتدوين، وحقوق المستخدم.

استخدام ستكشف Windows

يعرض ستكشف Windows البنية الهرمية للملفات، والمجلدات، ومحركات الأقراص الموجودة على الحاسب لديك ويُظهر أيضاً أية محركات أقراص شبكة تم تعيين أحرف محركات أقراص على الحاسب إليها.

باستخدام ستكشف Windows ، يمكنك نسخ الملفات والمجلدات، ونقلها، وإعادة تسميتها، والبحث عنها، على سبيل المثال، يمكنك فتح مجلد يحتوي على ملف ترغب بنسخه أو نقله، ثم سحب الملف إلى مجلد أو محرك أقراص آخر وهناك أماكن أخرى حيث يمكنك عرض الملفات والمجلدات والعمل ضمنها، ويعتبر مجلد "الستندات" هو مكان مناسب لتخزين المستندات، والرسومات، وأية ملفات أخرى تريد الوصول إليها بسرعة.

يمكنك أيضاً عرض "مواضع شبكة الاتصال"، التي تسرد أجهزة الحاسب الأخرى المتصلة بشبكة الاتصال المحلية (LAN) لديك، وعند حذف الملفات أو المجلدات من القرص الثابت، يضعها Windows في سلة المحذوفات، حيث يمكنك استردادها إلى أن يتم إفراغ سلة المحذوفات. والملفات والمجلدات المحذوفة من قرص مرن أو من محرك أقراص الشبكة تحذف بشكل دائم ولا ترسل إلى سلة المحذوفات.

: Windows فتح ستكشف

- 1.انقر فوق ابدأ.
- 2.أشر إلى البرامج.
- 3.أشر إلى البرامج الملحقة.
- 4.انقر فوق ستكشف Windows.





فتح ملف أو مجلد

1. افتح جهاز الحاسب (الكمبيوتر) ثم انقر نقراً مزدوجاً فوق محرك الأقراص الذي يحتوي على الملف.



2. ستظهر لك نافذة مشابهة لهذه:



3. انقر نقراً مزدوجاً فوق الملف أو المجلد الذي تريد فتحه.

الميح الميح

لفتح ملف أو مجلد باستخدام مستكشف ويندوز، انقر فوق ابدأ، وأشر إلى البرامج، وأشر إلى البرامج، وأشر إلى البرامج الملحقة، وانقر فوق مستكشف ويندوز، ثم انقر نقراً مزدوجاً فوق الملف أو المجلد الذي تريد فتحه.

تغيير طريقة العرض في مستكشف

يعرض ستكشف Windows البنية الهرمية للملفات، والمجلدات، ومحركات الأقراص الموجودة على الحاسب لديك ويُظهر أيضاً أية محركات أقراص شبكة تم تعيين أحرف محركات أقراص على الحاسب إليها بعدة طرق يمكنك استخدام الأنسب لك، ومنها استخدام الأوامر في القائمة عرض لتغيير طريقة العرض:



حفظ ملف ما

1. في القائمة ملف للبرنامج الذي تعمل فيه، انقر فوق حفظ.



2. إذا لم تكن قد حفظت الملف من قبل، اكتب اسماً ما للملف في اسم الملف.

الميح الميح

لحفظ نسخة ما من ملف تحت اسم مختلف أو في موقع مختلف، في القائمة ملف، انقر فوق حفظ باسم، ثم حدد اسماً للملف وموقعاً لحفظه فيه.

إنشاء مجلد جديد

- 1. افتح مستكشف ويندوز.
- 2. انقر فوق محرك الأقراص أو المجلد الذي تريد إنشاء مجلد جديد فيه.
 - 3. في القائمة ملف، أشر إلى جديد، ثم انقر فوق مجلد.







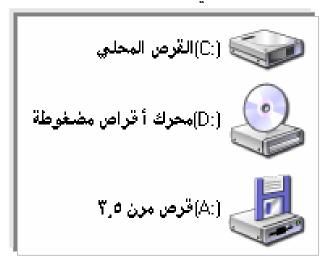
4. اكتب اسماً للمجلد الجديد، ثم اضغط ENTER.

الميحات الميحات

- ✓ لفتح ستكشف Windows، انقر فوق ابدأ، أشر إلى البرامج، وإلى البرامج الملحقة، ثم انقر فوق مستكشف ويندوز.
- ✓ يمكنك أيضاً إنشاء مجلد جديد وذلك بالنقر بزر الفأرة الأيمن فوق ناحية فارغة في الجزء الأيمن من مستكشف ويندوز أو على سطح المكتب، والإشارة إلى جديد، ثم النقر فوق مجلد.

نسخ أو نقل ملف أو مجلد

- 1. افتح **ستكشف** Windows.
- 2. انقر فوق محرك الأقراص أو المجلد الذي تريد العمل معه.



- 3. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد نسخه أو نقله.
- 4. في القائمة تحرير، انقر فوق نسخ لعمل نسخة للعنصر أو انقر فوق قص لنقل العنصر.



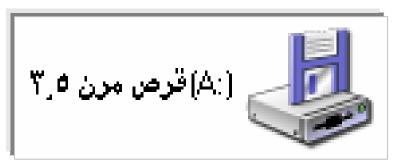
- 5. افتح المجلد أو القرص حيث تريد نسخ أو نقل العنصر إليه.
 - 6. في القائمة تحرير، انقر فوق لصق.

الميحات الميحات

- ✓ لتحديد الملفات أو المجلدات المتتالية لنسخها أو لنقلها، انقر فوق العنصر الأول، واضغط باستمرار المفتاح SHIFT، ثم انقر فوق العنصر الأخير.
 - ✓ لتحديد ملفات أو مجلدات غير متتالية، اضغط باستمرار CTRL، ثم انقر فوق كل عنصر.

نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن

1. أدرج القرص المرن في محرك الأقراص.



- 2. افتح ستكشف Windows.
- 3. انقر فوق الملف أو المجلد الذي ترغب في نسخه.
- 4. على القائمة ملف، أشر إلى إرسال إلى، ومن ثم انقر فوق 1/2 Floppy (A) 3.





يمكنك أيضاً نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن وذلك بالنقر بزر الفأرة الأيمن فوق ذلك الملف أو المجلد، ثم بالإشارة إرسال إلى، ثم بالنقر فوق 1/2 3 Floppy (A) 3 المجلد،

تغییر اسم الملف أو المجلد 1. افتح مستكشف Windows

- 2. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد إعادة تسميته.
 - 3. في القائمة ملف، انقر فوق إعادة تسمية.



4. اكتب الاسم الجديد، ثم اضغط ENTER.

الميحات الميحات

- ✓ لا تحتاج لفتح الملف أو المجلد لإعادة تسميته.
- ✓ يمكن أن يحتوي اسم الملف حتى 215 حرف، بما فيها الفراغات، ومع ذلك، من غير
 المستحسن إنشاء أسماء ملفات تتألف من 215 حرف.
 - ✓ لا يمكن لمعظم البرامج تفسير أسماء الملفات الطويلة جداً.
 - ✓ لا يمكن أن يحتوى اسم الملف على الأحرف التالية: \ / : ♦ ؟ " <> |
- ✔ يمكنك أيضاً إعادة تسمية الملف أو المجلد وذلك بالنقر بزر الفأرة الأيمن فوقه ثم النقر

فوق إعادة تسمية.



✓ لا يمكن تغيير أسماء مجلدات النظام مثل Document أو Settings أو Winnt أو System32 لأنها مطلوبة لتشغيل ويندوز بشكل صحيح.

حذف ملف أو مجلد

- 1. افتح ستكشف Windows.
- 2. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد حذفه.
 - 3. في القائمة ملف، انقر فوق حذف.



الميحات الميحات

- ✔ تبقى الملفات المحذوفة في سلة المحذوفات حتى تقوم بتفريغها إلا إذا ضغطت باستمرار المفتاح SHIFT أثناء سحب العنصر إلى سلة المحذوفات، عندها يتم حذف العنصر من الحاسب دون أن يتم تخزينه في سلة المحذوفات
- ✓ إذا أردت استرداد ملف تم حذفه، انقر نقراً مزدوجاً فوق سلة المحذوفات على سطح المكتب، وانقر بزر الفأرة الأيمن فوق الملف الذي تريد استرداده، ثم انقر فوق استعادة.
- ✓ يمكنك أيضاً حذف الملفات أو المجلدات بالنقر بزر الفأرة الأيمن فوق الملف أو المجلد ثم النقر فوق حذف.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: فتح ملف أو مجلد و تغيير طريقة العرض في مستكشف Windows.

التمرين الثاني: حفظ ملف ما وإنشاء مجلد جديد.

التمرين الثالث: نسخ أو نقل ملف أو مجلد ونسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن

التمرين الرابع: تغيير اسم الملف أو المجلد وحذف ملف أو مجلد.

التمرين الخامس: الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع أساسيات المستكشف.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول فتح ملف أو مجلد

النشاط الطلوب: فتح ملف أو مجلد.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. افتح جهاز الحاسب (الكمبيوتر) ثم انقر نقراً مزدوجاً فوق محرك الأقراص الذي يحتوي على الملف.
 - 3. انقر نقراً مزدوجاً فوق الملف أو المجلد الذي تريد فتحه.

التمرين الثاني

حفظ ملف ما وإنشاء مجلد جديد.

النشاط المطلوب: حفظ ملف ما وإنشاء مجلد جديد..

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.

2. لحفظ ملف:

- 1. في القائمة ملف للبرنامج الذي تعمل فيه، انقر فوق حفظ.
- 2. إذا لم تكن قد حفظت الملف من قبل، اكتب اسماً ما للملف في اسم الملف.
- 3. لحفظ نسخة ما من ملف تحت اسم مختلف أو في موقع مختلف، في القائمة ملف، انقر فوق حفظ باسم، ثم حدد اسماً للملف وموقعاً لحفظه فيه.

3. لإنشاء مجلد جديد:

- 1. افتح مستكشف ويندوز.
- 2. انقر فوق محرك الأقراص أو المجلد الذي تريد إنشاء مجلد جديد فيه.
 - 3. في القائمة ملف، أشر إلى جديد، ثم انقر فوق مجلد.
 - 4. اكتب اسماً للمجلد الجديد، ثم اضغط ENTER.

التمرين الثالث

نسخ أو نقل ملف أو مجلد ونسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن

النشاط المطلوب: قم بنسخ أو نقل ملف أو مجلد ونسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. نسخ أو نقل ملف أو مجلد:
- 1. افتح مستكشف Windows.
- 2. انقر فوق محرك الأقراص أو المجلد الذي تريد العمل معه.
 - 3. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد نسخه أو نقله.
- 4. في القائمة تحرير، انقر فوق نسخ لعمل نسخة للعنصر أو انقر فوق قص لنقل العنصر.
 - 5. افتح المجلد أو القرص حيث تريد نسخ أو نقل العنصر إليه.
 - 6. في القائمة تحرير، انقر فوق لصق.

3. نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن:

- 1. أدرج القرص المرن في محرك الأقراص.
 - 2. افتح مستكشف Windows
- 3. انقر فوق الملف أو المجلد الذي ترغب في نسخه.
- 4. على القائمة ملف، أشر إلى إرسال إلى، ومن ثم انقر فوق 1/2 (Floppy (A).

التمرين الرابع تغيير اسم الملف أو المجلد وحذف ملف أو مجلد

النشاط المطلوب: قم بتغيير اسم الملف أو المجلد وحذف ملف أو مجلد.

العدد والأدوات:

- 1. جهاز حاسب مع ملحقاته.
- 2. قرص مرن أو مضغوط يحتوي على برنامج يمكن تغيير اسمه أو حذفه.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. تغيير اسم الملف أو مجلد:
- 1. افتح مستكشف Windows
- 2. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد إعادة تسميته.
 - 3. في القائمة ملف، انقر فوق إعادة تسمية.
 - 4. اكتب الاسم الجديد، ثم اضغط ENTER.

3. حذف ملف أو مجلد:

- 1. افتح مستكشف Windows.
- 2. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد حذفه.
 - 3. في القائمة ملف، انقر فوق حذف.

التمرين الخامس الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع أساسيات المستكشف

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع أساسيات المستكشف.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

٠,	•	* **	44	**	4 6 3	۰
: 4	a	44	"	ا	فطوا	,
7			• ,	_		

	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	ننفيذ:	ت ال
إءات السلامة أثناء العمل.	طبق إجر	.1
مرق بين الملفات والمجلدات ؟	ما هو الذ	.2
نم تشغیل مستکشف Windows ؟	کیف یت	.3
ه فتح ملف أو مجلد ؟	كيف يڌ	.4
نم تغيير طريقة العرض في مستكشف Windows ؟	كيف يڌ	.5
م حفظ ملف ما ؟	كيف يڌ	.6
م إنشاء مجلد جديد ؟	كيف يڌ	.7
نم نسخ أو نقل ملف أو مجلد ؟	كيف يڌ	.8
ه نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن ؟	ڪيف يڌ	.9
ف يتم تغيير اسم الملف أو المجلد ؟	ڪي د	10
ف يتم حذف ملف أو مجلد ؟ ف	کید	11

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على التعامل مع المستكشف (الجزء الأول)، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✔) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: التعامل مع المستكشف (الجزء الأول)

العناصــر		مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)			
		ž.	جزئيا	کلیا	
1. تمييز وظائف الملفات والمجلدات					
2. معرفة وظيفة مستكشف Windows وتشغيله					
3. فتح ملف أو مجلد					
4. تغيير طريقة العرض في المستكشف					
5. حفظ ملف ما					
6. إنشاء مجلد جديد					
7. نسخ أو نقل ملف أو مجلد					
8. نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن					
 يغيير اسم الملف أو المجلد 					
10. حذف ملف أو مجلد					

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

ﺳﯩﻢ ﺍﻟﻤﺘﺪﺭﺏ :		التاريخ : .					
قم المتدرب:		المحاوا	ئــة: 1	3 2	3		
4							
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.					•••		
الحد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الحد الأعلى : ما يعادل 100٪ من مجموع							
لنقاط.							
بنود التقييم		النقاط(حسب رقم المحاولات)					
<u> </u>	1	2	3	4			
1. تمييز وظائف الملفات والمجلدات							
2. معرفة وظيفة مستكشف Windows وتشغيله							
3. فتح ملف أو مجلد							
4. تغيير طريقة العرض في المستكشف							
5. حفظ ملف ما							
6. إنشاء مجلد جديد							
7. نسخ أو نقل ملف أو مجلد							
8. نسخ ملف أو مجلد إلى قرص مرن							
9. تغيير اسم الملف أو المجلد							
10. حذف ملف أو مجلد							
المجموع							
ملحوظات:							
				•••••			
نوقيع المدرب :							



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع المستكشف (الجزء الثاني)

الهدف العام:



تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على إتقان مهارات إضافية للتعامل مع الملفات والمجلدات من خلال مستكشف Windows في مايكروسوفت Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. تمييز وظيفة سلة المحذوفات
- حذف أو استعادة الملفات الموجودة في "سلة المحذوفات"
 - 3. البحث عن ملف أو مجلد
 - 4. إنشاء اختصار في مجلد
 - 5. فتح مجلد مشترك على حاسب آخر
 - 6. تغییر خصائص ملف أو مجلد
 - 7. التعامل مع مجلد المستندات

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ثمان حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

وظيفة سلة المحذوفات



- 1. توفر سلة المحذوفات شبكة أمان عند حذف الملفات أو المجلدات عند حذف أي من هذه العناصر من القرص الثابت، ويقوم نظام التشغيل بوضعها في سلة المحذوفات.
 - 2. يتغيّر رمز سلة المحذوفات من فارغ:



إلى ممتلئ:



- إن حذف العناصر من القرص المرن أو من محرك شبكة الاتصال يكون بصفة دائمة ولا يتم إرسالها إلى "سلة المحذوفات".
 - 4. تبقى العناصر في "سلة المعنوفات" حتى تقرر حذفها بشكل دائم من الجهاز.
- 5. العناصر في "سلة المحذوفات" تأخذ مساحة على القرص الثابت ويمكن إلغاء حذفها أو استعادتها إلى مواقعها الأصلية.

- 6. عندما تمتلئ سلة المحذوفات، يقوم نظام التشغيل بإفراغ مساحة كافية في سلة المحذوفات تلقائياً لتستوعب الملفات والمجلدات التي تم حذفها مؤخراً.
 - 7. إذا بدأت مساحة القرص الثابت بالنفاذ، فتذكر دائماً أن تفرغ "سلة المحذوفات".
- 8. يمكنك أيضاً تقييد حجم "سلة المحذوفات" وذلك لتحديد مقدار المساحة التي تشغلها على القرص الثابت.
 - يخصص نظام التشغيل سلة محذوفات واحدة لكل قسم أو قرص ثابت.
- 9. إذا تم تقسيم القرص الثابت، أو إذا كان لديك أكثر من قرص ثابت على الجهاز الخاص بك، فيمكنك تعيين حجم مختلف لكل "سلة محذوفات".

حذف أو استعادة الملفات الموجودة في "سلة المحذوفات"

1. على سطح المكتب، انقر نقراً مزدوجاً فوق سلة المحذوفات.





2. قم بأحد الإجراءات التالية:

برنامج

التطبيقات الكتبية

لاستعادة عنصر ما، انقر بزر الفأرة الأيمن فوقه، ثم انقر فوق استعادة.

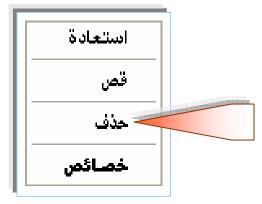


❖ لاستعادة كافة العناصر، في القائمة تحرير، انقر فوق تحديد الكل، ثم انقر فوق القائمة ملف، ثم انقر فوق استعادة.





💠 لحذف عنصر ما، انقر بزر الفأرة الأيمن فوقه، ثم انقر فوق حذف.



❖ لحذف كافة العناصر، في القائمة ملف، انقر فوق إفراغ سلة المحنوفات.



الميحات الميحات

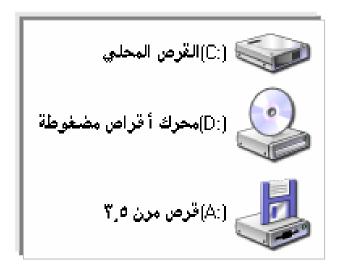
- ✓ إن حذف عنصر ما من "سلة المحذوفات" يؤدي إلى إزالته بشكل دائم من الحاسب الخاص بك.
 - ✓ لا يمكن استعادة العناصر التي تم حذفها من "سلة المحذوفات".
 - ✓ يمكنك أيضاً حذف العناصر وذلك بسحبها إلى "سلة المحذوفات".
- ✓ إذا ضغطت SHIFT أثناء السحب إلى "سلة المحذوفات"، يتم حذف العنصر من الحاسب دون أن يتم تخزينه في "سلة المحذوفات".
 - ✓ إن استعادة عنصر ما من "سلة المحذوفات" يعيده إلى موقعه الأصلي.

استعادة.

✓ لاسترداد عدة عناصر بوقت واحد، اضغط باستمرار CTRL، ثم انقر فوق كل عنصر تريد استرداده وعندما تنتهي من تحديد العناصر التي تريد استردادها، في القائمة ملف، انقر فوق



- ✓ إذا قمت باستعادة ملف موجود أصلاً في مجلد محذوف، تتم إعادة إنشاء المجلد في موقعه الأصلي، ثم تتم استعادة الملف إلى ذلك المجلد.
 - ✓ لا يتم تخزين العناصر التالية في سلة المحذوفات ولا يمكن استعادتها:
 - 1. 🗢 العناصر المحذوفة من مواقع شبكة الاتصال.
- 2. ▼ العناصر المحذوفة من الوسائط القابلة للإزالة (مثل الأقراص 3,5 بوصة).



3. • العناصر التي هي أكبر من سعة تخزين "سلة المحذوفات".

مقدمة حاسب ونظام التشغيل الوحدة الرابعة عشرة الفترة الثالثة الفترة الثالثي)

برنامج

التطبيقات الكتبية

البحث عن ملف أو مجلد

1. انقر فوق ابدأ، وأشر إلى بحث، ثم انقر فوق " عن ملفات أو مجلدات ".





2. في مربع " ما لذي تريد البحث عنه " حدد اختيارك:



3. سنختار الخيار الثالث:





4. اكتب اسم الملف أو المجلد كاملاً أو جزءاً منه والذي تريد البحث عنه.



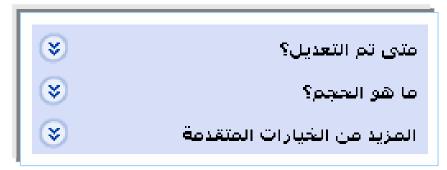
5. للبحث عن ملفات تحتوي على نص معيّن، في نص محتوى، اكتب النص الذي تريد البحث عنه.



6. في " بحث في "، انقر فوق محرك الأقراص، أو المجلد، أو شبكة الاتصال التي تريد البحث فيها.



7. لتعيين معايير بحث إضافية، انقر فوق خيارات البحث، ثم انقر فوق خيار أو أكثر من الخيارات التعيين معايير بحث: التالية لتضييق عملية البحث:



* حدد التاريخ للبحث عن الملفات التي تم إنشاؤها أو تعديلها فيه أو بين تاريخين معيّنين.



* حدد الحجم للبحث عن ملفات ذات حجم معيّن.



❖ حدد خيارات متقدمة لتعيين معايير بحث إضافية مثل تحديد نوع للبحث عن ملفات من نوع معين، كنص أو مستند الدفتر.

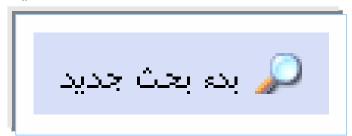


8. انقر فوق البحث الآن.



الميحات الميحات

- ✓ إذا حصلت على الكثير من النتائج، حاول إدخال معايير بحث إضافية لجعل البحث أكثر تعييناً.
 - ✓ لمسح حقول معايير البحث والبدء ببحث جديد، انقر فوق جديد.



✓ تحت خيارات متقدمة، يشير البحث عن الملفات البطيئة إلى الملفات التي تتواجد على وسيطة التخزين القابلة للإزالة، كالنسخ الاحتياطي الضوئي أو النسخ الاحتياطي إلى شريط، قد تكون هذه الملفات بحاجة إلى نسخ إلى وسيطة تخزين أسرع، للتمكن من البحث ضمن المحتويات.

إنشاء اختصارفي مجلد

الاختصار هو طريقة سريعة لبدء تشغيل برنامج يستخدم بصورة متكررة، أو لفتح ملف أو مجلد دون الحاجة للانتقال إلى موقع تثبيته ، ولإنشاء اختصار في مجلد :

- 1. افتح مستكشف ويندوز.
- 2. في قائمة المجلدات، انقر فوق المجلد الذي تريد إنشاء الاختصار فيه.
 - 3. في القائمة ملف، أشر إلى جديد، ثم انقر فوق اختصار.





4. اتبع الإرشادات على الشاشة.

فتح مجلد مشترك على حاسب آخر

1. على سطح المكتب، انقر نقراً مزدوجاً فوق مواضع شبكة الاتصال.



- 2. عين موقع الحاسب الذي يتواجد فيه المجلد المشترك وانقر فوقه نقراً مزدوجاً.
 - 3. انقر نقراً مزدوجاً فوق المجلد المشترك الذي تريد فتحه.

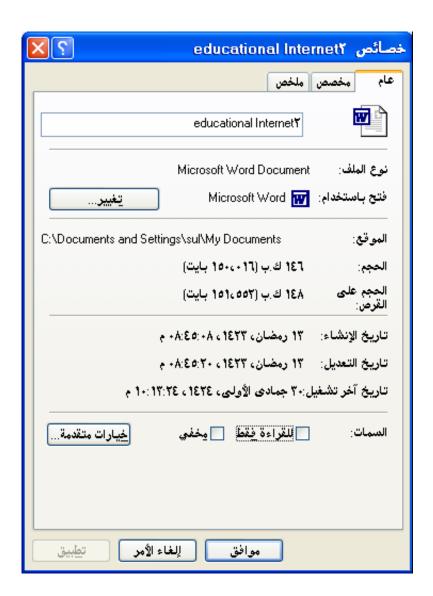
الميحات الميحات

- ✔ يمكنك تعيين حرف محرك أقراص إلى المجلدات المشتركة التي غالباً ما تتصل بها.
- ✔ لرؤية أجهزة حاسب أكثر في إطار مواضع شبكة الاتصال، انقر فوق شبكة اتصال كاملة.

تغيير خصائص ملف أو مجلد

- 1. افتح مستكشف ويندوز.
- 2. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد تغيير خصائصه.
 - 3. في القائمة ملف، انقر فوق خصائص.



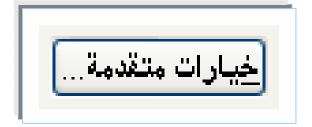


الميحات الميحات

✔ يمكنك أيضاً النقر بزر الفأرة الأيمن فوق الملف أو المجلد ثم النقر فوق خصائص.



- ✓ لتغيير خصائص الأرشفة، أو الفهرسة، أو الضغط، أو التشفير على محركات الأقراص
 NTFS:
 - 1. انقر بزر الفأرة الأيمن فوق الملف أو المجلد.
 - 2. ثم انقر فوق خصائص.
 - 3. ثم انقر فوق خيارات متقدمة.



4. ثم حدد الخيارات التي تريد تغييرها.



التعامل مع مجلد المستندات

المستندات هو مجلد سطح المكتب الذي يزودك بمكان مناسب لتخزين المستندات، أو الرسومات، أو ملفات أخرى تريد الوصول إليها بسرعة ، يتم تمثيله على سطح المكتب برمز مجلد يحوى صفحة فوقه.



عندما تحفظ ملفاً ما في برنامج مثل الرسام أو الدفتر ، أو عندما تحفظ مستندات ويب من Internet Explorer إلى جهاز الحاسب ، يتم حفظ المستند أو الملف بشكل تلقائي في المستندات MyDocuments إلا إذا اخترت موقعاً مختلفاً.

وعلى الرغم من أن المستندات هي موقع التخزين الافتراضي لعدة برامج، فلن يتم تخزين مستنداتك في نفس مجلد المستندات مع مستخدم آخر إذا كان هناك حسابات مستخدمين متعددة على الحاسب فلدى كل مستخدم مجلد المستندات يقيع كالمجلد Documents and Settings\username\ MyDocuments

يمكنك تغيير موقع مجلد المستندات بالنقر بزر الفأرة الأيمن فوق المستندات على سطح المكتب، ثم النقر فوق خصائص:



وفي مربع الحوار خصائص المستندات:



اكتب أو استعرض (بالنقر فوق بحث عن هدف) المسار واسم المجلد حيث تريد تخزين مجلد المستندات.

وتحتوي المستندات أيضاً مجلدات أخرى مثل الفاكس والويب و الفيديو والصور والموسيقى، وهو موقع التخزين الافتراضي لها عند حفظها في الحاسب.



قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: حذف أو استعادة الملفات الموجودة في سلة المحذوفات.

التمرين الثاني: البحث عن ملف أو مجلد وإنشاء اختصار في مجلد

التمرين الثالث: فتح مجلد مشترك على حاسب آخر

التمرين الرابع: تغيير خصائص ملف أو مجلد.

التمرين الخامس: الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع أساسيات المستكشف.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول حذف أو استعادة الملفات الموجودة في سلة المحذوفات

النشاط المطلوب: قم بحذف أو استعادة الملفات الموجودة في سلة المحذوفات

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. على سطح المكتب، انقر نقراً مزدوجاً فوق سلة المحذوفات.
 - 3. قم بأحد الإجراءات التالية:
- 1. لاستعادة عنصر ما، انقر بزر الفأرة الأيمن فوقه، ثم انقر فوق استعادة.
- 2. لاستعادة كافة العناصر، في القائمة تحرير، انقر فوق تحديد الكل، ثم انقر فوق القائمة ملف، ثم انقر فوق استعادة.
 - 3. لحذف عنصر ما، انقر بزر الفأرة الأيمن فوقه، ثم انقر فوق حذف.
 - 4. لحذف كافة العناصر، في القائمة ملف، انقر فوق إفراغ سلة المحذوفات.

التمرين الثاني البحث عن ملف أو مجلد وإنشاء اختصار في مجلد

النشاط المطلوب: قم بالبحث عن ملف أو مجلد وإنشاء اختصار في مجلد

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. للبحث عن ملف أو مجلد:
- 4. انقر فوق ابدأ ، وأشر إلى بحث ، ثم انقر فوق " عن ملفات أو مجلدات ".
- 5. في مربع " ما الذي تريد البحث عنه " حدد اختيارك (هنا نختار الخيار الثالث):
 - 6.اكتب اسم الملف أو المجلد كاملاً أو جزءاً منه والذي تريد البحث عنه.
- 7.للبحث عن ملفات تحتوي على نص معيّن، في نص محتوى، اكتب النص الذي تريد البحث عنه.
- 8. في " بحث في "، انقر فوق محرك الأقراص، أو المجلد، أو شبكة الاتصال التي تريد البحث فيها.
- 9. لتعيين معايير بحث إضافية، انقر فوق خيارات البحث، ثم انقر فوق خيار أو أكثر من الخيارات التالية لتضييق عملية البحث:
 - 💠 حدد التاريخ للبحث عن الملفات التي تم إنشاؤها أو تعديلها فيه أو بين تاريخين معيّنين.
 - 💠 حدد الحجم للبحث عن ملفات ذات حجم معيّن.
- حدد خيارات متقدمة لتعيين معايير بحث إضافية مثل تحديد نوع للبحث عن ملفات من نوع معين، كنص أو مستند الدفتر.
 - 10. انقر فوق البحث الآن.

3. لانشاء اختصار في مجلد:

- 1. افتح مستكشف ويندوز.
- 2. في قائمة المجلدات، انقر فوق المجلد الذي تريد إنشاء الاختصار فيه.
- 3. في القائمة ملف، أشر إلى جديد، ثم انقر فوق اختصار ثم اتبع الإرشادات على الشاشة.

التمرين الثالث فتح مجلد مشترك على حاسب آخر

النشاط المطلوب: قم بفتح مجلد مشترك على حاسب آخر.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. على سطح المكتب، انقر نقراً مزدوجاً فوق مواضع شبكة الاتصال.
- 3. عين موقع الحاسب الذي يتواجد فيه المجلد المشترك وانقر فوقه نقراً مزدوجاً.
 - 4. انقر نقراً مزدوجاً فوق المجلد المشترك الذي تريد فتحه.

التمرين الرابع تغيير خصائص ملف أو مجلد

النشاط المطلوب: قم بتغيير خصائص ملف أو مجلد.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. افتح مستكشف ويندوز.
- 3. انقر فوق الملف أو المجلد الذي تريد تغيير خصائصه.
 - 4. في القائمة ملف، انقر فوق خصائص.
- ◙ يمكنك أيضاً النقر بزر الفأرة الأيمن فوق الملف أو المجلد ثم النقر فوق خصائص.
- لتغيير خصائص الأرشفة، أو الفهرسة، أو الضغط، أو التشفير على محركات الأقراص NTFS:
 - 1. انقر بزر الفأرة الأيمن فوق الملف أو المجلد.
 - 2. ثم انقر فوق خصائص.
 - 3. ثم انقر فوق خيارات متقدمة.
 - 4. ثم حدد الخيارات التي تريد تغييرها.

التمرين الخامس

الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع أساسيات المستكشف

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع أساسيات المستكشف.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات

	ن التنفيذ:
طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	.1
ما هي وظيفة سلة المحذوفات ؟	. 2
كيف يتم حذف أو استعادة الملفات الموجودة في "سلة المحذوفات" ؟	.3
.	4
كيف يتم البحث عن ملف أو مجلد ؟	.4
ڪيف يتم إنشاء اختصار في مجلد ؟	5
·	0
<i>ڪيف ي</i> تم فتح مجلد مشترك على حاسب آخر ؟	.6
كيف يتم تغيير خصائص ملف أو مجلد ؟	.7
كيف يتم التعامل مع مجلد المستندات ؟	8

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على التعامل مع المستكشف (الجزء الثاني)، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: التعامل مع المستكشف (الجزء الثاني)

العناصــر	مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)					
	غير قابل للتطبيق	צ	جزئيا	کلیا		
1. تمييز وظيفة سلة المحذوفات						
2. حذف أو استعادة الملفات من " سلة المحذوفات "						
3. البحث عن ملف أو مجلد						
4. إنشاء اختصار في مجلد						
5. فتح مجلد مشترك على حاسب آخر						
6. تغيير خصائص ملف أو مجلد						
7. التعامل مع مجلد المستندات						

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

سم المتدرب :		التاريخ :				
قم المتدرب:	•••••	المحاو	لـة: 1	3 2		
4						
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	11	لعلامة : .				
لحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط.	د الأعلى:	ما يعادل 00	10٪ من مجم	موع		
لنقاط.						
auäitt min	rı	النقاط (حسب رقم المحاولات)				
بنود التقييم	1	2	3	4		
1. تمييز وظيفة سلة المحذوفات						
2. حذف أو استعادة الملفات من "سلة						
المحذوفات"						
3. البحث عن ملف أو مجلد						
4. إنشاء اختصار في مجلد						
5. فتح مجلد مشترك على حاسب آخر						
6. تغيير خصائص ملف أو مجلد						
7. التعامل مع مجلد المستندات						
المجموع						
ملحوظات:						
	••••••		••••••	•••••		
	••••••			•••••		
وقيع المدرب :						



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع الماسحات الضوئية والكاميرات



الهدف العام:

تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على إتقان مهارات إضافية للتعامل مع الماسعات الضوئية والكاميرات في مايكروسوفت ويندوز Windows.

الأهداف التفصيلية :

الكاميرات ...والماسخ

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. تثبيت ماسح ضوئى أو كاميرا رقمية
- 2. ربط برنامج ما بالكاميرا الرقمية أو الماسح الضوئي
 - 3. اختبار ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية
 - 4. تأسيس ارتباط تحت الأحمر
 - 5. نقل صور الكاميرا إلى الحاسب
 - 6. تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل الساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

الماسحات الضوئية والكاميرات



الكاميرات …والماسح

نظرة عامة حول الماسحات الضوئية والكاميرات

تظهر الماسحات الضوئية والكاميرات في لوحة التحكم عند تثبيت أول ماسح ضوئي أو أول كاميرات لتثبيت أول كاميرا رقمية، بعد ذلك يمكنك استخدام ميزة الماسحات الضوئية أو الكاميرات لتثبيت ماسحات ضوئية أخرى، وكاميرات رقمية، وكاميرات الفيديو الرقمية، وأجهزة التقاط الصور.

بعد تثبيت جهاز ما، يمكن للماسحات الضوئية والكاميرات ربطه ببرنامج موجود في الحاسب ، على سبيل المثال، عند تشغيل مسح، يمكنك الحصول على الصورة التي تم مسحها ضوئياً وبشكل تلقائي مفتوحةً في البرنامج الذي تريده.

تثبیت ماسح ضوئی أو کامیرا رقمیة

1. افتح الكاميرات والماسح في لوحة التحكم.



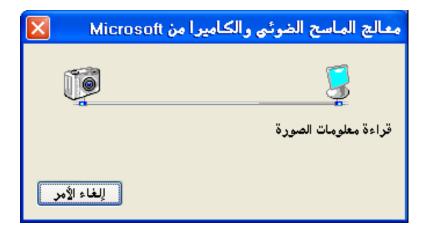
الكاميرات ...والماسح

2. انقر فوق إضافة، ثم اتبع الإرشادات التي تظهر على الشاشة.









ال تلميحات

- ☑ يجب أن تسجّل دخولك كسؤول أو كعضو في مجموعة المسؤولين لإتمام هذا الإجراء. إذا كان جهازك متصلاً بشبكة اتصال، فإن إعدادات نهج شبكة الاتصال قد تمنعك أيضاً من إتمام هذا الإجراء.
- ◄ إذا كان لديك ماسح ضوئي أو كاميرا تعتمد التوصيل والتشغيل، فإن ويندوز يكتشفها ويثبتها بشكل تلقائي.

ربط برنامج ما بحدث الكاميرا الرقمية أو الماسح الضوئي

- 1. افتح الماسحات والكاميرات في لوحة التحكم.
- 2. انقر فوق الماسح الضوئي أو الكاميرا التي تريد استخدامها ، وانقر فوق خصائص ، ثم انقر فوق علامة التبويب الأحداث.
 - 3. في أحداث الماسح الضوئي أو أحداث الكاميرا، انقر فوق الحدث الذي تريد ربطه بالبرنامج.
- 4. في إرسال إلى هذا التطبيق، انقر فوق البرنامج الذي تريده لتلقي الصورة من الماسح الضوئي أو من الكاميرا.

الميحات الميحات

- ☑ إن لم يتم عرض علامة التبويب الأحداث، فلن تتوفر هذه الميزة للماسح الضوئي المحدد أو الكاميرا الرقمية المحددة.
- ◄ إن بعض البرامج لا تعتمد الارتباط بالماسح الضوئي أو بالكاميرات الرقمية. إن الارتباط متوفر فقط في البرامج التي تظهر في إرسال إلى هذا التطبيق.

اختبار ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية

- 1. افتح الماسحات والكاميرات في لوحة التحكم.
- 2. انقر فوق الماسح الضوئي أو الكاميرا الرقمية التي تريد اختبارها، وانقر فوق الخصائص.



- 3. على علامة التبويب عام، انقر فوق اختبار الماسح أو الكاميرا.
- 4. تظهر رسالة تخبرك عما إذا كان الماسح الضوئي أو الكاميرا قد أتم الاختبار بشكل ناجح.









تأسيس ارتباط تحت الأحمر





غيّر موضع الأجهزة المرسلة المستقبلة حتى يظهر الرمز 🗾 على شريط المهام.

الميحات الميحات

- ☑ إن الجهاز المرسل المستقبل تحت الأحمر هو الإطار الأحمر الصغير على جهاز الحاسب المحمول، أو الطابعة، أو الكاميرا، أو dongle، أو أية أجهزة أخرى محمولة.
- 🗷 لاتصال جهازين باستخدام الربط تحت الأحمر، يجب توجيه أجهزة الإرسال الاستقبال نحو بعضها، لا تكون المسافة عادةً أكثر من متر.
- 🗷 لتأسيس ارتباط تحت الأحمر، يجب أن تكون قد قمت بتثبيت جهاز تحت الأحمر على الحاسب.
- 🗷 لعرض رمز شريط المهام، يجب أن تحدد أيضاً الخيار المناسب في الخصائص للارتباط اللاسلكي.

نقل صور الكاميرا إلى الحاسب



يتضمن التبويب نقل الصور الخاص بمربع الحوار الارتباط اللاسلكي خانة الاختيار التي يمكنك فيها تعيين ما إذا كنت تريد نقل الصور من كاميرا إلى الحاسب باستخدام البرنامج الارتباط اللاسلكي، قم بمسح خانة الاختيار هذه إذا كنت تريد استخدام برنامجاً آخر لنقل الصور، يحاكي دعم ويندوز للأشعة تحت الحمراء المنفذ التسلسلي، وIrCOMM، ويمكن فقط لبرنامج نقل صور واحد استخدامه في الوقت نفسه. يعين التبويب نقل الصور أيضاً الموقع الافتراضي لملفات الصور المتلقاة من الكاميرا وسيتم استخدام هذا الموقع من قبل برنامج الارتباط اللاسلكي، قد تستخدم برامج أخرى مواقع أخرى أو قد تتطلب منك تعيين موقع عند بدء النقل، يمكنك أيضاً اختيار أن يفتح مستكشف ويندوز بشكل تلقائي إلى هذا الموقع بعد نقل الصور.

يتم البدء بالنقل من قبل الكاميرا بدلاً من الحاسب ولنقل الصور، حدد الإطار تحت الأحمر على الكاميرا عند الجهاز المرسل المستقبل على الحاسب، ثم اتبع إرشادات الشركة المصنّعة للكاميرا لتحديد الصورة وإرسالها إلى الحاسب، يمكن لبعض الكاميرات نقل أكثر من صورة واحدة في الوقت نفسه، وتعتمد الخطوات الدقيقة لنقل الصور على صنع الكاميرا وطرازها، ويجب وصفها في إرشادات تشغيل الكاميرا.

نقل صور من كاميرا إلى الحاسب

- 1. افتح الارتباط اللاسلكي في لوحة التحكم.
- 2. في التبويب نقل الصور، حدد خانة الاختيار استخدام الارتباط اللاسلكي لنقل الصور من كاميرا رقمية إلى الحاسب الخاص بك.
 - 3. راجع إرشادات الشركة المصنعة للكاميرا لتحديد الصور ونقلها.

الميحات الميحات

- ◄ لفتح الارتباط اللاسلكي في لوحة التحكم، يجب أن يكون لديك جهاز تحت الأحمر مثبّت على الحاسب.
- ◄ لا يمكن للارتباط اللاسلكي إصدار أمر للكاميرا بنقل الصور، ويجب أن تبدأ الكاميرا بنفسها بنقل الصور.
- ☑ لاستخدام للارتباط اللاسلكي لنقل الصور، يجب أن تعتمد الكاميرا البروتوكول IrTran-P في حال لم تعتمد هذا البروتوكول، فأنت بحاجة لاستخدام برنامج تم توفيره من قبل الشركة المصنّعة للكاميرا أو من جهة أخرى، وإذا استخدمت برنامجاً آخر، تأكد من مسح خانة الاختيار استخدم الارتباط اللاسلكي لنقل الصور من كاميرا رقمية إلى الحاسب الخاص بك.

تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا

- 1. افتح الارتباط اللاسلكي في لوحة التحكم.
- 2. في التبويب نقل الصور، حدد خانة الاختيار استخدام الارتباط اللاسلكي لنقل الصور من كاميرا رقمية إلى الحاسب الخاص بك.



- 3. في نقل الصور إلى مجلد فرعي من ، عيّن الموقع الافتراضي للصور التي تم نقلها باستخدام الارتباط اللاسلكي.
- 4. لفتح مستكشف ويندوز، بشكل تلقائي عند الموقع الافتراضي بعد تلقي الملفات، حدد خانة الاختيار استكشاف الموقع بعد تلقي الصور.

الميحات الميحات

- ◄ لفتح الارتباط اللاسلكي في لوحة التحكم، يجب أن يكون لديك جهاز تحت الأحمر مثبّت على الحاسب.
- اللاسلكي لنقل الصور من كاميرا رقمية إلى الحاسب الخاص بك.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع الماسحات الضوئية والكاميرات.

التمرين الثاني: تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية و ربط برنامج ما بحدث منهما و اختبارهما وتأسيس ارتباط تحت الأحمر.

التمرين الثالث: تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا ونقل صور من كاميرا إلى الحاسب.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع الماسحات الضوئية والكاميرات

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع الماسحات الضوئية والكاميرات.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام: بدون.

خطوات التنفيذ:

 طبق إجراءات السلامة أثناء العمل. كيف يتم تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية ؟ 	
3. كيف يتم ربط برنامج ما بحدث الكاميرا الرقمية أو الماسح الضوئي ؟	
4. كيف يتم اختبار ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية ؟	
5. كيف يتم تأسيس ارتباط تحت الأحمر ؟	
6. كيف يتم نقل صور الكاميرا إلى الحاسب ؟	
7. كيف يتم تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا ؟	

التمرين الثاني

تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية و ربط برنامج ما بحدث منهما و اختبارهما وتأسيس ارتباط تحت الأحمر

النشاط المطلوب: تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية و ربط برنامج ما بحدث منهما و اختبارهما وتأسيس ارتباط تحت الأحمر.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية
- 1. افتح الكاميرات والماسح في لوحة التحكم.
- 2. انقر فوق إضافة، ثم اتبع الإرشادات التي تظهر على الشاشة.
 - 3. ربط برنامج ما بحدث الكاميرا الرقمية أو الماسح الضوئي
 - 1.افتح الماسحات والكاميرات في لوحة التحكم.
- 2.انقر فوق الماسح الضوئي أو الكاميرا التي تريد استخدامها ، وانقر فوق خصائص ، ثم انقر فوق علامة التبويب الأحداث.
- 3. في أحداث الماسح الضوئي أو أحداث الكاميرا، انقر فوق الحدث الذي تريد ربطه بالبرنامج.
- 4. في إرسال إلى هذا التطبيق، انقر فوق البرنامج الذي تريده لتلقي الصورة من الماسح الضوئي أو من الكاميرا.
 - 4. اختبار ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية
 - 1. افتح الماسحات والكاميرات في لوحة التحكم.
 - 2. انقر فوق الماسح الضوئى أو الكاميرا الرقمية التي تريد اختبارها، وانقر فوق الخصائص.
 - 3. على علامة التبويب عام، انقر فوق اختبار الماسح أو الكاميرا.
 - 4. تظهر رسالة تخبرك عما إذا كان الماسح الضوئي أو الكاميرا قد أتم الاختبار بشكل ناجح.
 - 5. تأسيس ارتباط تحت الأحمر

غيّر موضع الأجهزة المرسلة المستقبلة حتى يظهر الرمز على شريط المهام.

التمرين الثالث تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا ونقل صور من كاميرا إلى الحاسب

النشاط المطلوب: تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا ونقل صور من كاميرا إلى الحاسب.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. نقل صور من كاميرا إلى الحاسب
- 1. افتح الارتباط اللاسلكي في لوحة التحكم.
- 2. في التبويب نقل الصور، حدد خانة الاختيار استخدام الارتباط اللاسلكي لنقل الصور من كاميرا رقمية إلى الحاسب الخاص بك.
 - 3. راجع إرشادات الشركة المصنعة للكاميرا لتحديد الصور ونقلها.
 - تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا
 - 1. افتح الارتباط اللاسلكي في لوحة التحكم.
- 2. في التبويب نقل الصور، حدد خانة الاختيار استخدم الارتباط اللاسلكي لنقل الصور من كاميرا رقمية إلى الحاسب الخاص بك.
- 3. في نقل الصور إلى مجلد فرعي له ، عين الموقع الافتراضي للصور التي تم نقلها باستخدام الارتباط اللاسلكي.
- 4. لفتح مستكشف ويندوز، بشكل تلقائي عند الموقع الافتراضي بعد تلقي الملفات، حدد خانة الاختيار استكشاف الموقع بعد استقبال الصور.

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على التعامل مع الماسحات الضوئية والكاميرات، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: التعامل مع الماسحات الضوئية والكاميرات

(ل أتقنت الأداء)	توى الأداء (۵	·		
کلیا	جزئيا	צ	غير قابل للتطبيق	العناصــر	
				تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية	-1
				ربط برنامج ما بحدث الكاميرا الرقمية أو	-2
				الماسح الضوئي	
				اختبار ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية	-3
				تأسيس ارتباط تحت الأحمر	-4
				نقل صور الكاميرا إلى الحاسب	-5
				تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا	-6

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

اسم المتدرب :	••••	التاريخ :		•••••	••••
رقم المتدرب:	•••••	المحاول	ــة: 1	3 2	3
4					
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.					•••
الحد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الح	د الأعلى : ه	يا يعادل 00 ا	1٪ من مجم	موع	
النقاط.					
بنود التقييم	11	نقاط(حسب رف	قم المحاولات)	(
	1	2	3	4	
1. تثبيت ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية					
2. ربط برنامج ما بحدث الكاميرا الرقمية أو					
الماسح الضوئي					
3. اختبار ماسح ضوئي أو كاميرا رقمية					
4. تأسيس ارتباط تحت الأحمر					
5. نقل صور الكاميرا إلى الحاسب					
6. تغيير إعدادات نقل صور الكاميرا					
المجموع					
ملحوظات:					
	•••••				
توقيع المدرب :					



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع الخطوط

الهدف العام:



الأهداف التفصيلية:

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. معرفة أساليب بناء الخطوط
- 2. إضافة خط جديد إلى الحاسب
- 3. عرض أحد الخطوط على الحاسب
 - 4. العثور على الخطوط المتشابهة
 - 5. طباعة عينة للخط
- 6. عرض خطوط TrueType فقط

الوقت التوقع للتدريب على هذه الوحدة: ثمان حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلى مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.



الخطوط

مفهوم الخطوط

تستخدم الخطوط لعرض النص على الشاشة وكذلك لطباعة النص ، وفي ويندوز ، المقصود بالخط هو اسم محرف ما ، و للخطوط أنماط مثل المائل، والأسود العريض، والأسود العريض المائل.، ويوفر ويندوز ثلاث تقنيات أساسية للخطوط وهي :

1. الخطوط كمخططات تفصيلية

الخطوط TrueType و OpenType الجديدة هي خطوط كمخططات تفصيلية تم اتخاذها من قبل أوامر الخط والمنحني، ويعتبر OpenType هو ملحق لـ TrueType، ويمكن أن يتم تحجيم كل منهما أو تدويره، ويظهر كل منهما بشكلٍ جيد في كافة الأحجام وعلى كافة أجهزة الإخراج المعتمدة من قبل ويندوز.

ويوفر ويندوز مجموعة مختارة من خطوط OpenType ، كما يصحب ويندوز مجموعة من الأقراص المضغوطة للخطوط OpenType ، والتي يمكنك تثبيتها لعرض المستندات Adobe Systems, الخاصة أو لطباعتها ، الخط Type 1 المصنّع من قبل ، PostScript ، المصنّع من قبل ، PostScript ، هو خط كمخطط تفصيلي مصمم للعمل مع أجهزة PostScript ، هنا يمكن أن يتم تحجيم المخططات التفصيلية أو تدويرها ، وبواسطة تقنية OpenType ، يعتمد ويندوز خطوط Type 1 بشكل كامل.

2. الخطوط الاتجاهية

يتم اعتماد الخطوط الاتجاهية بسبب استمرار عدد من البرامج في الاعتماد عليها، تم استنباط الخطوط الاتجاهية من خلال النمط الحسابي، وتُستخدم بشكلٍ أساسي مع الراسمات، ويعتمد ويندوز ثلاثة خطوط اتجاهية.

3. الخطوط النقطية

يتم اعتماد الخطوط النقطية بسبب استمرار عدد من البرامج في الاعتماد عليها، ويتم تخزين الخطوط النقطية في ملفات على أنها صور نقطية ويتم إنشاؤها بواسطة عرض سلسلة من النقط على الشاشة وعلى الورقة، ويعتمد ويندوز خمسة خطوط نقطية.

إضافة خط جديد إلى الحاسب

- 1. افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم.
- 2. في القائمة ملف، انقر فوق تثبيت خط جديد.
- 3. في محركات الأقراص، انقر فوق محرك الأقراص الذي تريده.
- 4. في المجلدات، انقر نقراً مزدوجاً فوق المجلد الذي يحتوي على الخطوط التي تريد إضافتها.
 - 5. في قائمة الخطوط، انقر فوق الخط الذي تريد إضافته، ثم انقر فوق موافق.
 - 6. لإضافة كافة الخطوط المسرودة، انقر فوق تحديد الكل، ثم انقر فوق موافق.

الميحات

- ☑ لتحديد أكثر من خط واحد لتتم إضافته، اضغط المفتاح CTRL باستمرار، ثم انقر فوق كل من الخطوط التي تريد إضافتها.
- كمن أجل الخطوط OpenType، وType ، وType ، وOpenType يمكنك أيضاً إضافة الخطوط الخطوط الخطوط"، تعمل هذه الطريقة فقط في حال لم يكن الخط موجوداً في المجلد "الخطوط".
- القائمة ويندوز، يمكنك مشاهدة ملحقات الملفات لكل خط، في القائمة أدوات، انقر فوق خيارات التصفية، ثم انقر فوق علامة التبويب عرض، قم بمسح خانة الاختيار إخفاء ملحقات الملفات لأنواع الملفات المعروفة.
- ☑ لإضافة الخطوط من محرك أقراص على الشبكة من دون استخدام مساحة قرص على الحاسب الخاص بك، تأكد من مسح خانة الاختيار نسخ الخطوط إلى المجلد Fonts في مربع الحوار إضافة خطوط، ويكون ذلك متوفراً فقط إن كنت تقوم بتثبيت الخطوط OpenType، أو تروتايب، أو raster باستخدام الأمر تثبيت خط جديد.
- لحذف أحد الخطوط من الحاسب، انقر فوق الخط الذي تريد حذفه ثم انقر فوق حذف في القائمة ملف.

عرض أحد الخطوط على الحاسب

1. افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم.



2. انقر نقراً مزدوجاً فوق الخط الذي تريد عرضه.



∑إن لم تكن تريد عرض التفاوتات لكل خط، عندها في القائمة عرض، انقر فوق إخفاء التنوع (أسود عريض، مائل، إلخ).



≥عند تثبيت طابعة، قد يثبت برنامج التثبيت خطوط متعددة للطابعة، ولا تظهر هذه الخطوط في مجلد الخطوط، ولكنها تظهر في قائمة الخطوط للبرامج المستندة إلى ويندوز، مثل WordPad.

■ Type 1 ليمكن للعارض أن يعرض الخطوط Type 1

العثور على الخطوط المتشابهة

- 1. افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم.
- 2. في القائمة عرض، انقر فوق سرد الخطوط حسب تشابهها.



3. في القائمة سرد الخطوط حسب تشابهها، انقر فوق الخط الذي تريد مقارنته مع الخطوط الأخرى على الحاسب.



ال تلميح

يتم تخزين معلومات تعيين خطوط Panose مع الخط وذلك لوصف الصفات المميزة له (مثل serif أو stalic)، في حال عدم توفر أية معلومات حول serif أو bold، أو talic)، في حال عدم توفر أية معلومات حول Panose، يظهر هذا الخط في أسفل القائمة، ولا يظهر في سرد الخطوط حسب تشابهها.

طباعة عينة للخط

- 1. افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم.
- 2. انقر نقراً مزدوجاً فوق الخط الذي تريد طباعته.
 - 3. على صفحة العينة، انقر فوق طباعة.

عرض خطوط TrueType فقط

- 1. افتح خطوط في لوحة التحكم.
- 2. في القائمة أدوات، انقر فوق خيارات المجلد، ثم فوق علامة التبويب خطوط تروتايب.



3. حدد خانة الاختيار إظهار خطوط تروتايب فقط في البرامج.

الميح الميح

إن TrueType هي تقنية خط من النوع WYSIWYG ، والتي تعني أن الإخراج المطبوع متماثل مع ما يظهر على الشاشة. وهناك فائدة أخرى لخطوط TrueType وهي أن الأحرف يمكن أن يتم تحجيمها إلى أي قياس.

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع الخطوط.

التمرين الثاني: إضافة خط جديد إلى الحاسب وعرض أحد الخطوط على الحاسب والعثور على الخطوط المتشابهة وطباعة عينة للخط.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع الخطوط

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع الخطوط.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطو

••	7,556
	وات التنفيذ:
لبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	1. د
ا هي أساليب بناء الخطوط ؟	2. ه
كيف تتم إضافة خط جديد إلى الحاسب ؟	. 3
كيف يتم عرض أحد الخطوط على الحاسب ؟	.4
كيف يتم العثور على الخطوط المتشابهة ؟	. . 5
كيف تتم طباعة عينة للخط ؟	6. د
كيف يتم عرض خطوط TrueType فقط ؟	- .7

التمرين الثاني

إضافة خط جديد إلى الحاسب وعرض أحد الخطوط على الحاسب والعثور على الخطوط المتشابهة وطباعة عينة للخط

النشاط المطلوب: إضافة خط جديد إلى الحاسب وعرض أحد الخطوط على الحاسب والعثور على الخطوط المتشابهة وطباعة عينة للخط

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
 - 2. إضافة خط جديد إلى الحاسب
- 1.افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم ثم في القائمة ملف، انقر فوق تثبيت خط جديد.
 - 2. في محركات الأقراص، انقر فوق محرك الأقراص الذي تريده.
- 3. في المجلدات، انقر نقراً مزدوجاً فوق المجلد الذي يحتوي على الخطوط التي تريد إضافتها.
 - 4. في قائمة الخطوط، انقر فوق الخط الذي تريد إضافته، ثم انقر فوق موافق.
 - 5. لإضافة كافة الخطوط المسرودة، انقر فوق تحديد الكل، ثم انقر فوق موافق.
 - 3. عرض أحد الخطوط على الحاسب

افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم ثم انقر نقراً مزدوجاً فوق الخط الذي تريد عرضه.

- 4. العثور على الخطوط المتشابهة
- 1.افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم.
- 2. في القائمة عرض، انقر فوق سرد الخطوط حسب تشابهها.
- 3. في القائمة سرد الخطوط حسب تشابهها، انقر فوق الخط الذي تريد مقارنته مع الخطوط الأخرى.
 - 5. طباعة عينة للخط
 - 1. افتح مجلد خطوط في لوحة التحكم ثم انقر نقراً مزدوجاً فوق الخط الذي تريد طباعته.
- 2.على صفحة العينة، انقر فوق طباعة ثم حدد خانة الاختيار إظهار خطوط تروتايب فقط في البرامج.
 - 6. عرض خطوط TrueType فقط
 - 1. افتح خطوط في لوحة التحكم.
 - 2. في القائمة أدوات، انقر فوق خيارات المجلد، ثم فوق علامة التبويب خطوط تروتايب.

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على التعامل مع الخطوط، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كلعنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: التعامل مع الخطوط

(ل أتقنت الأداء	نوي الأداء (۵	<u>Luo</u>	
کلیا	جزئيا	¥	غير قابل للتطبيق	العناصــر
				1. معرفة أساليب بناء الخطوط
				2. إضافة خط جديد إلى الحاسب
				3. عرض أحد الخطوط على الحاسب
				4. العثور على الخطوط المتشابهة
				5. طباعة عينة للخط
				6. عرض خطوط TrueType فقط

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

سم المتدرب:	•••••	التاريخ :	•••••	••••••	••••
قـم المتـدرب:	•••••	المحاول	<u>ا</u> ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	3 2	3
4					
ڪل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	ال	. : ملامة			•••
لحد الأدنى: ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الح	د الأعلى : ه	ما يعادل 00	11٪ من مجم	موع	
لنقاط.					
44.27ti hai h	ול	نقاط(حسب ر ا	قِم المحاولات)	(
بنود التقييم	1	2	3	4	
1- معرفة أساليب بناء الخطوط					
2- إضافة خط جديد إلى الحاسب					
3- عرض أحد الخطوط على الحاسب					
 4- العثور على الخطوط المتشابهة 					
5- طباعة عينة للخط					
- عرض خطوط TrueType فقط					
المجموع					
ملحوظات:					
	••••••	••••••	••••••	•••••	
					••••
					••••
نوقيع المدرب :					



المملكة العربية السعودية المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج

التطبيقات المكتبية

التعامل مع التعليمات



الهدف العام:

تهدف هذه الوحدة إلى تدريبك على التعامل

مع التعليمات في مايكروسوفت ويندوز Microsoft Windows.

الأهداف التفصيلية :

يتوقع منك بعد دراستك لهذه الوحدة أن تكتسب بعض المعارف وتتدرب على بعض المهارات، ومنها أن تكون قادراً وبكفاءة على:

- 1. العثور على موضوع في "تعليمات"
- 2. وضع إشارة مرجعية لموضوع في " تعليمات "
 - 3. نسخ موضوع في "تعليمات"
 - 4. طباعة موضوع من التعليمات
 - 5. عرض تعليمات أمر MS-DOS
 - 6. الحصول على تعليمات في مربع حوار
- 7. التعامل مع اختصارات لوحة المفاتيح لنافذة التعليمات

الوقت المتوقع للتدريب على هذه الوحدة: ست حصص تدريبية.

الوسائل المساعدة:

- 1. استخدامك التعليمات في هذه الوحدة.
 - 2. حاسبك الآلي مع ملحقاته.

متطلبات المهارة:

التدريب على مهارات الوحدات السابقة قبل التدريب على هذه الوحدة التدريبية مع استعدادك الذهني.

تعليمات ويندوز

مقدمة لتعليمات ويندوز

توفر التعليمات جدولاً متكاملاً من المحتويات، والفهرس، وميزة بحث عن النصوص الكاملة حتى يمكنك البحث عن المعلومات بسهولة، وتفتح رموزاً للكشف عن إدخالات المواضيع الفرعية، و لدى تعليمات ويندوز فوائد مضافة تسمح لك بمشاهدة جدول المحتويات، أو الفهرس، أو نتائج البحث أثناء عرضك لموضوع في التعليمات، ويتضمن أيضاً تبويب المفضلة، الذي يمكنك استخدامه بوضع إشارات مرجعية للمواضيع، ويمكنك هذا من عرض المواضيع التي غالباً ما تراجعها بشكل سريع.









نظرة عامة حول مركز التعليمات والدعم

إن مركز التعليمات والدعم لدى Microsoft هـو مـورد شـامل للحـصول على نـصيحة عمليـة، وبـرامج تعليميـة، وتوجيهات للمـساعدة في تعلّـم كيفيـة اسـتخدام Windows XP . استخدم ميزة البحث، أو الفهرس، أو جدول المحتويات لعرض كافة موارد تعليمات Windows ، بما فيها تلك الموجودة على إنترنت.

إضافة إلى موارد التعليمات، يمكنك الاستفادة من خدمات متعددة وتنفيذ مهام دعم هامة جميعها من موقع واحد وفي التعليمات والدعم، يمكنك:

- السماح لصديق بمساعدتك عبر إنترنت باستخدام المساعدة عن بعد.
- المحافظة على جهاز الحاسب محدّثاً بآخر عمليات التحميل من Windows Update.
 - البحث عن البرامج والأجهزة المتوافقة مع Windows XP.
- الحصول على معلومات فورية من خبير دعم باستخدام Microsoft Online . Support Assisted
 - إلغاء التغييرات على الحاسب باستخدام استعادة النظام.
 - استخدام أدوات مثل معلومات النظام لإدارة الحاسب وإصلاحه.
- البقاء على علم بأحدث معلومات الدعم وأخبار التعليمات من مصادر مثل Microsoft البقاء على علم بأحدث معلومات الدعم وأخبار التعليمات من مصادر مثل Product Support Services

ملحوظة

مواضيع التعليمات في مركز التعليمات والدعم خاصة بنظام التشغيل Windows XP ولدى البرامج الأخرى التي من المحتمل أنك قد ثبتها على الحاسب (على سبيل المثال، ولدى البرامج الأخرى التي من المحتمل أنك مواضيع تعليمات خاصة بها يمكنك عرضها من تلك البرامج المحددة.

العثور على موضوع في "تعليمات"

في نافذة التعليمات، انقر فوق إحدى علامات التبويب التالية:

المحتويات

لاستعراض المحتويات، انقر فوق علامة التبويب محتويات، وانقر نقراً مزدوجاً فوق رموز لكشف إدخالات المواضيع الفرعية، انقر فوق جدول إدخال محتويات لعرض الموضوع المطابق.

الفهرس"



لمشاهدة قائمة من إدخالات الفهرس، انقر فوق علامة التبويب فهرس، ثم اكتب كلمة أو مرر شريط القائمة، تتم فهرسة المواضيع غالباً تحت أكثر من إدخال واحد، انقر نقراً مزدوجاً فوق إدخال فهرس ما لعرض الموضوع المطابق.

البحث"



لتحديد موقع تواجد كلمة أو عبارة، انقر فوق علامة التبويب بحث، اكتب الكلمة أو العبارة التي تريد البحث عنها، ثم انقر فوق سرد مواضيع التعليمات، انقر نقراً مزدوجاً فوق إدخال نتائج بحث لعرض الموضوع المطابق.

علامة تبويب "المفضلة"



لوضع إشارة مرجعية لموضوع، استخدم التبويبات محتويات، أو فهرس، أو بحث لتحديد موقع موضوع وعرضه، انقر فوق علامة التبويب المفضلة، ثم انقر فوق إضافة لحفظ عنوان

الموضوع في القائمة مواضيع، انقر نقراً مزدوجاً فوق إشارة مرجعية في القائمة مواضيع لعرض الموضوع سريعاً.

ال تلميح

يتوفر التبويب المفضلة في ملف تعليمات ويندوز الرئيس فقط، الذي يمكن الوصول إليه بواسطة النقر فوق ابدأ ثم النقر فوق تعليمات.

وضع إشارة مرجعية لموضوع في " تعليمات "

- 1. استخدم التبويبات محتويات، أو فهرس، أو بحث لتحديد الموقع وثم عرض الموضوع الذي تريد وضع الإشارة المرجعية له.
- 2. انقر فوق التبويب المفضلة، ثم انقر فوق إضافة، وتضيف نافذة التعليمات عنوان الموضوع إلى قائمة مواضيع فيما بعد، يمكنك العودة إلى هذه القائمة والنقر المزدوج فوق الإشارة المرجعية لعرض الموضوع سريعاً.

ال تلميحات

- ◄ يمكنك إنشاء قائمة من مواضيع "تعليمات" المفضلة أو التي يتم زيارتها بتكرار.
- ☒ لإزالة إشارة مرجعية من قائمة مواضيع، انقر فوق الإشارة المرجعية، ثم انقر فوق إزالة.
- اذا كنت تعرض موضوعاً له ارتباط خارجي (ليس قسماً من ملف "تعليمات" الحالي) ووضعت إشارة مرجعية له، فإن نافذة التعليمات تضيف ارتباطاً إلى الموضوع، بدلاً من عنوان الموضوع، إلى قائمة مواضيع.

نسخ موضوع في "تعليمات"

- 1. في جزء الموضوع في نافذة التعليمات، انقر بزر الفأرة الأيمن داخل الموضوع الذي تريد نسخه، ثم انقر فوق تحديد كلى.
- 2. انقر بزر الفأرة الأيمن داخل الموضوع مرة أخرى، ثم انقر فوق نسخ ، هذا الإجراء ينسخ الموضوع إلى الحافظة.
 - 3. افتح المستند الذي تريد أن تنسخ له.
 - 4. انقر فوق المكان في المستند حيث تريد أن تظهر فيه المعلومات.
 - 5. في قائمة تحرير، انقر فوق لصق.

التلميحات

- النا أردت نسخ جزء من موضوع فقط، حدد القسم الذي تريد نسخه، وانقر بزر الفأرة الأيمن فوق التحديد، ثم انقر فوق نسخ.
 - 🗷 لا يتم نسخ الكلمات المرتبطة بمواضيع أخرى وأرقام الخطوات إلى الحافظة.

طباعة موضوع من التعليمات

انقر بزر الفأرة الأيمن فوق الموضوع الذي تريد طباعته، ثم انقر فوق طباعة.

ال تلميحات

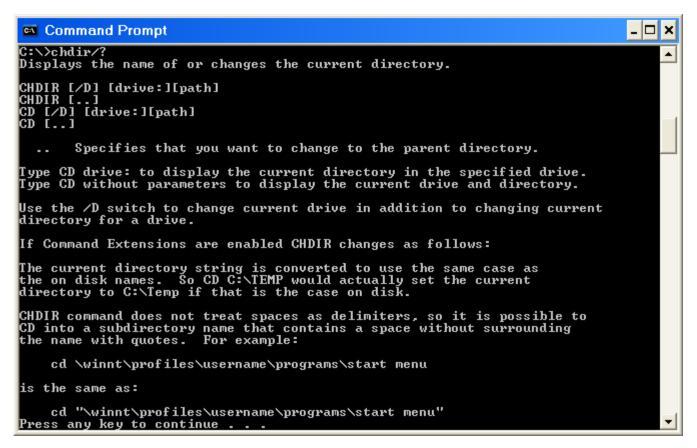
- ☑ لطباعة موضوع منبثق، انقر بزر الفأرة الأيمن داخل الإطار المنبثق، ثم انقر فوق طباعة الموضوع.
- ∑لطباعة كافة المواضيع داخل التبويب محتويات، حدد العنوان. في شريط أدوات تعليمات، انقر فوق خيارات، وانقر فوق طباعة، ثم انقر فوق طباعة كل ما يحتويه العنوان الرئيس الحالى.

عرض تعليمات أمر MS-DOS

1. افتح إطار موجه الأوامر.



2. عند موجه الأوامر، اكتب اسم الأمر الذي تريد تعليمات حوله، متبوعاً بـ?/. على سبيل المثال، اكتب ?/ chdir للحصول على تعليمات حول الأمر



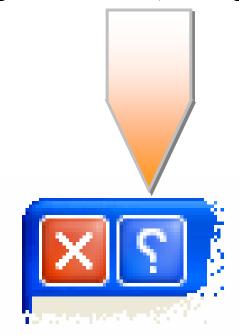
الميحات الميحات

- لفتح إطار موجّه أوامر، انقر فوق ابدأ، أشر إلى البرامج، وإلى البرامج الملحقة، ثم
 انقر فوق موجه الأوامر.
- على العرض التعليمات على الشاشة في الوقت نفسه، اكتب الأمر المتبوع بـ more على لعرض الثال، اكتب dir /? | more للحصول على تعليمات حول الأمر

الحصول على تعليمات في مربع حوار

برنامج

انقر فوق ؟ في شريط العنوان لمربع الحوار، ثم انقر فوق عنصر في مربع الحوار.



المنحات المنحات

🗷 يمكنك أيضاً الحصول على تعليمات حول عنصر ما بواسطة النقر بزر الفأرة الأيمن فوق هذا العنصر، ثم النقر فوق ما هذا؟.



- 🗷 لطباعة المعلومات في إطار منبثق أو نسخها، انقر بزر الفأرة الأيمن داخل الإطار المنبثق، ثم انقر فوق طباعة الموضوع أو نسخ.
 - 🗷 لإغلاق الإطار المنبثق، انقر بداخله.
 - ¥ إذا لم يكن لدى مربع الحوار زر؟ ، انقر فوق تعليمات، أو اضغط 11

اختصارات لوحة المفاتيح لنافذة التعليمات

إذا لم تكن الفأرة لديك أو كنت تفضل استخدام لوحة المفاتيح، يمكنك استخدام أوامر لوحة المفاتيح التالية للتنقل داخل نافذة التعليمات ، ولتوسيع العناوين باستخدام لوحة المفاتيح، اضغط F6 للتبديل من جزء التنقل في التعليمات إلى جزء الموضوع اضغط TAB عنوان اختصار لوحة المفاتيح التي تريد، ثم اضغط ENTER لتوسيع السرد.

مــن أجـــل	اضغط
عرض قائمة النظام.	مفتاح المسافة +ALT
عرض قائمة اختصارات التعليمات.	SHIFT+F10
تبديل بين التعليمات وإطارات أخرى مفتوحة.	ALT+TAB
عرض قائمة خيارات.	ALT+O
التبديل إلى التبويب التالي في جزء التنقل.	CTRL+TAB
التبديل إلى التبويب السابق في جزء التنقل.	CTRL+SHIFT+TAB
التنقل موضوع واحد إلى الأعلى.	1
التنقل موضوع واحد إلى الأسفل.	Ţ
التنقل صفحة واحدة إلى الأعلى.	PAGE UP
التنقل صفحة واحدة إلى الأسفل في محتويات أو فهرس أو قائمة نتائج بحث.	PAGE DOWN
تبديل التركيز بين جزء التنقل وجزء الموضوع.	F6
التمرير خلال موضوع.	11
النقل إلى بداية موضوع.	CTRL+HOME
النقل إلى نهاية موضوع.	CTRL+END
تمييز كافة النصوص في جزء الموضوع.	CTRL+A
إغلاق نافذة التعليمات.	ALT+F4

قائمة تمارين الوحدة

التمرين الأول: الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع التعليمات.

التمرين الثاني: وضع إشارة مرجعية لموضوع في "تعليمات "ونسخه أو طباعته و عرض DOS.

إجراءات السلامة:

- 1. المحافظة على ملفات النظام بدون حذف أو تعديل.
- 2. المحافظة على نظافة المعمل وعدم اصطحاب أي مأكولات أو مشروبات.
- 3. فحص أي وسائط تخزين قبل استخدامها على الجهاز للتأكد من خلوها من الفيروسات.
 - 4. عدم فصل أو إعادة توصيل الجهاز أو أي من ملحقاته بدون إشعار المدرب بذلك مسبقاً.
 - 5. إعادة لوحة المفاتيح والفأرة والكرسي لأماكنها المخصصة قبل مغادرة المعمل.

التمرين الأول الإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع التعليمات

النشاط المطلوب: قم بالإجابة على أسئلة تتعلق بالتعامل مع التعليمات.

العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوان

:	ت التنفيذ
طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.	.1
كيف يتم العثور على موضوع في "تعليمات" ؟	.2
كيف يتم وضع إشارة مرجعية لموضوع في " تعليمات " ؟	.3
كيف يتم نسخ موضوع في "تعليمات" ؟	.4
كيف تتم طباعة موضوع من التعليمات ؟	.5
كيف يتم عرض تعليمات أمر MS-DOS ؟	.6
كيف يتم الحصول على تعليمات في مربع حوار ؟	.7
	0
كيف يتم التعامل مع اختصارات لوحة المفاتيح لنافذة التعليمات ؟	.8

التمرين الثاني

وضع إشارة مرجعية لموضوع في " تعليمات " ونسخه أو طباعته و عرض تعليمات أمر MS-DOS

النشاط المطلوب: وضع إشارة مرجعية لموضوع في "تعليمات "ونسخه أو طباعته و عرض تعليمات DOS. العدد والأدوات: جهاز حاسب مع ملحقاته.

المواد الخام:بدون.

خطوات التنفيذ:

- 1. طبق إجراءات السلامة أثناء العمل.
- 2. وضع إشارة مرجعية لموضوع في "تعليمات "
- 1. استخدم التبويبات محتويات، أو فهرس، أو بحث لتحديد الموقع ثم عرض الموضوع الذي تريد وضع الإشارة المرجعية له.
- 2. انقر فوق التبويب المفضلة، ثم انقر فوق إضافة، وتضيف نافذة التعليمات عنوان الموضوع إلى قائمة مواضيع، فيما بعد، يمكنك العودة إلى هذه القائمة والنقر المزدوج فوق الإشارة المرجعية لعرض الموضوع سريعاً.

3. نسخ موضوع في "تعليمات"

- 1. في جزء الموضوع في نافذة التعليمات، انقر بزر الفأرة الأيمن داخل الموضوع الذي تريد نسخه، ثم انقر فوق تحديد كلى.
- 2. انقر بزر الفأرة الأيمن داخل الموضوع مرة أخرى، ثم انقر فوق نسخ ، هذا الإجراء ينسخ الموضوع إلى الحافظة ثم افتح المستند الذي تريد أن تنسخ له.
 - 3. انقر فوق المكان في المستند حيث تريد أن تظهر فيه المعلومات.
 - 4. في قائمة تحرير، انقر فوق لصق.

4. طباعة موضوع من التعليمات

انقر بزر الفأرة الأيمن فوق الموضوع الذي تريد طباعته، ثم انقر فوق طباعة.

5. <u>عرض تعليمات أمر MS-DOS</u>

- 1. انقر فوق ابدأ، أشر إلى البرامج، وإلى البرامج الملحقة، ثم انقر فوق موجه الأوامر.
 - 2. عند موجه الأوامر، اكتب اسم الأمر الذي تريد تعليمات حوله، متبوعاً بـ?/.

نموذج تقييم المتدرب لمستوى أدائه (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المتدرب نفسه وذلك بعد التدريب العملى أو أي نشاط يقوم به المتدرب

تعليمات

بعد الانتهاء من التدريب على التعامل مع التعليمات، قيم نفسك وقدراتك بواسطة إكمال هذا التقييم الذاتي بعد كل عنصر من العناصر المذكورة، وذلك بوضع علامة (✓) أمام مستوى الأداء الذي أتقنته، وفي حالة عدم قابلية المهمة للتطبيق ضع العلامة في الخانة الخاصة بذلك.

اسم النشاط التدريبي الذي تم التدرب عليه: التعامل مع التعليمات مستوى الأداء (هل أتقنت الأداء)

	(y , G -) y (G -)			٧ (۲		
العناصــر	غير قابل للتطبيق	¥	جزئيا	کلیا		
1. العثور على موضوع في " تعليمات "						
2. وضع إشارة مرجعية لموضوع في " تعليمات "						
3. نسخ موضوع في " تعليمات "						
4. طباعة موضوع من التعليمات						
5. عرض تعليمات أمر MS-DOS						
6. الحصول على تعليمات في مربع حوار						
7. التعامل مع اختصارات لوحة المفاتيح لنافذة						
التعليمات						

يجب أن تصل النتيجة لجميع المفردات (البنود) المذكورة إلى درجة الإتقان الكلي أو أنها غير قابلة للتطبيق، وفي حالة وجود عنصر في القائمة "لا" أو "جزئيا" فيجب إعادة التدرب على هذا النشاط مرة أخرى بمساعدة المدرب.

نموذج تقييم المدرب لمستوى أداء المتدرب (مستوى إجادة الجدارة) يعبأ من قبل المدرب وذلك بعد التدريب العملي أو أي نشاط يقوم به المتدرب

ىم المتدرب :	•••	التاريخ : .		
ــم المتــدرب :		المحاول	لة: 1	3 2
· ·				
كل بند أو مفردة يقيم بـ 10 نقاط.	ال	.		
حد الأدنى : ما يعادل 80٪ من مجموع النقاط. الحا	ـ الأعلى : م	ما يعادل 00	16٪ من مجم	.وع
قاط.				_
بنود التقييم	۲ı	نقاط(حسب ر	رقم المحاولات)	
المواد (معادد)	1	2	3	4
. العثور على موضوع في " تعليمات "				
أ. وضع إشارة مرجعية لموضوع في " تعليمات "				
.ُ. نسخ موضوع <u>ف</u> " تعليمات "				
·. طباعة موضوع من التعليمات				
عرض تعليمات أمر MS-DOS				
ا. الحصول على تعليمات في مربع حوار				
. التعامل مع اختصارات لوحة المفاتيح لنافذة				
التعليمات				
المجموع				
ملحوظات:				
	•••••	••••••	•••••	•••••
قيع المدرب :				



المراجع

هناك العديد من المراجع التي تمت الاستفادة منها بشكل مباشر أو غير مباشر في إعداد محتويات هذه الوحدات ومن هذه المراجع ما يلى:

- 1. موقع شركة مايكروسوفت Microsoft على الإنترنت.
- 2. **دلیل المستخدم** الخاص بـ مایکروسوفت ویندوز Microsoft Windows
 - 3. موقع شركة إنتل Intel على الإنترنت.
- 4. كتاب "قاموس الحاسب العربي"، دار النشر العالمية المحدودة، الولايات المتحدة الأمريكية.
 - 5. مجلة PC MAGAZIN الطبعة العربية.
 - 6. مجلة التدريب والتقنية الصادرة عن المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني.
 - 7. سلسلة الميمان للكمبيوتر J 3 D Visual

المتويات

الفترة الأولى

1	 مقدمة نظام التشغيل (مفهومه وأنواعه) 	
21	2. مكونات الحاسب الشخصي ولوحة المفاتيح والفأرة	
42	3. التعامل مع النوافذ	
56	4. التعامل مع قائمة ابدأ وتشغيل البرامج	
74	5. خصائص سطح المكتب والتاريخ والوقت	
94	6. العمل مع البرامج	
115	7. برنامج الدفتر	
134	8. مهارات إضافية لبرنامج الدفتر	
	لفترة الثانية	١
155	9. برنامج الرسام	
. مهارات		
174	إضافية لبرنامج الرسام	
. مهارات		
189	متقدمة لبرنامج الرسام	
	10	
. الربط بين		

التعامل مع	
212	المستكشف (الجزء الأول)
التعامل مع	
233	المستكشف (الجزء الثاني)
التعامل مع	
260	الماسحات الضوئية والكاميرات
التعامل مع	
	الخطوط
التعامل مع	
289	التعليمات
305	المراجع

تقدر المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني الدعم

المالي المقدم من شركة بي آيه إي سيستمز (العمليات) المحدودة

GOTEVOT appreciates the financial support provided by BAE SYSTEMS

BAE SYSTEMS